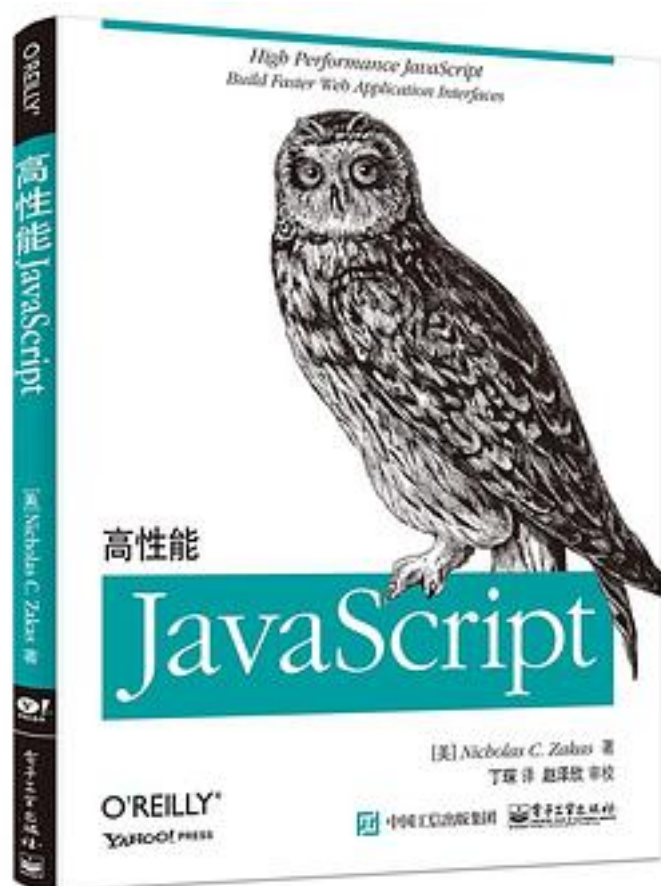


高性能JavaScript



[高性能JavaScript_下载链接1](#)

著者:[美] 尼古拉斯·泽卡斯

出版者:电子工业出版社

出版时间:2015-8-1

装帧:平装

isbn:9787121266775

如果你使用 JavaScript 构建交互丰富的 Web 应用，那么 JavaScript 代码可能是造成你的 Web 应用速度变慢的主要原因。《高性能 JavaScript》揭示的技术和策略能帮助你在开发过程中消除性能瓶颈。你将会了解如何提升各方面的性能，包括代码的加载、运行、DOM 交互、页面生存周期等。雅虎的前端工程师 Nicholas C.

Zakas和其他五位 JavaScript

专家介绍了页面代码加载的最佳方法和编程技巧，来帮助你编写更为高效和快速的代码。你还会了解到构建和部署文件到生产环境的最佳实践，以及有助于定位线上问题的工具。

作者介绍:

Nicholas

C.Zakas，雅虎首页的主要开发者，雅虎用户界面库（YUI）代码贡献者，擅长利用JavaScript、HTML、CSS、XML、XSLT设计和实现WEB界面的软件工程师。

