

JavaScript设计模式与开发实践



[JavaScript设计模式与开发实践_下载链接1](#)

著者:曾探

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2015-5

装帧:平装

isbn:9787115388889

本书在尊重《设计模式》原意的同时，针对JavaScript语言特性全面介绍了更适合JavaScript程序员的了16个常用的设计模式，讲解了JavaScript面向对象和函数式编程方面的基础知识，介绍了面向对象的设计原则及其在设计模式中的体现，还分享了面向对象编程技巧和日常开发中的代码重构。本书将教会你如何把经典的设计模式应用到JavaS

cript语言中，编写出优美高效、结构化和可维护的代码。

作者介绍:

曾探

2007年毕业于吉林大学软件学院。就职于国内知名前端团队腾讯AlloyTeam，高级工程师。

曾参与Web

QQ、QQ群、Q+开发者网站、微云、QQ兴趣部落等大型前端项目的开发。有过Java、Python和JavaScript的开发经验，业余作品有HTML5版街头霸王等。

平时喜欢电影和音乐，业务时间也是一名健身教练。

目录: 第一部分 基础知识

第1章 面向对象的JavaScript

1.1 动态类型语言和鸭子类型 2

1.2 多态 4

1.3 封装 12

1.4 原型模式和基于原型继承的JavaScript对象系统 14

第2章 this、call和apply

2.1 this 24

2.2 call和apply 29

第3章 闭包和高阶函数

3.1 闭包 35

3.2 高阶函数 44

3.3 小结 58

第二部分 设计模式

第4章 单例模式

4.1 实现单例模式 60

4.2 透明的单例模式 61

4.3 用代理实现单例模式 62

4.4 JavaScript中的单例模式 63

4.5 惰性单例 65

4.6 通用的惰性单例 68

4.7 小结 70

第5章 策略模式

5.1 使用策略模式计算奖金 72

5.2 JavaScript 版本的策略模式 75

5.3 多态在策略模式中的体现 76

5.4 使用策略模式实现缓动动画 76

5.5 更广义的“算法” 80

5.6 表单校验 80

5.7 策略模式的优缺点 86

5.8 一等函数对象与策略模式 86

5.9 小结 87

第6章 代理模式

6.1 第一个例子——小明追MM的故事 88

6.2 保护代理和虚拟代理 91

6.3 虚拟代理实现图片预加载 91

6.4 代理的意义 93

- 6.5 代理和本体接口的一致性 94
- 6.6 虚拟代理合并HTTP 请求 95
- 6.7 虚拟代理在惰性加载中的应用 97
- 6.8 缓存代理 99
- 6.9 用高阶函数动态创建代理 100
- 6.10 其他代理模式 101
- 6.11 小结 102
- 第7章 迭代器模式
 - 7.1 jQuery 中的迭代器 103
 - 7.2 实现自己的迭代器 104
 - 7.3 内部迭代器和外部迭代器 104
 - 7.4 迭代类数组对象和字面量对象 106
 - 7.5 倒序迭代器 106
 - 7.6 中止迭代器 107
 - 7.7 迭代器模式的应用举例 107
 - 7.8 小结 109
- 第8章 发布—订阅模式
 - 8.1 现实中的发布—订阅模式 110
 - 8.2 发布—订阅模式的作用 110
 - 8.3 DOM 事件 111
 - 8.4 自定义事件 112
 - 8.5 发布—订阅模式的通用实现 113
 - 8.6 取消订阅的事件 115
 - 8.7 真实的例子——网站登录 115
 - 8.8 全局的发布—订阅对象 117
 - 8.9 模块间通信 119
 - 8.10 必须先订阅再发布吗 120
 - 8.11 全局事件的命名冲突 121
 - 8.12 JavaScript实现发布—订阅模式的便利性 124
 - 8.13 小结 124
- 第9章 命令模式
 - 9.1 命令模式的用途 125
 - 9.2 命令模式的例子——菜单程序 126
 - 9.3 JavaScript中的命令模式 128
 - 9.4 撤销命令 130
 - 9.5 撤消和重做 132
 - 9.6 命令队列 134
 - 9.7 宏命令 134
 - 9.8 智能命令与傻瓜命令 135
 - 9.9 小结 136
- 第10章 组合模式
 - 10.1 回顾宏命令 138
 - 10.2 组合模式的用途 139
 - 10.3 请求在树中传递的过程 139
 - 10.4 更强大的宏命令 140
 - 10.5 抽象类在组合模式中的作用 143
 - 10.6 透明性带来的安全问题 144
 - 10.7 组合模式的例子——扫描文件夹 145
 - 10.8 一些值得注意的地方 147
 - 10.9 引用父对象 148
 - 10.10 何时使用组合模式 150
 - 10.11 小结 150
- 第11章 模板方法模式
 - 11.1 模板方法模式的定义和组成 151

