

军事运筹学



[军事运筹学_下载链接1](#)

著者: (印度) N.K. Jaiswal

出版者: 电子工业出版社

出版时间: 2015-4-1

装帧: 平装

isbn: 9787121254642

全书共十二章，介绍了国家间战略平衡、武器发展与评价、作战行动中的目标侦察、作战决策、火力打击、后勤支援等各项活动中的定量分析和决策方法。

第一章介绍运筹学的由来和方法，军事运筹学的必要性，以及学习军事运筹学涉及的要素。第二章讨论侦察、探测和毁伤评估。第三章讨论非连续、连续系统仿真。第四章介绍设计战争游戏进行战争仿真的思想。第五章描述成本、效率分析方法。第六章介绍最优化方法。第七章介绍启发式最优化技术。第八章讨论排队分析方法。第九、第十章介绍不同的战斗模型。第十一章介绍作战力量的静态评估。第十二章进行威胁分析和地区稳定的讨论。

作者介绍:

N.K. Jaiswal (N.K.

杰斯瓦尔)，著名印度军事学家，工作于ISSA，著有多本军事管理及决策方面的专著，与许多国家的国防部门及世界一流大学的相关专业院系多有合作。

目录: 目录:

第1章 运筹学在国防领域1

11 国防领域对运筹学的需求1

12 运筹学的由来2

13 军事运筹学5

14 运筹学分析的方法论6

15 军事运筹学研究的要点9

参考书目10

第2章 搜索探测和毁伤评估12

21 目标获取、交战和毁伤评估12

22 探测理论14

23 搜索模型18

24 命中概率27

25 毁伤评估35

26 齐射和模式攻击42

27 单个和多个瞄准点的比较47

28 基于毁伤信息的射击策略48

参考书目51

第3章 军事系统仿真54

31 系统、模型和仿真54

32 蒙特卡罗抽样过程55

33 连续系统仿真60

34 非连续系统仿真61

35 武器系统仿真与战斗仿真的比较76

36 仿真程序包77

参考书目83

第4章 战争游戏86

41 战斗仿真、战争游戏和游戏原理86

42 战争游戏的历史87

43 战争游戏的分类88

44 战争游戏的开发90

45 陆战游戏96

46 海战游戏100

47 空战游戏100

48 其他战争游戏101

参考书目102

第5章 成本和效能分析105

51 系统效能与成本105

52 利用固定效能的方法进行成本效能分析107

53 利用价值描述分析成本效能111

54 相关性性价比观点分析119

55 成本和作战效能分析 (COEA) 120

参考书目123

第6章 最优化问题124

61 资源分配问题124

62 线性规划125

63 运输问题137

64 分配问题139

65 整数规划140

66 多目标规划145

67动态规划147
68非线性规划153
69最优化技术在海湾战争中的运用159
参考书目161
第7章启发式最优化163
71启发式最优化算法163
72多层防御的武器与目标分配问题164
73仿真退火166
74遗传算法173
75人工神经网络178
76三个启发式最优化技术的突出特点197
参考书目198
第8章层次分析法200
81多准则决策200
82德尔菲法 (Delphi Method) 200
83决策矩阵方法201
84强迫决策矩阵方法202
85层次分析法204
86问题和AHP的修正219
参考书目223
第9章相似战斗模型225
91兰彻斯特战争公式225
92其他损耗规律231
93战斗终止规则234
94战斗胜利评判方法237
95空间效能战斗模型254
96随机决斗261
97随机战斗模型263
98战斗模型的非线性影响268
99空、海军战斗模型270
参考书目270
第10章不同种类战斗模型276
101 (m, n) 模型276
102集合280
103缩放比例方法283
104选择性近似集合286
105可变决心模型288
106最优化模型290
参考书目300
第11章威胁评估：静态和动态分析302
111威胁评估302
112静态分析304
113动态分析320
参考书目341
第12章战略稳定性分析344
121稳定的概念344
122军事稳定性度量346
123线性防御模型的稳定性348
124稳定区域的兵力比模型353
125加强区域稳定的方法359
参考书目360

• • • • • [\(收起\)](#)

[军事运筹学_下载链接1](#)

标签

军事

运筹学

计算机

数学

军事运筹学

安全研究

评论

[军事运筹学_下载链接1](#)

书评

[军事运筹学_下载链接1](#)