目录: 前言 I

第1章：加载和执行 1

1.1 脚本位置 2

1.2 组织脚本 4

1.3 无阻塞的脚本 5

1.3.1 延迟的脚本 5

1.3.2 动态脚本元素 6

1.3.3 XMLHttpRequest脚本注入 9

1.3.4 推荐的无阻塞模式 10

1.4 小结 14

第2章：数据访问 15

2.1 管理作用域 16

2.1.1 作用域链和标识符解析 16

2.1.2 标识符解析的性能 19

2.1.3 改变作用域链 21

2.1.4 动态作用域 24

2.1.5 闭包，作用域和内存 24

2.2 对象成员 27

2.2.1 原型 27

2.2.2 原型链 29

2.2.3 嵌套成员 30

2.2.4 缓存对象成员值 31

2.3 小结 33

第3章：DOM编程 35

3.1 浏览器中的DOM 35

3.1.1 天生就慢 36

3.2 DOM访问与修改 36

3.2.1 innerHTML对比DOM方法 37

3.2.2 节点克隆 41

3.2.3 HTML集合 42

3.2.4 遍历DOM 46

3.3 重绘与重排 50

3.3.1 重排何时发生？ 51

3.3.2 渲染树变化的排队与刷新 51

3.3.3 最小化重绘和重排 52

3.3.4 缓存布局信息 56

3.3.5 让元素脱离动画流 56

3.3.6 IE和:hover 57

3.4 事件委托 57

3.5 小结 59

第4章：算法和流程控制 61

- 4.1 循环 61
 - 4.1.1 循环的类型 61
 - 4.1.2 循环性能 63
 - 4.1.3 基于函数的迭代 67
- 4.2 条件语句 68
 - 4.2.1 if-else对比switch 68
 - 4.2.2 优化if-else 70
 - 4.2.3 查找表 72
- 4.3 递归 73
 - 4.3.1 调用栈限制 74
 - 4.3.2 递归模式 75
 - 4.3.3 迭代 76
 - 4.3.4 Memoization 77
- 4.4 小结 79
- 第5章：字符串和正则表达式 81
 - 5.1 字符串连接 81
 - 5.1.1 加 (+) 和加等于 (+=) 操作符 82
 - 5.1.2 数组项连接 84
 - 5.1.3 String.prototype.concat 86
 - 5.2 正则表达式优化 87
 - 5.2.1 正则表达式工作原理 88
 - 5.2.2 理解回溯 89
 - 5.2.3 回溯失控 91
 - 5.2.4 基准测试的说明 96
 - 5.2.5 更多提高正则表达式效率的方法 96
 - 5.2.6 何时不使用正则表达式 99
 - 5.3 去除字符串首尾空白 99
 - 5.3.1 使用正则表达式去首尾空白 99
 - 5.3.2 不使用正则表达式去除字符串首尾空白 102
 - 5.3.3 混合解决方案 103
 - 5.4 小结 104
- 第6章：快速响应的用户界面 107
 - 6.1 浏览器UI线程 107
 - 6.1.1 浏览器限制 109
 - 6.1.2 多久才算“太久”？ 110
 - 6.2 使用定时器让出时间片段 111
 - 6.2.1 定时器基础 112
 - 6.2.2 定时器的精度 114
 - 6.2.3 使用定时器处理数组 114
 - 6.2.4 分割任务 116
 - 6.2.5 记录代码运行时间 118
 - 6.2.6 定时器与性能 119
 - 6.3 Web Workers 120
 - 6.3.1 Worker运行环境 120
 - 6.3.2 与Worker通信 121
 - 6.3.3 加载外部文件 122
 - 6.3.4 实际应用 122
 - 6.4 小结 124
- 第7章：Ajax 125
 - 7.1 数据传输 125
 - 7.1.1 请求数据 125
 - 7.1.2 发送数据 131
 - 7.2 数据格式 134
 - 7.2.1 XML 134

| | |
|-----------------------------------|------------------------|
| 7.2.2 JSON | 137 |
| 7.2.3 HTML | 141 |
| 7.2.4 自定义格式 | 142 |
| 7.2.5 数据格式总结 | 144 |
| 7.3 Ajax性能指南 | 145 |
| 7.3.1 缓存数据 | 145 |
| 7.3.2 了解Ajax类库的局限 | 148 |
| 7.4 小结 | 149 |
| 第8章：编程实践 | 151 |
| 8.1 避免双重求值（Double Evaluation） | 151 |
| 8.2 使用Object/Array直接量 | 153 |
| 8.3 不要重复工作 | 154 |
| 8.3.1 延迟加载 | 154 |
| 8.3.2 条件预加载 | 156 |
| 8.4 使用速度快的部分 | 156 |
| 8.4.1 位操作 | 156 |
| 8.4.2 原生方法 | 159 |
| 8.5 小结 | 161 |
| 第9章：构建并部署高性能JavaScript应用 | 163 |
| 9.1 Apache Ant | 163 |
| 9.2 合并多个JavaScript文件 | 165 |
| 9.3 预处理JavaScript文件 | 166 |
| 9.4 JavaScript压缩 | 168 |
| 9.5 构建时处理对比运行时处理 | 170 |
| 9.6 JavaScript的HTTP压缩 | 170 |
| 9.7 缓存JavaScript文件 | 171 |
| 9.8 处理缓存问题 | 172 |
| 9.9 使用内容分发网络（CDN） | 173 |
| 9.10 部署JavaScript资源 | 173 |
| 9.11 敏捷JavaScript构建过程 | 174 |
| 9.12 小结 | 175 |
| 第10章：工具 | 177 |
| 10.1 JavaScript性能分析 | 178 |
| 10.2 YUI Profiler | 179 |
| 10.3 匿名函数 | 182 |
| 10.4 Firebug | 183 |
| 10.4.1 控制台面板分析工具 | 183 |
| 10.4.2 Console API | 184 |
| 10.4.3 网络面板 | 185 |
| 10.5 IE开发人员工具 | 186 |
| 10.6 Safari Web检查器（Web Inspector） | 188 |
| 10.6.1 分析面板 | 189 |
| 10.6.2 资源面板 | 191 |
| 10.7 Chrome开发人员工具 | 192 |
| 10.8 脚本阻塞 | 193 |
| 10.9 Page Speed | 194 |
| 10.10 Fiddler | 196 |
| 10.11 YSlow | 198 |
| 10.12 dynaTrace Ajax Edition | 199 |
| 10.13 小结 | 202 |
| 索引 | 203 |
| • • • • • | (收起) |

