

高性能网站建设进阶指南（第二版）



著者:Steve Souders

出版者:电子工业出版社

出版时间:2015-5-1

装帧:平装

isbn:9787121258862

《高性能网站建设进阶指南：Web开发者性能优化最佳实践》是《高性能网站建设指南》姊妹篇。作者Steve Souders是前Google Web性能布道者和前Yahoo!首席性能工程师。在《高性能网站建设进阶指南：Web开发

者性能优化最佳实践》中Souders与8位专家分享了提升网站性能的最佳实践和实用建议，主要包括：理解Ajax性能，编写高效的JavaScript，创建快速响应的应用程序和无阻塞加载脚本，跨域共享资源，无损压缩图片大小，使用块编码加快网页渲染,避免或取代iframe的方法，简化CSS选择符，以及其他技术。

作者介绍:

Steve

Souders现在Google工作，负责Web性能和开源组织。他是Firebug的性能分析扩展YSlow的创建者，也是O'Reilly Web性能与运作会议Velocity的联合主席。Steve经常在技术会议和诸如Microsoft、Amazon、MySpace、

LinkedIn和Facebook这样的知名高科技公司发表演讲。

特约作者：

Dion Almaer, Douglas Crockford,

Ben Galbraith, Tony Gentilcore,

Dylan Schiemann, Stoyan

Stefanov, Nicole Sullivan, and

Nicholas C. Zakas

目录: 致谢 xiii

前言 xv

第1章 理解Ajax性能 1

权衡 1

优化原则 2

Ajax 4

浏览器 4

哇！ 5

JavaScript 6

总结 6

第2章 创建快速响应的Web应用 7

怎样才算足够快 9

测量延迟时间 10

当延迟变得很严重时 12

线程处理 12

确保响应速度 13

Web Workers 14

Gears 14

定时器 16

内存使用对响应时间的影响 17

虚拟内存 18

内存问题的疑难解答 18

总结 19

第3章 拆分初始化负载 21

全部加载 21

- 通过拆分来节省下载量 22
- 寻找拆分 23
- 未定义标识符和竞争状态 24
- 个案研究：Google日历 25
- 第4章 无阻塞加载脚本 27
- 脚本阻塞并行下载 27
- 让脚本运行得更好 29
- XHR Eval 29
- XHR注入 31
- Script in Iframe 31
- Script DOM Element 32
- Script Defer 33
- document.write Script Tag 33
- 浏览器忙指示器 33
- 确保（或避免）按顺序执行 35
- 汇总结果 36
- 最佳方案 38
- 第5章 整合异步脚本 41
- 代码示例：menu.js 42
- 竞争状态 44
- 异步加载脚本时保持执行顺序 45
- 技术1：硬编码回调 46
- 技术2：Window Onload 47
- 技术3：定时器 48
- 技术4：Script Onload 49
- 技术5：降级使用script标签 50
- 多个外部脚本 52
- Managed XHR 52
- DOM Element和Doc Write 56
- 综合解决方案 59
- 单个脚本 59
- 多个脚本 60
- 现实互联网中的异步加载 63
- Google分析和Dojo 63
- YUI Loader 65
- 第6章 布置行内脚本 69
- 行内脚本阻塞并行下载 69
- 把行内脚本移至底部 70
- 异步启动执行脚本 71
- 使用script的defer属性 73
- 保持CSS和JavaScript的执行顺序 73
- 风险：把行内脚本放置在样式表之后 74
- 大部分下载都不阻塞行内脚本 74
- 样式表阻塞行内脚本 75
- 问题确曾发生 77
- 第7章 编写高效的JavaScript 79
- 管理作用域 79
- 使用局部变量 81
- 增长作用域链 83
- 高效的数据存取 85
- 流控制 88
- 快速条件判断 89
- 快速循环 93
- 字符串优化 99

