

Android UI设计



[Android UI设计_下载链接1](#)

著者:

出版者:机械工业出版社

出版时间:2015-3-1

装帧:平装

isbn:9787111488552

作为一款开源智能手机操作系统，Android在当今移动市场上风头正劲。许多开发人员需要一本Android UI设计入门级教程，其能够同时针对移动UI的设计模式和碎片化解决方案进行深入分析。

《Android UI设计》面向创建移动应用的产品经理、设计师和开发者，系统讲解了从事Android UI设计必须要掌握的Android平台的主要技术和特性，全面总结了Android UI的设计原理、设计理念和设计模式，并通过一个综合的案例项目阐述Android UI设计的方法和技巧。

《Android UI设计》特色：

深度讲解
从最基础的技术概念开始，系统阐述基于Android平台UI设计的基本理论，知识结构清晰，语言简洁。

项目驱动
紧密结合初学者的学习习惯和认知规律，采用了大量简单而又实用的设计案例分析UI设计的基本理念。

强化技能
以移动UI设计师的核心岗位能力统筹全书的编写，代码设计突出项目开发的实战性与健壮性。

遵守规范 以Google最新推出的设计语言Material Design指导UI设计模式，并遵循移动UI设计领域最流行的扁平化风格和响应式交互设计。

作者介绍:

目录: 前言
第1章 Android开发基础
1.1 Eclipse中的Android开发
1.1.1 创建项目
1.1.2 创建AVD
1.1.3 运行项目
1.2 Android项目架构
1.2.1 Java代码解析
1.2.2 项目资源解析
1.2.3 AndroidManifest.xml解析
1.3 Eclipse中的常用窗口
1.3.1 Console窗口
1.3.2 LogCat窗口
1.3.3 DDMS窗口
1.4 移动App的设计原则
1.5 移动App的设计风格
1.5.1 扁平化设计
1.5.2 卡片式设计
第2章 ADT中的UI设计
2.1 图形布局编辑器
2.2 几种常见的布局方式

- 2.2.1 创建布局
- 2.2.2 相对布局
- 2.2.3 线性布局
- 2.2.4 帧布局
- 2.3 优化布局
- 2.3.1 复用布局
- 2.3.2 多设备支持
- 2.3.3 使用Hierarchy Viewer调试用户界面
- 2.4 界面布局技巧
- 2.4.1 布局设计原则
- 2.4.2 布局设计技巧
- 2.5 习题

第3章 Activity与UI管理

- 3.1 Activity基础
- 3.1.1 创建Activity
- 3.1.2 Activity的生命周期
- 3.1.3 退出Activity
- 3.2 Activity之间的调用
- 3.2.1 调用其他Activity
- 3.2.2 Activity的回调
- 3.3 Activity之间的数据传递
- 3.3.1 使用Intent传递数据
- 3.3.2 使用Bundle传递数据
- 3.3.3 使用Application共享数据
- 3.4 Activity栈与任务
- 3.4.1 Activity栈
- 3.4.2 任务管理
- 3.4.3 Activity的加载模式
- 3.4.4 保存Activity的状态
- 3.5 应用主页设计技巧
- 3.6 用户体验设计
- 3.7 习题

第4章 Android组件编程

- 4.1 Service与后台服务
- 4.1.1 创建Service
- 4.1.2 Service的生命周期
- 4.1.3 Started Service
- 4.1.4 Bound Service
- 4.2 ContentProvider与数据共享
- 4.2.1 系统中的ContentProvider
- 4.2.2 通用资源标志符
- 4.2.3 使用ContentProvider
- 4.3 BroadcastReceiver与广播意图
- 4.3.1 BroadcastReceiver的工作机制
- 4.3.2 广播的类型
- 4.3.3 接收广播
- 4.3.4 注册广播
- 4.4 Intent与组件通信
- 4.4.1 Intent处理机制
- 4.4.2 Intent对象
- 4.4.3 Intent的解析
- 4.5 基于组件的应用模型
- 4.6 习题

第5章 Widgets设计与事件处理

- 5.1 表单控件设计
 - 5.1.1 文本控件
 - 5.1.2 按钮控件
 - 5.1.3 单选/复选按钮控件
 - 5.1.4 进度条控件
- 5.2 适配器控件设计
 - 5.2.1 适配器概述
 - 5.2.2 Gallery
 - 5.2.3 Spinner
 - 5.2.4 ListView
 - 5.2.5 GridView
 - 5.2.6 适配器控件的大数据加载
- 5.3 Widgets事件处理
 - 5.3.1 按键事件处理
 - 5.3.2 触屏事件处理
 - 5.3.3 手势事件处理
 - 5.3.4 感应器事件处理
- 5.4 Widgets设计技巧
 - 5.4.1 官方设计指引
 - 5.4.2 表单控件设计技巧
 - 5.4.3 数据加载模式设计
 - 5.4.4 搜索设计技巧
- 5.5 习题