标签

JavaScript

性能优化

前端开发

前端

编程

Web前端

计算机

高性能网站

评论

发现自己很喜欢研究性能...
精益求精，了解一点数据结构相关再回过头来看看这本书，收获更大。不过毕竟第一版出来到现在七年多了，有些内容确实老了，只能学习思想。

非常不错的一本JavaScript性能优化书

2015版，有一些内容有更新，但大部分内容还是和前一版本一样。合适进阶的开发者的看，给五星，但有些内容太老，减掉一星。

内容还不错，不过由于成书较早，且前端近年发展速度飞快，有些内容早已不适用。

算是一些 Web
开发中需要懂得的基本性能相关的知识吧。同时也可以作为一个手册来查一查

基于JavaScript的性能优化比较细节，毕竟性能问题都是从习惯而造就。但后部分的构建章节，我仿佛看到了前端几年前的老古董级工具，当时的环境是更多地依赖于其他平台，然时代不同了。或许这就是前端有意思的地方，前端摩尔定律，每隔18个月所有技术工具都成倍增长。

15年的书，尽管放到现在，仍然有很多可以借鉴的地方。窃以为：前8章都非常值得看，对于巩固JS基础有很好的帮助；9, 10章的内容都算比较旧的技术，可以忽略~

再读一次

不错的一本书

少量内容虽然有些过时，但是还是值得一读的。

已过时,属于js性能优化技巧的合集,部分小技巧依然具有意义。

每月一本书

很不错的书，刚好面试就用上了

值得多读几遍的书～

2019.08 fin chapter1-6 by 8/12 pm 1.5hour chapter7-10 by 8/13 pm 2hour

虽然有些地方有点过时 但是整体思路还是很有学习的必要

“性”能与调“优”的重要性。

成书很早，所以有些语法啥的过时了，不过里面介绍的优化思想没有过时。对养成良好的代码习惯帮助很大。

这本书系统的帮我拎了下平时开发中遇到的一些性能点滴，也从一些原理层面上解释了常用却不知道的实践。

[高性能JavaScript_下载链接1](#)

书评

好书，超好的一本书，可惜翻译人员完全不靠谱，倘若哪里看不懂或者有费解的，尽情痛斥翻译者吧。
前面凑合也过去了，看到正则那一章，P89，开始死活看不过去，不明白说的啥，最后找来原版PDF对照了一下，我勒个去。P89页最后一行原话是这样：It does, and the regex is also ...

从我第一次接触Web编程的时候，我就对JavaScript这个名字耿耿于怀，因为它跟Java

一点儿关系也没有，却非要拥有一个这样的名字来哗众取宠。从现在看，这门语言的生命力还是很旺盛的。

《高性能》这本书是JavaScript界的神书之一，如果你说你没看过这本书而且你还是一个Web前端开...

本书从性能角度全面分析js，相比市面上大部分企图面面俱到的教材要好很多。中文版仅210页，字字如金。

作者做了大量的浏览器测试，科学可信，逐步分析js程序员关心的性能问题，并提供对应的解决技巧和方案。

本书是一本冲破js学习瓶颈的好书，书中隐含的编程思想和良好的编码习...

这本书的含金量非常大，因为它里边的很多知识，都是作者通过实践总结出来的，都是经验的积累，这在一般的教科书上是学不到的。

例如:你会感觉用chrome比IE快，但是为什么快？这本书讲了很多这方面的东西

如果你使用JavaScript构建交互丰富的Web应用，那么JavaScript代码可能是造成你的Web应用速度变慢的主要原因。《高性能JavaScript》揭示的技术和策略能帮助你在开发过程中消除性能瓶颈。你将会了解如何提升各方面的性能，包括代码的加载、运行、DOM交互、页面生存周期等。雅虎的...

这本书应该说是javascript的极好的读物了，并没有很多人说的翻译的那么烂，翻译的应该算是不错的js读物了，相对于大叔翻译的那本《javascript设计模式》不知道好多少，那本书的翻译让我都没有看下去的勇气。

本书页码虽少，但作者行文非常流畅，渐进式的概括了所有...

最佳实践类书籍，灰常实用！

同是zakas写的，讲闭包、作用域、原型链的部分，如果有同学看《JS高级程序设计》觉得理解不够透彻的话，建议看这本书，言简意赅多了~~当然这部分个人觉得还是dmitry的blog里的ECMAScript系列文章讲得最好~~

讲性能优化的部分很多人都已经评论了。...

作为一个前端，居然这是我看完的第一步javascript的书，说来惭愧，其实也还没有完全看完，DOM的那部分没有细看，因为觉得现在已经不再试DOM的时代了就没有看。因为看过的书不多，所以不评价到底好不好，不过看完总会有不一样的收获，至少对于javascript编程的思想以及习惯上有...

非常好的javascript性能和优化技巧书籍，作者做了大量的测试工作，总结了很多有价值的内容。不过在实际使用中要根据实际情况灵活使用，比如有些测试是在几万次的循环里才会有一些差距，这种情况下如果只是为了优化性能而使代码变得复杂和难以理解就得不偿失了。如果确实存在性...

[高性能JavaScript_下载链接1](#)