- 11.2 第一个例子——Coffee or Tea 151
- 11.3 抽象类 156
- 11.4 模板方法模式的使用场景 159
- 11.5 钩子方法 160
- 11.6 好莱坞原则 162
- 11.7 真的需要“继承”吗 162
- 11.8 小结 164
- 第12章 享元模式
- 12.1 初识享元模式 165
- 12.2 内部状态与外部状态 166
- 12.3 享元模式的通用结构 167
- 12.4 文件上传的例子 167
- 12.5 享元模式的适用性 173
- 12.6 再谈内部状态和外部状态 173
- 12.7 对象池 175
- 12.8 小结 178
- 第13章 职责链模式
- 13.1 现实中的职责链模式 179
- 13.2 实际开发中的职责链模式 180
- 13.3 用职责链模式重构代码 181
- 13.4 灵活可拆分的职责链节点 183
- 13.5 异步的职责链 184
- 13.6 职责链模式的优缺点 185
- 13.7 用AOP 实现职责链 186
- 13.8 用职责链模式获取文件上传对象 187
- 13.9 小结 188
- 第14章 中介者模式
- 14.1 现实中的中介者 190
- 14.2 中介者模式的例子——泡泡堂游戏 191
- 14.3 中介者模式的例子——购买商品 199
- 14.4 小结 207
- 第15章 装饰者模式
- 15.1 模拟传统面向对象语言的装饰者模式 210
- 15.2 装饰者也是包装器 211
- 15.3 回到JavaScript 的装饰者 212
- 15.4 装饰函数 212
- 15.5 用AOP 装饰函数 214
- 15.6 AOP 的应用实例 216
- 15.7 装饰者模式和代理模式 222
- 15.8 小结 223
- 第16章 状态模式
- 16.1 初识状态模式 224
- 16.2 状态模式的定义 230
- 16.3 状态模式的通用结构 230
- 16.4 缺少抽象类的变通方式 231
- 16.5 另一个状态模式示例——文件上传 232
- 16.6 状态模式的优缺点 241
- 16.7 状态模式中的性能优化点 241
- 16.8 状态模式和策略模式的关系 241
- 16.9 JavaScript版本的状态机 242
- 16.10 表驱动的有限状态机 244
- 16.11 实际项目中的其他状态机 245
- 16.12 小结 245
- 第17章 适配器模式

17.1 现实中的适配器 246
17.2 适配器模式的应用 247
17.3 小结 250
第三部分 设计原则和编程技巧
第18章 单一职责原则
18.1 设计模式中的SRP原则 252
18.2 何时应该分离职责 256
18.3 违反SRP原则 256
18.4 SRP 原则的优缺点 257
第19章 最少知识原则
19.1 减少对象之间的联系 258
19.2 设计模式中的LKP原则 259
19.3 封装在LKP 原则中的体现 261
第20章 开放-封闭原则
20.1 扩展window.onload函数 263
20.2 开放和封闭 264
20.3 用对象的多态性消除条件分支 265
20.4 找出变化的地方 266
20.5 设计模式中的开放—封闭原则 268
20.6 开放—封闭原则的相对性 270
20.7 接受第一次愚弄 270
第21章 接口和面向接口编程
21.1 回到Java的抽象类 271
21.2 interface 276
21.3 JavaScript 语言是否需要抽象类和interface 275
21.4 用鸭子类型进行接口检查 277
21.5 用TypeScript 编写基于interface的命令模式 278
第22章 代码重构
22.1 提炼函数 282
22.2 合并重复的条件片段 283
22.3 把条件分支语句提炼成函数 284
22.4 合理使用循环 285
22.5 提前让函数退出代替嵌套条件分支 285
22.6 传递对象参数代替过长的参数列表 286
22.7 尽量减少参数数量 287
22.8 少用三目运算符 288
22.9 合理使用链式调用 288
22.10 分解大型类 289
22.11 用return退出多重循环 290
参考文献 293
• • • • • (收起)

