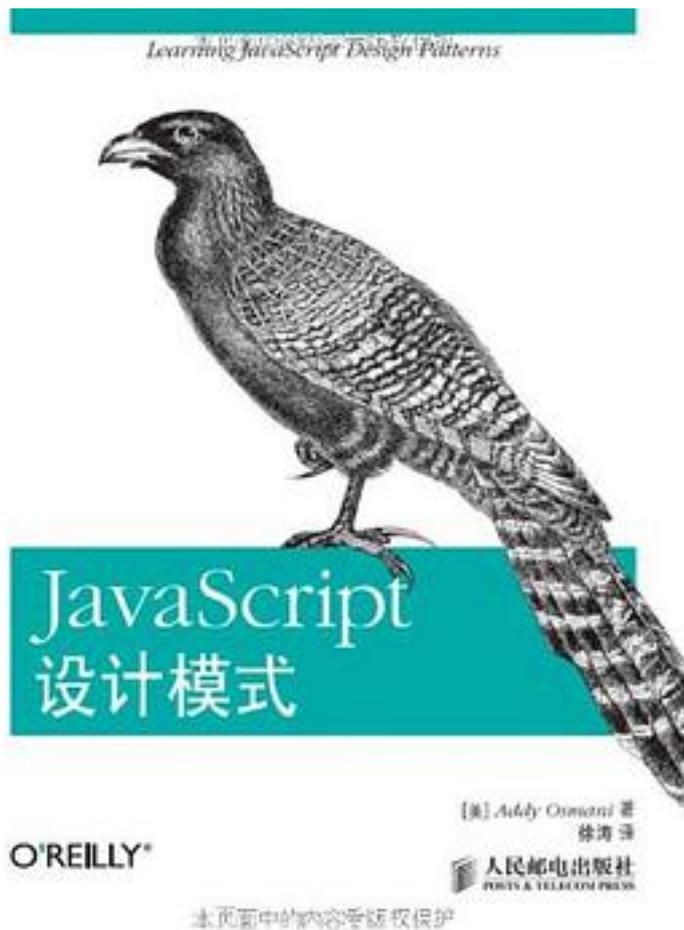


JavaScript设计模式



[JavaScript设计模式_下载链接1_](#)

著者:张容铭

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2015-8-1

装帧:

isbn:9787115396860

《JavaScript设计模式》共分六篇四十四章，首先讨论了几种函数的编写方式，体会JavaScript在编程中的灵活性；然后讲解了面向对象编程的知识，其中讨论了类的创建、数据的封装以及类之间的继承；最后探讨了各种模式的技术，如简单工厂模式，包括工厂

方法模式、抽象工厂模式、建造者模式、原型模式、单例模式，以及外观模式，包括适配器模式。本书还讲解了几种适配器、代理模式、装饰者模式和MVC模式，讨论了如何实现数据、视图、控制器的分离。在讲解MVP模式时，讨论了如何解决数据与视图之间的耦合，并实现了一个模板生成器；讲解MVM模式时，讨论了双向绑定对MVC的模式演化。本书几乎包含了关于JavaScript设计模式的全部知识，是进行JavaScript高效编程必备的学习手册。

《JavaScript设计模式》适合JavaScript初学者、前端设计者、JavaScript程序员学习，也可以作为大专院校相关专业师生的学习用书，以及培训学校的教材。

作者介绍:

张容铭，百度资深高级web前端研发工程师，长期工作在web前端一线上，现研发与维护百度图片搜索业务，曾主导百度新首页项目改版等。喜欢钢琴，素描，而又常带着他的单反各地旅行。