- 字符串连接 99
- 裁剪字符串 100
- 避免运行时间过长的脚本 102
- 使用定时器挂起 103
- 用于挂起的定时器模式 105
- 总结 107
- 第8章 可伸缩的Comet 109
 - Comet工作原理 109
 - 传输技术 111
 - 轮询 111
 - 长轮询 112
 - 永久帧 113
 - XHR流 115
 - 传输方式的前景 116
 - 跨域 116
 - 在应用程序上的执行效果 118
 - 连接管理 118
 - 测量性能 119
 - 协议 119
 - 总结 120
- 第9章 超越Gzip压缩 121
 - 这为什么很重要 121
 - 问题的根源 123
 - 快速回顾 123
 - 罪魁祸首 123
 - 流行的乌龟窃听器实例 124
 - 如何帮助这些用户 124
 - 设计目标：最小化未压缩文件的尺寸 125
 - 引导用户 129
 - 对Gzip的支持进行直接探测 130
- 第10章 图像优化 133
 - 两步实现简单图像优化 134
 - 图像格式 135
 - 背景 135
 - 不同图像格式的特性 137
 - PNG的更多资料 139
 - 自动无损图像优化 141
 - 优化PNG格式的图像 142
 - 剥离JPEG的元数据 143
 - 将GIF转换成PNG 144
 - 优化GIF动画 144
 - Smush.it 145
 - 使用渐进JPEG格式来存储大图像 145
 - Alpha透明：避免使用AlphaImageLoader 146
 - Alpha透明度的效果 147
 - AlphaImageLoader 149
 - AlphaImageLoader的问题 150
 - 渐进增强的PNG8 Alpha透明 151
 - 优化Sprite 153
 - 超级Sprite VS.模块化Sprite 154
 - 高度优化的CSS Sprite 155
 - 其他图像优化方法 155
 - 避免对图像进行缩放 155
 - 优化生成的图像 156

- Favicons 157
- Apple触摸图标 158
- 总结 159
- 第11章 划分主域 161
 - 关键路径 161
 - 谁在划分主域 163
 - 降级到HTTP/1.0 165
 - 域划分的扩展话题 168
 - IP地址和主机名 168
 - 多少个域 168
 - 如何划分资源 168
 - 新型浏览器 169
- 第12章 尽早刷新文档的输出 171
 - 刷新文档头部的输出 171
 - 输出缓冲 173
 - 块编码 175
 - 刷新输出和Gzip压缩 176
 - 其他障碍 177
 - 刷新输出时的域阻塞 178
 - 浏览器：最后的障碍 178
 - 不借助PHP进行刷新输出 179
 - 刷新输出问题清单 180
- 第13章 少用iframe 181
 - 开销最高的DOM元素 181
 - iframe阻塞onload事件 182
 - 使用iframe并行下载 184
 - 脚本位于iframe之前 184
 - 样式表位于iframe之前 185
 - 样式表位于iframe之后 186
 - 每个主机名的连接 187
 - iframe中的连接共享 187
 - 跨标签页和窗口的连接共享 188
 - 总结使用iframe的开销 190
- 第14章 简化CSS选择符 191
 - 选择符的类型 191
 - ID选择符 192
 - 类选择符 193
 - 类型选择符 193
 - 相邻兄弟选择符 193
 - 子选择符 193
 - 后代选择符 193
 - 通配选择符 194
 - 属性选择符 194
 - 伪类和伪元素 194
 - 高效CSS选择符的关键 194
 - 最右边优先 195
 - 编写高效的CSS选择符 195
 - CSS选择符性能 197
 - 复杂的选择符影响性能（有时） 197
 - 应避免使用的CSS选择符 200
 - 回流时间 201
 - 在现实中测量CSS选择符 202
- 附录A 性能工具 205
- 索引 221

• • • • • ([收起](#))

[高性能网站建设进阶指南（第二版）_下载链接1](#)

