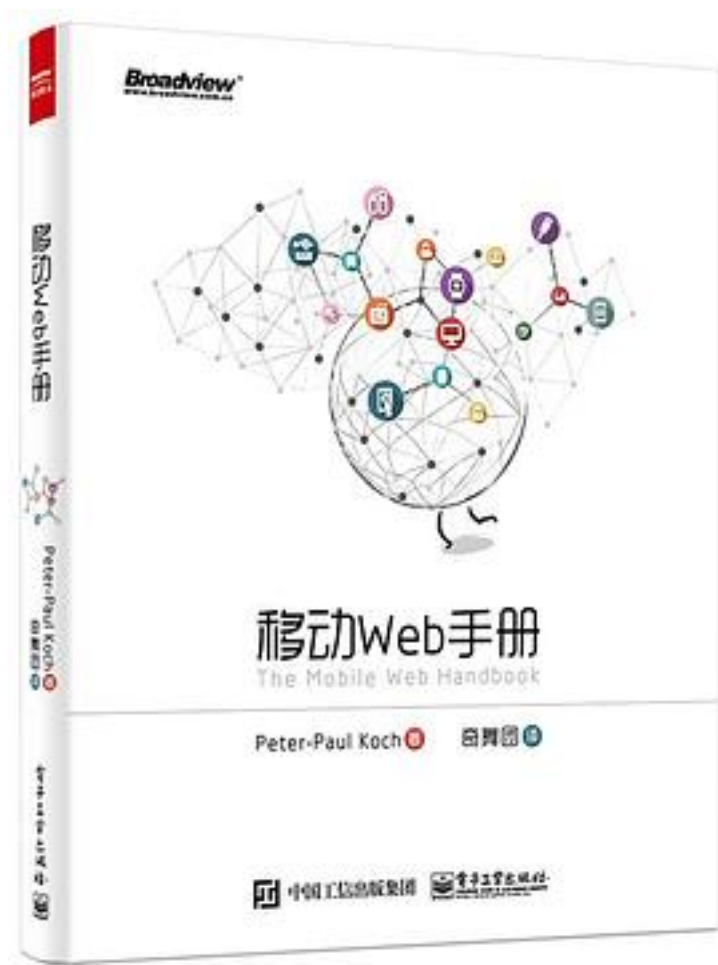


移动Web手册



[移动Web手册_下载链接1](#)

著者:Peter-Paul Koch （彼得-保罗 科赫）

出版者:电子工业出版社

出版时间:2015-4

装帧:平装

isbn:9787121258213

《移动Web手册（双色）》主要讲解了移动Web开发和传统PC网站开发的不同之处。作者首先对移动互联网相关的运营商、设备、操作系统和软件进行了简单的介绍，让读

者理解移动开发的复杂之处。接下来对移动设备上的各种浏览器进行了详细介绍，以及这些浏览器的市场占有率、特性支持等。《移动Web手册（双色）》为那些想进入移动Web开发领域的人提供了一些指导性的建议并对移动Web开发的未来进行了展望。

《移动Web手册（双色）》主要面向前端开发工程师，对移动Web开发感兴趣的手机App开发工程师以及测试工程师也可以参考学习。

作者介绍:

Peter-Paul Koch（另一个更广为人知的名字是PPK）是HTML、CSS和JavaScript方面的专家，尤其擅长解决浏览器兼容性问题。在2009年，他就从传统的桌面浏览器和网站转而研究移动Web领域，并且从未间断。