[JavaScript设计模式与开发实践 下载链接1](#)

标签

JavaScript

设计模式

前端开发

前端

Web前端

javascript

编程

计算机

评论

20150909: alloyteam的书//20160222: 好多年没看到国人写的、这么优秀的技术书了，绝不是趋利的拼凑之作，字里行间都透露出作者有积淀，且用心把这些积淀传授出来的诚意。优点不胜枚举：行文流畅，全程伴随例子，难度曲线平滑、措辞实在不故弄玄虚……

难得的中文好书，由浅入深，娓娓道来。虽有小瑕疵（都在笔记里列出），但绝对是一本值得反复研读的好书。

目前读过最好的JavaScript书，通俗易懂，深入浅出，不要说工具书权威指南和高级编程。

设计模式这种东西来回都是那些事，看到前几章本以为作者会用FP方式重新诠释设计模式，结果下半本的内容还是回到OO的路上。可能是期待太高了

兵法

比O'reily社对应的书好的不多，这是一本！

好书 作者丰富的经验太棒了

前好后差，单例模式，代理模式受益匪浅

非常棒的一本书，在设计模式以及js两方面都有很大的收获。

难得的国内作者著的、基于 JavaScript 讲解设计模式的书，针对十来种更适合 JavaScript 的设计模式进行讲解，同时对模拟传统面向对象方法的类实现和原生 JavaScript 实现方式进行辨析，力荐！

学习js设计模式的入门首选

不错的 还没读完

非常不错, 浅显易懂

还可以吧，挺简单易懂的

的确不错。。。信息量巨大。。。。。。

实践过少，有些还是看不懂，明年再看一次

干货很多

经典之作

速度看了一遍又认真敲了第二遍。闭包用的很溜，不过到底很多好东西还是得要有实践场景的。

看完后，我把星星加到了4颗星星。2016年的js书籍这个是起点，15年是speaking javascript

JavaScript设计模式与开发实践_下载链接1_

书评

之前看过《javascript模式》一书，那是一本颇受好评的书籍。而本书则是在设计模式上对模式一书的进一步扩充。本书的一大特点就是结合实际，代码较完整，能直接应用到实际开发中，不过从作者的代码书写风格和严谨方面考虑来说，书中有一些错误。由于有些...

我是这本书的作者，大家可以在这里一起来提高和改进这本书的不足。谢谢

第一章讲原型模式，里面介绍了Object.create，但是作者竟然说这是复制一个对象。

最后这个clonePlane应该是一个空对象才对，怎么会输出这些值？？~！！！！！！
Object.create只是修改了一个对象的原型对象，并不是复制，不知道这些人怎么看的书还一直在这夸。。 [现在的技术文章...

原书43页，在原函数之前插入一个函数console.log(1)，之后也插入一个函数console.log(3)。为什么输出不是1223而是123呢？原函数不是被调用两次了？
原书43页，在原函数之前插入一个函数console.log(1)，之后也插入一个函数console.log(3)。为什么输出不是1223而是123呢？ ...

这本书真心不错，要是我刚入行的时候喜欢阅读，并且读过这本书的话，编程思维应该会成熟不少。
首先，本书第一部分先介绍了一些基础知识，this,call和apply，还有闭包和高阶函数。开始我还有点纳闷，直接上正餐啊，这些基础知识不是已经有好些书啊技术博客都写烂了的。但是读到...

读这本书跟我读那些经典的外文技术书籍一个感觉，由浅入深，娓娓道来，非常负责任。所以这是一本非常不错的国产好书，比起其它市面上的javascript设计模式的书籍好多了。
这本书认真的读了一遍，但感觉它非常值得反复仔细研读多遍。不适合初级入门的人，但是对那些入门了以后尚...

本书结合了Javascript本身的语言特性来讲解设计模式，而且本书的示例中会结合传统面向对象语言(静态类型)以及作为动态语言的Javascript实现同一设计模式的不同实现方式，这点更容易让只有静态语言背景的读者接受，并知道其中的差别。其中，非常好的一点的作者在讲解设计模式的...

[JavaScript设计模式与开发实践 下载链接1](#)