标签

Web开发

前端开发

前端

Web

计算机

高性能

性能优化

网站建设

评论

出版五年以上的前端书籍就不要再看了。。。

书不厚，适合扫盲，该深入的地方还不够深入或补充资料不够

有点像一些博文的集结成册，很多尝试具有年代感，但背后的思考很有价值。感觉很多琐碎的点很有用，比如第一次知道选择器是从右向左匹配的。

有点过时了，都是些千篇一律的东西。

[高性能网站建设进阶指南（第二版）_下载链接1](#)

书评

早先看过英文原版，但自己英语差，所以读书基本靠猜，总想看看有没有对应的中文版。非常幸运的是，口碑网前端团队将这本极具价值的书翻译成中文并带给我们学习。以往，开发人员认为网站的速度主要取决于后端，例如数据库查询的优化，缓存的增加与优化等等，很少关于与前端...

what is the fastest runner of mammals on earth? how to tune even faster web sites?
(呃 能被中文版的责编 #sunlight 约写书评，还是着实让我惊讶了一回的。)
其实Steve Souders 去年（那会儿他已经从Yahoo转去了Google）在SXSW上那篇《Even Faster Web Sites》的 Pres...

首先需要声明的是，这本书绝对是本好书，如果你是一个前端工程师，那么这本书一定会让你受益匪浅，如果你是一个软件开发工程师或者产品工程师，我相信这本书里面的指导思想一定能够对你有帮助作用。
不过，在读完这本书之后，我相信很多前端工程师或者网页开发的产品工程师可...

这本书比上一本《高性能网站建设指南》更加的深入，虽然目前我只读到第六章内容，但是我已经把该书的等级从“推荐”改为“力荐”。
目前看到的对几个经典问题的剖析：javascript单线程问题，脚本拆分节省下载负载问题，行内脚本和外部链接脚本的加载过程以及对组件下载和渲染...

性能是任何一个网站成功的关键，然而，如今日益丰富的内容和大量使用Ajax的Web应

用程序已迫使浏览器达到其处理能力的极限。Steve Souders是Google Web性能布道者和前Yahoo! 首席性能工程师，他在本书中提供了宝贵的技术来帮助你优化网站性能。 Souders的上一本畅销书《高性能网...

早先看过英文原版，但自己英语差，所以读书基本靠猜，总想看看有没有对应的中文版。
非常幸运的是，口碑网前端团队将这本极具价值的书翻译成中文并带给我们学习。翻译的过程本身就是学习的过程，又经过了在口碑网的实践，我们深刻地感受到本书内容不仅和每个Web开发者的日常工...

这本书的内容写得很,很多实际案例.
书的内容中有很多与js有关,建议先了解下js再看这本书.
用了一周时间看了本书,觉得本书一气呵成,引人入胜.老外写的书没得话说,这里不是盲目崇拜,一是他们母语是英语,二是作者对浏览器的一些机制理解透彻,对原理说得很详细,很多地方不自觉得的...

Performance is critical to the success of any web site, and yet today's web applications push browsers to their limits with increasing amounts of rich content and heavy use of Ajax. In this book, Steve Souders, web performance evangelist at Google and forme...

这本书是针对开发者的，比那本High performace website更贴近代码层次。读这本书时，虽然没有前者带来的震撼，但绝对有不少的收获。我是看我《High perfomace javascript》后再来看的这本书，虽然有些重复的地方，但收获更好。

但是感觉翻译了有点枯燥，或许是内容的原因
这本书给我对网站性能有了一个不一样的认识，解释了我之前的很多认识上误区，绝对的值得一看，对前端开发同学很有指导性的建议 还是很不错的，这本书，推荐看一看

本来想写很多东西，但认真想想还是不浪费大家时间了。直接上结论： 0.
如果真的有什么计算机名著可以只看目录的话，09年出版的《高性能网站建设进阶》显然算一本。09年在前端历史上是什么概念？直到09年5月，Chrome都还没有Mac版 1.
如果你不是专业的前端工程师，平常的...