第6章 对话框、菜单与导航

- 6.1 对话框设计
 - 6.1.1 Toast通知
 - 6.1.2 Notification提示
 - 6.1.3 AlertDialog对话框
 - 6.1.4 对话框的托管
- 6.2 菜单设计
 - 6.2.1 Options Menu
 - 6.2.2 Context Menu
- 6.3 动作栏与导航设计
 - 6.3.1 动作栏设计
 - 6.3.2 ActionMode设计
 - 6.3.3 导航设计
 - 6.3.4 导航设计技巧
- 6.4 用户通知设计技巧
 - 6.4.1 Android中的消息提示
 - 6.4.2 通知设计策略
 - 6.4.3 通知设计原则
 - 6.4.4 通知的导航机制
 - 6.4.5 声音提醒
- 6.5 习题

第7章 容器UI设计

- 7.1 导航类容器设计
 - 7.1.1 使用ViewPager设计导航页
 - 7.1.2 使用ViewFlipper设计滑屏窗口
 - 7.1.3 使用TabHost设计标签页
- 7.2 特定容器设计
 - 7.2.1 使用WebView显示网页
 - 7.2.2 使用MapView显示地图
 - 7.2.3 使用VideoView播放视频
- 7.3 第三方容器控件设计

7.3.1 使用SlidingMenu设计菜单容器

7.3.2 使用TimesSquare设计日期

7.4 引导页设计技巧

7.5 习题

第8章 自定义控件设计

8.1 概述

8.2 定制控件

8.3 重载控件

8.3.1 重构AdapterView

8.3.2 应用控件

8.4 绘制UI

8.5 开源UI工具

8.6 习题

第9章 样式、主题与动画设计

9.1 样式与主题

9.1.1 Style

9.1.2 Theme

9.2 动画设计

9.2.1 帧动画

9.2.2 补间动画

9.2.3 属性动画

9.3 应用风格设计

9.4 动态效果设计

9.4.1 动态设计原则

9.4.2 动态设计技巧

9.5 习题

第10章 桌面UI设计

10.1 设计简单的桌面组件

10.1.1 RemoteViews

10.1.2 AppWidgetProviderInfo

10.1.3 AppWidgetProvider

10.1.4 声明App Widgets

10.2 配置和管理桌面组件

10.2.1 Configuration Activity

10.2.2 AppWidgetManager

10.3 设计集合桌面组件

10.3.1 Collection Views

10.3.2 RemoteViewsService

10.3.3 RemoteViewsFactory

10.3.4 子视图事件

10.4 桌面组件设计规范

10.4.1 桌面组件的种类

10.4.2 桌面组件的尺寸

10.4.3 桌面组件设计技巧

10.5 习题

第11章 平板UI设计

11.1 Fragment概述

11.1.1 Fragment布局特性

11.1.2 Fragment与Activity

11.2 创建Fragment

11.2.1 创建ListFragment

11.2.2 创建Fragment

11.2.3 添加Fragment到Activity

11.2.4 使用Support Library

- 11.3 管理Fragment
 - 11.3.1 Fragment的生命周期
 - 11.3.2 使用FragmentManager处理事务
 - 11.3.3 Fragment之间的通信
- 11.4 PreferenceFragment
- 11.5 平板UI设计技巧
 - 11.5.1 Google的准则
 - 11.5.2 横竖屏布局设计
 - 11.5.3 常见平板布局
- 11.6 习题
- 第12章 Android UI综合应用
 - 12.1 项目概述
 - 12.2 用户界面设计
 - 12.2.1 结构设计
 - 12.2.2 交互设计
 - 12.2.3 视觉设计
 - 12.3 用户界面功能实现
 - 12.3.1 主界面设计
 - 12.3.2 歌曲列表界面设计
 - 12.3.3 系统设置界面设计
 - 12.3.4 桌面应用组件设计
 - 12.4 UI测试
- 参考文献
 - • • • • (收起)

[Android UI设计_下载链接1](#)

标签

UI设计

Android

设计

影视动画

交互设计

cgwang

UI

评论

[Android UI设计_下载链接1](#)

书评

[Android UI设计_下载链接1](#)