目录: 第一篇 面向对象编程

第1章 灵活的语言——JavaScript 2

1.1 入职第一天 2

1.2 函数的另一种形式 2

1.3 用对象收编变量 3

1.4 对象的另一种形式 4

1.5 真假对象 4

1.6 类也可以 5

1.7 一个检测类 5

1.8 方法还可以这样用 6

1.9 函数的祖先 7

1.10 可以链式添加吗 8

1.11 换一种方式使用方法 9

下章剧透 10

忆之获 10

我问你答 10

第2章 写的都是看到的——面向

对象编程 11

2.1 两种编程风格——面向过程与

面向对象 11

2.2 包装明星——封装 12

2.3 传宗接代——继承 19

2.4 老师不止一位——多继承 27

2.5 多种调用方式——多态 29

下章剧透 30

忆之获 31

我问你答 31

第二篇 创建型设计模式

第3章 神奇的魔术师——简单工厂模式 34

3.1 工作中的第一次需求 34

3.2 如果类太多，那么提供一个 35

3.3 一个对象有时也可代替许多类 37

3.4 你的理解决定你选择的方式 38

下章剧透 39

忆之获 39

我问你答 39

第4章 给我一张名片——工厂方法模式 40

4.1 广告展现 40

4.2 方案的抉择 41

4.3 安全模式类 42

4.4 安全的工厂方法 43

下章剧透 44

忆之获 44

我问你答 44

第5章 出现的都是幻觉——抽象

工厂模式 45

5.1 带头模范——抽象类 45

5.2 幽灵工厂——抽象工厂模式 46

5.3 抽象与实现 47

下章剧透 49

忆之获 49

我问你答 49

第6章 分即是合——建造者模式 50

6.1 发布简历 50

6.2 创建对象的另一种形式 50

6.3 创建一位应聘者 52

下章剧透 53

忆之获 53

我问你答 54

第7章 语言之魂——原型模式 55

7.1 语言中的原型 55

7.2 创建一个焦点图 55

7.3 最优的解决方案 56

7.4 原型的拓展 58

7.5 原型继承 58

下章剧透 59

忆之获 60

我问你答 60

第8章 一个人的寂寞——单例模式 61

8.1 滑动特效 61

8.2 命名空间的管理员 62

8.3 模块分明 63

8.4 创建一个小型代码库 63

8.5 无法修改的静态变量 64

8.6 惰性单例 65

下章剧透 65

忆之获 66

我问你答 66

第三篇 结构型设计模式

第9章 套餐服务——外观模式 68

9.1 添加一个点击事件 68

9.2 兼容方式 69

9.3 除此之外 70

9.4 小型代码库 70

下章剧透 71

忆之获 71

我问你答 72

第10章 水管弯弯——适配器模式 73

10.1 引入jQuery 73

10.2 生活中的适配器 73

- 10.3 jQuery适配器 74
- 10.4 适配异类框架 74
- 10.5 参数适配器 75
- 10.6 数据适配 76
- 10.7 服务器端数据适配 77
- 下章剧透 77
- 忆之获 77
- 我问你答 78
- 第11章 牛郎织女——代理模式 79
- 11.1 无法获取图片上传模块数据 79
- 11.2 一切只因跨域 79
- 11.3 站长统计 80
- 11.4 JSONP 81
- 11.5 代理模板 81
- 下章剧透 83
- 忆之获 83
- 我问你答 84
- 第12章 房子装修——装饰者模式 85
- 12.1 为输入框的新需求 85
- 12.2 装饰已有的功能对象 86
- 12.3 为输入框添砖加瓦 86
- 下章剧透 87
- 忆之获 87
- 我问你答 88
- 第13章 城市间的公路——桥接模式 89
- 13.1 添加事件交互 89
- 13.2 提取共同点 90
- 13.3 事件与业务逻辑之间的桥梁 90
- 13.4 多元化对象 91
- 下章剧透 93
- 忆之获 93
- 我问你答 93
- 第14章 超值午餐——组合模式 94
- 14.1 新闻模块十万火急 94
- 14.2 餐厅里的套餐业务 95
- 14.3 每个成员要有祖先 95
- 14.4 组合要有容器类 96
- 14.5 创建一个新闻类 97
- 14.6 把新闻模块创建出来 99
- 14.7 表单中的应用 100
- 下章剧透 101
- 忆之获 101
- 我问你答 102
- 第15章 城市公交车——享元模式 103
- 15.1 翻页需求 103
- 15.2 冗余的结构 104
- 15.3 享元对象 104
- 15.4 实现需求 105
- 15.5 享元动作 106
- 下章剧透 108
- 忆之获 108
- 我问你答 108
- 第四篇 行为型设计模式
- 第16章 照猫画虎——模板方法模式 110

- 16.1 提示框归一化 110
- 16.2 美味的蛋糕 111
- 16.3 创建基本提示框 111
- 16.4 模板的原型方法 112
- 16.5 根据模板创建类 113
- 16.6 继承类也可作为模板类 113
- 16.7 创建一个提示框 114
- 16.8 创建多类导航 114
- 16.9 创建导航更容易 116
- 下章剧透 116
- 忆之获 116
- 我问你答 117
- 第17章 通信卫星——观察者模式 118
- 17.1 团队开发的坎坷 118
- 17.2 卫星的故事 118
- 17.3 创建一个观察者 119
- 17.4 拉出来溜溜 121
- 17.5 使用前的思考 121
- 17.6 大显身手 121
- 17.7 对象间解耦 123
- 17.8 课堂演练 124
- 下章剧透 125
- 忆之获 125
- 我问你答 125
- 第18章 超级玛丽——状态模式 126
- 18.1 最美图片 126
- 18.2 分支判断的思考 126
- 18.3 状态对象的实现 127
- 18.4 状态对象演练 127
- 18.5 超级玛丽 128
- 18.6 状态的优化 129
- 18.7 两种使用方式 130
- 下章剧透 131
- 忆之获 131
- 我问你答 131
- 第19章 活诸葛——策略模式 132
- 19.1 商品促销 132
- 19.2 活诸葛 132
- 19.3 策略对象 133
- 19.4 诸葛奇谋 133
- 19.5 缓冲函数 134
- 19.6 表单验证 134
- 19.7 算法拓展 135
- 19.8 算法调用 135
- 下章剧透 136
- 忆之获 136
- 我问你答 137
- 第20章 有序车站——职责链模式 138
- 20.1 “半成品”需求 138
- 20.2 分解需求 139
- 20.3 第一站——请求模块 139
- 20.4 下一站——响应数据适配模块 140
- 20.5 终点站——创建组件模块 141
- 20.6 站点检测——单元测试 141

