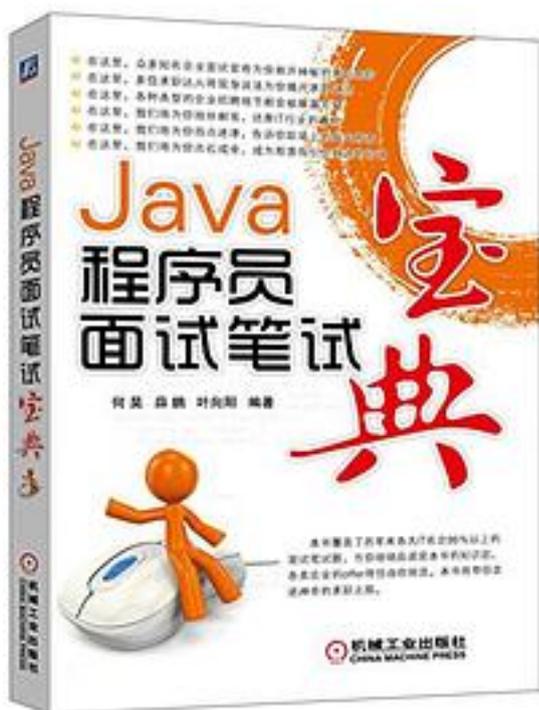


Java程序员面试笔试宝典



[Java程序员面试笔试宝典 下载链接1](#)

著者:何昊

出版者:机械工业出版社

出版时间:2014-9-1

装帧:平装

isbn:9787111477464

《Java程序员面试笔试宝典》引入了一批来自于名牌高校、就职于明星企业的职场达人的真实求职案例，通过他们的求职经验与教训，抛砖引玉，将整个求职过程生动形象地展示在读者面前，进而对求职者起到一定的指引作用。同时，为了更具说服力，书中特邀多位IT名企面试官现身说法，以独到的视角对面试过程中求职者存在的各类问题进行了深度剖析。为了能够让读者对即将投身的工作有一份更加清楚的认识，能够更加有针对性地进行求职准备，《Java程序员面试笔试宝典》对各种类型的IT企业的招聘环节进行了庖丁解牛式的分析。不仅如此，书中还特别针对当前各大IT企业面试笔试中常见的问题以及注意事项，进行了深层次的分析。技术性知识的考核是程序员求职中最重要的内容，鉴于此，《Java程序员面试笔试宝典》除了对传统的计算机相关知识（Java语

言基础知识、Web基础知识、数据结构与算法、操作系统、计算机网络与通信、数据库、设计模式等)以及面试笔试真题进行分析与解答外,还根据当前计算机技术的发展潮流,对面试笔试中常见的海量数据处理进行了详细地分析。

《Java程序员面试笔试宝典》是一本计算机相关专业毕业生面试笔试的求职用书,同时也适合期望在计算机软硬件行业大显身手的计算机爱好者阅读。

作者介绍:

何昊:湖北仙桃人,软件系统分析师(高级),西安电子科技大学计算机软件与理论专业硕士。长期从事C/C++/C#的项目研发,具有丰富的项目经验。酷爱体育锻炼与历史,并喜欢尝试各种新鲜事物。成功指导多名应届毕业生进入各大IT名企工作。

叶向阳:湖北英山人,工学硕士,高级工程师。主要研究方向:计算机网络,无线通信。

薛鹏:陕西榆林人,软件系统分析师,西安电子科技大学计算机软件与理论专业硕士。现就职于某知名外企,从事软件研发工作,擅长JAVA/C等主流编程语言,具有丰富的项目经验。酷爱篮球运动,喜欢户外活动。编著有《Java程序员面试笔试宝典》一书。

目录:前言

上篇面试笔试经验技巧篇

第1章面试官箴言

1.1有道无术,术可求;有术无道,止于术

1.2求精不求全

1.3脚踏实地,培养多种技能

1.4保持空杯心态

1.5职场是能者的舞台

1.6学会“纸上谈兵”