目录: 第1章 移动世界..... 1

移动价值链3

运营商5

网络供应商6

运营商补贴6

补贴还是不补贴8

开发者和消费者心理份额9

设备供应商和硬件10

跟随一部手机 10

什么是智能手机 12

全球设备市场 13

寻找合适的统计 14

智能手机销售市场份额 16

操作系统销售市场份额 17

操作系统使用量 19

设备市场的变化 20

操作系统厂商和软件22

现存操作系统 23

挑战者 24

Web作为操作系统 ... 25

第2章 浏览器..... 27

浏览器类型30

内置浏览器 30

可下载浏览器 31

WebView32

代理浏览器32

优势：便宜 34

缺点：没有客户端交互 35

在代理浏览器上开发 35

混合浏览器 36

iOS浏览器的情况37

其他平台的浏览器的情况 38

渲染引擎 38

手机上没有WebKit ..39

用浏览器赚钱40

统计数据 42

第3章 安卓..... 47

结构和目的50

差异化	50
安卓的更新	52
谷歌服务	53
安卓浏览器	54
安卓WebKit	54
Chrome	56
三星Chrome和其他浏览器	57
当前的内置浏览器 ..	59
可下载的浏览器	59
我应该测试哪些浏览器呢	60
第4章 视口.....	63
像素	66
三个视口	68
布局视口	70
视觉视口	71
理想视口	72
哪一个视口	73
缩放	75
什么是缩放	75
页面缩放	76
拖放	77
最小和最大缩放比例	78
禁止缩放	79
其他缩放形式	79
分辨率	80
物理分辨率	80
设备像素比	80
dppx和dpi	82
meta视口	82
width.....	83
initial-scale	85
完美的meta视口	85
太大的元素	86
布局视口的最小宽度	86
minimum-scale和maximum-scale	87
@viewport 和 IE	88
媒体查询	89
媒体类型	89
语法笔记	90
宽度和高度	92
在媒体查询中使用em	92
device-width和device-height	93
device-pixel-ratio和分辨率	94
转向	95
aspect-ratio和device-aspect-ratio	95
JavaScript	95
布局视口	96
视觉视口	97
理想视口--还是屏幕尺寸	97
devicePixelRatio	98
改变meta视口标签 ..	98
orientationchange事件	99
resize事件	99
第5章 CSS.....	103

position:fixed	106
overflow:auto	109
overflow-scrolling	110
background-attachment	111
尺寸单位vw和vh	112
:active和:hover	113
过渡和动画	115
第6章 触摸和指针事件..	117
触摸事件	120
touchcancel	121
手势事件	122
其他事件	122
实例	123
下拉菜单	123
拖放	124
滚动层	125
事件和交互模式	126
等价事件	127
触摸事件的不同之处	128
能否合并触摸事件与鼠标事件	130
mouseover和pointerover.....	132
输入模式的渐进增强	133
判断当前的交互模式	134
触摸事件的级联	138
轻触操作	139
其他动作	141
Safari: 取消事件级联	142
Safari: 鼠标事件冒泡	142
剖析Click	144
300毫秒	144
同一个像素	146
剖析触摸事件	147
touchList	148
获取事件坐标	149
离开元素	150
阻止默认行为	151
实例: 水平滚动和垂直滚动	152
指针事件	153
事件名和前缀	155
事件属性	156
touch-action	156
第7章 成为移动Web开发者.....	159
理想的设备实验室	162
升级	163
安卓	164
不要安装实验版本	166
获得设备	166
分享设备	167
测试哪些东西	168
如何进行测试	169
时间	169
准备工作	170
分批测试	171
测试流程	173

克服过时的惯性思维174

浏览器探测 174

JavaScript脚本库 .. 175

移动网络176

连接速度 177

第8章 移动Web的未来 179

HTML5 vs. 原生应用181

模拟原生应用182

网络连通性和AppCache 183

安装到主屏幕 183

设备API 184

模拟Web186

分享应用187

• • • • • ([收起](#))

[移动Web手册_下载链接1](#)

标签

移动web

前端开发

移动开发

Web开发

Web前端

Web

前端技术

前端

评论

讲趋势，技术点就说了 viewport

本书最有价值的两个知识点：viewport
和移动端事件，其实我还是想说，写篇文章就够了

梳理基本概念，视口-viewport

一些移动开发的基础知识，居然定价这么高，也就是赶上移动开发这个风口了。

翻译实在有点…看了之后更迷糊了

作者的研究移动web的方法很值得学习。但如最后所说不要把这本书当做真理。

失效的太多

真不咋滴

内容有点过时了，但是解释了很多浏览器的兼容性差异的由来。对于了解 web
发展史一定的帮助，对于了解 web 移动端开发中常用的 api 有帮助。

较详细的阐述了移动web开发的方方面面和注意事项

移动 Web 开发必备

对我没用，且大部分内容已过时

对移动web的开发，测试讲的比较多，各种平台，浏览器的差异介绍，对开发健壮的移动web前端有帮助

整本书都在讲的是渔而非鱼，很薄的书，却承载了丰富的内容，相信我你值得拥有，移动的浪潮，不容错过

基础科普 还可以吧 其实有点老了

作为移动开发背景和坑的知识普及书还是很不错的，关于viewport的研究很彻底，知识点也只谈最难找到资料的那部分，很值

对移动端前端开发的各方面都有介绍 但都不深入 写成一篇文章也可以的其实

薄薄一本，真的不怎么样

2016读的第一本书，ppk大神比较笼统而全面的介绍了移动开发的一些基础知识和思路，可以当做基础书来看，但是感觉翻译的不咋地，有机会看看原版吧

翻译不佳，有些词不翻译还更好~

[移动Web手册_下载链接1](#)

书评

[移动Web手册_下载链接1](#)