- 20.7 方案确定 142
- 下章剧透 142
- 忆之获 143
- 我问你答 143
- 第21章 命令模式 144
- 21.1 自由化创建视图 144
- 21.2 命令对象 145
- 21.3 视图创建 145
- 21.4 视图展示 146
- 21.5 命令接口 147
- 21.6 大功告成 147
- 21.7 绘图命令 148
- 21.8 写一条命令 150
- 下章剧透 150
- 忆之获 151
- 我问你答 151
- 第22章 驻华大使——访问者模式 152
- 22.1 设置样式 152
- 22.2 自娱自乐的IE 152
- 22.3 访问操作元素 153
- 22.4 事件自定义数据 153
- 22.5 原生对象构造器 154
- 22.6 对象访问器 154
- 22.7 操作类数组 155
- 下章剧透 156
- 忆之获 156
- 我问你答 156
- 第23章 媒婆——中介者模式 157
- 23.1 导航设置层 157
- 23.2 创建中介者对象 158
- 23.3 试试看，可否一用 159
- 23.4 攻克需求 159
- 23.5 订阅消息 160
- 23.6 发布消息 161
- 下章剧透 162
- 忆之获 162
- 我问你答 162
- 第24章 做好笔录——备忘录模式 163
- 24.1 新闻展示 163
- 24.2 缓存数据 164
- 24.3 新闻缓存器 164
- 24.4 工作中的备忘录 166
- 下章剧透 166
- 忆之获 166
- 我问你答 166
- 第25章 点钞机——迭代器模式 167
- 25.1 简化循环遍历 167
- 25.2 迭代器 167
- 25.3 实现迭代器 168
- 25.4 小试牛刀 170
- 25.5 数组迭代器 171
- 25.6 对象迭代器 171
- 25.7 试用迭代器 172
- 25.8 同步变量迭代器 172

25.9 分支循环嵌套问题 174
25.10 解决方案 176
下章剧透 177
忆之获 177
我问你答 177
第26章 语言翻译——解释器模式 178
26.1 统计元素路径 178
26.2 描述文法 179
26.3 解释器 179
• • • • • ([收起](#))

[JavaScript设计模式 下载链接1](#)

标签

JavaScript

设计模式

前端技术

前端开发

web前端开发

Web

前端框架

JavaScript

评论

百度的作者以后都要慎重再慎重

吐个槽，我就想知道这个小白啥都不懂。一开始是怎么找到工作的。。。

有些模式感觉像在学习黑魔法23333

真垃圾。。。一顿抄外加自以为是的有趣的故事，呵呵呵，果断从公司的货架上直接扔到了垃圾桶里

讲解的还可以，但是不够深入，不太喜欢这种故事性

总体看起来不错，如果有源码下载就最好了

沒讀完。選擇讀它也是想多看看 JavaScript 的寫法。

1 并没有觉得讲的故事有趣，反而引入了很多不必要的文字 2
36个模式，感觉有点冗余了，有些模式并不看出来差别（除了名字） 3 示例代码好评

设计模式还是以后需要用到再细细体会吧，学生党还是学点核心知识为好

感觉自己就是个小白…白工作那么多年

……三年前一直在读吗

以小白故事方式讲解Javascript在开发中用到的设计模式，有一定的收获，但是这种方式看起来有点费劲，感觉焦点都被小白的故事情节所聚焦。部分内容还是有收获的，如果换个方式也许会更好些。

很不错。第一遍没看完，又重新读了一遍。设计模式特别好。因为以前不懂模式的时候就是乱写。推荐。

浪费时间的一本书。

设计模式入门不错 还介绍了js面向对象的内容 懂js不懂oo也能看看

写的很好，对我来说很合适。读起来丝毫没有乏味感

不仅对程序设计模式进行讲解，而且对现有的框架设计模式也做了简化的讲解。推荐。

没读完……不是因为有多难懂，就是这叙述的语气实在受不了，可能有人会喜欢吧……但是我打算把书扔了。

内容挺多，很多容易理解的例子

很详细，示例也很多，值得精读

[JavaScript设计模式_下载链接1](#)

书评

我给本书贴的标签：可读性高、不乏味、需要是不是拿出来重温的书、帮助很大
第一次了解了居然有如此之多的设计模式 是需要时时拿出来温故而知新的书
最开始是朋友推荐，于是下了PDF，然后为了支持读者买了本书，最后发现还是PDF看着舒服，书上字体看久了觉得眼睛小 这本书里的...

整体不错 大量代码可以学习 注释比较完善 场景带入比较有趣味性
不过错别字真的有点多 很多章节的逻辑也比较混乱 文不对题
一本可以翻阅的设计参考书 但是不能算是严格意义上的设计模式书籍
书中很多模式的引入过于牵强 代码实现也有很多瑕疵 总的来说，全书实战性比较强
勉强...

[JavaScript设计模式_下载链接1](#)