1.7小结

第2章面试心得交流

2.1心态决定一切

2.2假话全不说,真话不全说

2.3走自己的路,让别人去说吧

2.4夯实基础谋出路

2.5书中自有编程法

2.6笔试成绩好,不会被鄙视

2.7不要一厢情愿做公司的“备胎”

2.8小结

第3章企业面试笔试攻略

3.1互联网企业

3.2网络设备提供商

3.3外企

3.4国企

3.5研究所

3.6创业型企业

3.7如何抉择

下篇面试笔试技术攻克篇

第4章Java基础知识

4.1基本概念

4.1.1 Java语言有哪些优点

- 4.1.2 Java与C/C++有什么异同
- 4.1.3为什么需要public static void main (String () args) 这个方法
- 4.1.4如何实现在main () 方法执行前输出 “Hello World”
- 4.1.5 Java程序初始化的顺序是怎样的
- 4.1.6 Java中的作用域有哪些
- 4.1.7一个Java文件中是否可以定义多个类
- 4.1.8什么是构造函数
- 4.1.9为什么Java中有些接口没有 任何方法
- 4.1.10 Java中的clone方法有什么作用
- 4.1.11什么是反射机制
- 4.1.12 package有什么作用
- 4.1.13如何实现类似于C语言中函数指针的功能
- 4.2面向对象技术
 - 4.2.1面向对象与面向过程有什么区别
 - 4.2.2面向对象有哪些特征
 - 4.2.3面向对象的开发方式有什么优点
 - 4.2.4什么是继承
 - 4.2.5组合和继承有什么区别
 - 4.2.6多态的实现机制是什么
 - 4.2.7重载和覆盖有什么区别
 - 4.2.8抽象类 (abstract class) 与接口 (interface) 有什么异同
 - 4.2.9内部类有哪些
 - 4.2.10如何获取父类的类名
 - 4.2.11this与super有什么区别
- 4.3关键字
 - 4.3.1变量命名有哪些规则
 - 4.3.2break、continue以及return有什么区别
 - 4.3.3final、finally和finalize有什么区别
 - 4.3.4 assert有什么作用
 - 4.3.5 static关键字有哪些作用
 - 4.3.6使用switch时有哪些注意事项
 - 4.3.7 volatile有什么作用
 - 4.3.8 instanceof有什么作用
 - 4.3.9try-catch有什么作用
- 4.4基本类型与运算
 - 4.4.1 Java提供了哪些基本数据类型
 - 4.4.2什么是不可变类
 - 4.4.3值传递与引用传递有哪些区别
 - 4.4.4不同数据类型的转换有哪些规则
 - 4.4.5强制类型转换的注意事项有哪些
 - 4.4.6运算符优先级是什么?
 - 4.4.7 Math类中round、ceil和floor方法的功能各是什么
 - 4.4.8++i与i++有什么区别
 - 4.4.9如何实现无符号数的右移操作
 - 4.4.10char型变量中是否可以存储一个中文汉字
- 4.5字符串与数组
 - 4.5.1字符串创建与存储的机制是什么
 - 4.5.2 “==”、equals和hashCode有什么区别
 - 4.5.3String、StringBuffer、StringBuilder和StringTokenizer有什么区别
 - 4.5.4 Ja, a中数组是不是对象
 - 4.5.5数组的初始化方式有哪几种
 - 4.5.6 length属性与length () 方法

有什么区别

4.6异常处理

4.6.1finally块中的代码什么时候被执行

4.6.2异常处理的原理是什么

4.6.3运行时异常和普通异常有什么区别

4.7输入输出流

4.7.1 Java IO流的实现机制是什么

4.7.2管理文件和目录的类是什么

4.7.3 Java Socket是什么

4.7.4 Java NIO是什么

4.7.5什么是Java序列化

4.7.6 System.out.println () 方法使用需要注意哪些问题

4.8 Java平台与内存管理

4.8.1为什么说Java是平台独立性语言

4.8.2 Java平台与其他语言平台有哪些区别

4.8.3 JVM加载class文件的原理机制是什么

4.8.4什么是CC

4.8.5 Java是否存在内存泄露问题

4.8.6 Java中的堆和栈有什么区别

4.9容器

4.9.1 Java CoUections框架是什么

4.9.2什么是迭代器

4.9.3ArrayList、Vector和LinkedList有什么区别

4.9.4HashMap、HashTable、TreeMap和WeakHashMap有哪些区别

4.9.5用自定义作为HashMap或HashTable的key需要注意哪些问题

4.9.6Collection和Collections有什么区别

4.10多线程

4.10.1什么是线程？它与进程有什么区别？为什么要使用多线程

4.10.2同步和异步有什么区别

4.10.3如何实现Java多线程

4.10.4 run () 方法与start () 方法有什么区别

4.10.5多线程同步的实现方法有哪些

4.10.6 sleep () 方法与wait () 方法有什么区别

4.10.7终止线程的方法有哪些

4.10.8 synchronized与Lock有什么异同

4.10.9什么是守护线程

4.10.10 join () 方法的作用是什么

4.11 Java数据库操作

4.11.1如何通过JDBC访问数据库

4.11.2 JDBC处理事务采用什么方法

4.11.3 Class.forName的作用是什么

4.11.4 Statement、PreparedStatement和CallableStatement有什么区别

4.11.5 getString () 方法与getObject () 方法有什么区别

4.11.6使用JDBC时需要注意哪些问题

4.11.7什么是JDO

4, 11.8 JDBC与Hibernate有什么区别

第5章Java Web

5.1 Servlet与JSP

5.1.1页面请求的工作流程是怎样的

5.1.2HTTP中GET与POST方法有什么区别

5.1.3什么是Servlet

5.1.4 doPost () 方法与doGet () 方法怎么选择

5.1.5什么是Servlet的生命周期

5.1.6 JSP有哪些优点

- 5.1.7 JSP与Servlet有何异同
- 5.1.8如何使用JSP与Servlet实现MVC模型
- 5.1.9Servlet中forward和redirect有什么区别
- 5.1.10 JSP的内置对象有哪些
- 5.1.11 request对象主要有哪些方法
- 5.1.12 JSP有哪些动作
- 5.1.13 JSP中mclude指令和include动作有什么区别
- 5.1.14会话跟踪技术有哪些
- 5.1.15 Web开发中如何指定字符串的编码
- 5.1.16什么是Ajax
- 5.1.17 cookie和session有什么区别
- 5.2 J2EE与EJB
 - 5.2.1什么是J2EE
 - 5.2.2 J2EE中常用的术语有哪些
 - 5.2.3 EJB有哪些不同的类别
 - 5.2.4 EJB与JavaBean有什么异同
 - 5.2.5 EJB有哪些生命周期
 - 5.2.6 EJB的角色有哪几种
 - 5.2.7 EJB的开发流程是怎样的
 - 5.2.8 EJB 3.0与EJB 2.0有哪些不同之处
 - 5.2.9 EJB容器有哪些作用
 - 5.2.10 EJB规范规定EJB中禁止的操作有哪些
 - 5.2.11 Web服务器与Web应用服务器有什么区别
 - 5.2.12什么是Web Service
 - 5.2.13SOAP与REST有什么区别
 - 5.2.14什么是XML
 - 5.2.15数据库连接池的工作机制是怎样的
 - 5.2.16 J2EE开发有哪些调优的方法
- 5.3框架
 - 5.3.1什么是Struts框架
 - 5.3.2 Struts框架响应客户请求的工作流程是什么
 - 5.3.3 Struts框架的数据验证可分为几种类型
 - 5.3.4Form Bean的表单验证流程是什么
 - 5.3.5在Struts配置文件中，<action>元素包含哪些属性和子元素
 - 5.3.6ActionForm Bean的作用有哪些
 - 5.3.7 ActionForm的执行步骤有哪些
 - 5.3.8forward与global—forward有什么区别
 - 5.3.9 Struts如何实现国际化
 - 5.3.10 Struts 1与Struts 2有哪些区别
 - 5.3.11什么是IoC
 - 5.3.12什么是AOP
 - 5.3.13什么是Spring框架
 - 5.3.14什么是Hibemate
 - 5.3.15什么是Hibernate的二级缓存
 - 5.3.16
Hibernate中session的update () 和saveOrUpdate () 、load () 和get () 有什么区别
 - 5.3.17 Hibernate有哪些主键生成策略
 - 5.3.18如何实现分页机制
 - 5.3.19什么是SSH
- 第6章数据库原理
 - 6.1 SQL语言的功能有哪些
 - 6.2内连接与外连接有什么区别
 - 6.3什么是事务

6.4什么是存储过程？它与函数有什么区别与联系

6.5各种范式有什么区别

6.6什么是触发器

6.7什么是游标

6.8如果数据库日志满了，会出现什么情况

6.9 union和union all有什么区别

6.10什么是视图

第7章设计模式

7.1什么是单例模式

7.2什么是工厂模式

7.3什么是适配器模式

7.4什么是观察者模式

第8章数据结构与算法

8.1链表

8.1.1如何实现单链表的增删操作

8.1.2如何从链表中删除重复数据

8.1.3如何找出单链表中的倒数第1个元素

8.1.4如何实现链表的反转

8.1.5如何从尾到头输出单链表

8.1.6如何寻找单链表的中间结点

8.1.7如何检测一个链表是否有环

8.1.8如何在不知道头指针的情况下删除指定结点

8.1.9如何判断两个链表是否相交

8.2栈与队列

8.2.1栈与队列有哪些区别

8.2.2如何实现栈

8.2.3如何用 $O(1)$ 的时间复杂度求栈中最小元素

8.2.4如何实现队列

8.2.5如何用两个栈模拟队列操作

8.3排序

8.3.1如何进行选择排序

8.3.2如何进行插入排序

8.3.3如何进行冒泡排序

8.3.4如何进行归并排序

8.3.5如何进行快速排序

8.3.6如何进行希尔排序

8.3.7如何进行堆排序

8.3.8各种排序算法有什么优劣

8.4位运算

8.4.1如何用移位操作实现乘法运算

8.4.2如何判断一个数是否为2的n次方

8.4.3如何求二进制数中1的个数

8.5数组

8.5.1如何寻找数组中的最小值与最大值

8.5.2如何找出数组中第二大的数

8.5.3如何求最大子数组之和

8.5.4如何找出数组中重复元素最多的数

8.5.5如何求数组中两两相加等于20的组合种数

8.5.6如何把一个数组循环右移k位

8.5.7如何找出数组中第k个最小的数

8.5.8如何找出数组中只出现一次的数字

8.5.9如何找出数组中唯一的重复元素

8.5.10如何用递归方法求一个整数数组的最大元素

8.5.11如何求数对之差的极大值

- 8.5.12如何求绝对值最小的数
- 8.5.13如何求数组中两个元素的最小距离
- 8.5.14如何求指定数字在数组中第一次出现的位置
- 8.5.15如何对数组的两个子有序段进行合并
- 8.5.16如何计算两个有序整型数组的交集
- 8.5.17如何判断一个数组中数值是否连续相邻
- 8.5.18如何求解数组中反序对的个数
- 8.5.19如何求解最小三元组距离
- 8.6字符串
 - 8.6.1如何实现字符串的反转
 - 8.6.2如何判断两个字符串是否由相同的字符组成
 - 8.6.3如何删除字符串中重复的字符
 - 8.6.4如何统计一行字符中有多少个单词
 - 8.6.5如何按要求打印数组的排列情况
 - 8.6.6如何输出字符串的所有组合
- 8.7二叉树
 - 8.7.1二叉树基本概念
 - 8.7.2如何实现二叉排序树
 - 8.7.3如何层序遍历二叉树
 - 8.7.4已知先序遍历和中序遍历，如何求后序遍历
 - 8.7.5如何求二叉树中结点的最大距离
- 8.8其他
 - 8.8.1如何消除嵌套的括号
 - 8.8.2如何不使用比较运算就可以求出两个数的最大值与最小值

第9章海量数据处理

- 9.1问题分析
- 9.2基本方法
- 9.3经典实例分析
 - 9.3.1 top K问题
 - 9.3.2重复问题
 - 9.3.3排序问题

附录

- 附录A软件企业Java笔试真题1
- 附录B软件企业Java笔试真题2
- 附录C软件企业Java笔试真题3
- 附录D求职有用网站及QQ群一览表
- • • • • [\(收起\)](#)

[Java程序员面试笔试宝典_下载链接1](#)

标签

面试

程序员面试笔试宝典

程序员

求职

编程

面试技巧

笔试

计算机技术

评论

面试之前翻一翻，提纲挈领，突击效果还可以，缺点是内容比较陈旧

仓促读了一遍...算法部分还得来两遍

同名书多 临时抱佛脚

浅显，常见题目的描述，适合翻翻回顾知识点。部分问题太浅显了会影响理解。

我觉得还行吧，里面居然还有师姐的一篇经验分享

太浅，当入门知识点总结来看的

比较基础，应届毕业生/初级程序员找工作之前可以看看。

找工作时候看看

这本书某种程度上可以当个Java入门导论，知识很全，从Java的基本知识数据库到JavaWeb到数据结构等，但是都很浅，另外后面笔试题很多代码都不严谨缺少边界值的考虑。感觉这本书可以当程序员入门书籍。

书中前半部分总结了java基础知识以及易错点，后半部分是数据结构与算法。自己注重看了基础知识部分，发现有些地方与java编程理想所讲内容有所出入。后半部分海量数据可参考july的博客，算法参考剑指offer，故未看。既然是面试笔试宝典，希望下一版增加计算机网络和操作系统的总结！

面试前翻下，还好

内容比较旧，面试前翻一翻也不错

用了大概一个月吧，咬咬牙啃完了，主要是对知识点的回顾和常用技术的总结。笔记做了一大堆，还会二刷的。接下来开始好好回顾几个经典的项目吧。

Java程序员面试必看

太浅了，花了一个下午看。都是说下概念，不知道的很难理解，知道的又没深入，很失望。

虽然很浅，但是总结的很广泛，很基础

之前就有同学推荐过但一直没买，这次买后看了一下，不得不说扣题和扣知识点还是挺准的，书虽然出的早内容还是实用。打算利用这几个月疫情闲暇时间抓紧看看，把核心要点掌握好，为后面的求职做好准备吧。

书中前半部分总结了java基础知识以及易错点，后半部分是数据结构与算法、海量数据处理，写的非常好。满分推荐

挺全面，知识点很多也很实用，考前抓点神书~

[Java程序员面试笔试宝典 下载链接1](#)

书评

书本内容很丰富，讲解易懂。覆盖了常见的笔试题，有java基础知识，Web知识，算法，数据库。而且还介绍了一些师兄师姐们找工作的一些经验和建议。非常实用。找工作期间买的，内容很全面，能应付绝大多数的面试。适合在招工作前看看。而且封皮也很好看。

Java面试神书，强烈推荐Java面试神书，强烈推荐Java面试神书，强烈推荐Java面试神书，强烈推荐
Java面试神书，强烈推荐Java面试神书Java面试神书，强烈推荐，强烈推荐Java面试神书，强烈推荐Java面试神书，强烈推荐Java面试神书，强烈推荐Java面试神书，强烈推荐Java面试神书，...

Java宝典这本书，之前就有同学推荐过但一直没买，这次买后看了一下，结合自身的工作经历感觉，不得不说，扣题和扣知识点还是挺准的，书虽然出的早内容还是实用。像Java Web和数据库设计方面感觉很有收获。这本书不算厚，还是比较容易看进去的，打算利用这几个月疫情闲暇时间抓...

[Java程序员面试笔试宝典 下载链接1](#)