

Objective-C编程 (第2版)



[Objective-C编程 \(第2版\) 下载链接1](#)

著者:Aaron Hillegass

出版者:华中科技大学出版社

出版时间:2015-10-1

装帧:平装

isbn:9787568007948

本书讲述Objective-C编程语言和基本的iOS/Mac开发知识。作者首先从基本的编程概念讲起 (变量、条件语句、循环结构等)，接着用浅显易懂的语言讲解Objective-C和Foundation的知识，包括Objective-C的基本语法、Foundation常用类、内存管理、常用设计模式等，最后手把手教读者编写完整的、基于事件驱动的iOS/Mac应用。书中还介绍

了Objective-C的高级内容，包括属性、范畴和Block对象等知识。全书篇幅精练，内容清晰，适合无编程经验的读者入门学习。

作者介绍：

Aaron

Hillegass曾就职于NeXT公司和Apple公司，他有近20年的Objective-C编程、Cocoa编程和iOS编程教学经验。Aaron与他人合著了《iOS编程》。

2001年，Aaron创办了Big Nerd

Ranch公司，开始提供强化式编程课程，为学员提供集中的、没有干扰的学习环境。

Mikey Ward是Big Nerd

Ranch的资深培训师，他有着30多年的编程经验。他是CocoaHeads

Atlanta的发起人，该团队致力于组织各种会议，帮助程序员运用Apple框架开发实用的MAC和iOS应用程序。

目录: 第1部分 入门

第1章 读者与本书 3

1.1 C语言和Objective-C语言 3

1.2 如何阅读本书 4

1.3 程序员要走的道路 5

第2章 第一个程序 7

2.1 安装苹果开发者工具 7

2.2 Xcode入门 7

2.3 从哪里开始编写代码 10

2.4 如何运行程序 13

2.5 程序是如何产生的 15

2.6 不要半途而废 16

第2部分 如何编程

第3章 变量与类型 21

3.1 类型 21

3.2 使用变量的程序 22

第4章 if和else 25

4.1 布尔变量 27

4.2 花括号的使用规则 27

4.3 else if 28

4.4 深入学习：条件运算符（三元运算符） 28

第5章 函数 31

5.1 应该在何时使用函数 31

5.2 如何编写并使用函数 31

5.3 函数间是如何协同工作的 33

5.4 标准库 34

5.5 局部变量、帧和栈 35

5.6 作用域 37

5.7 递归 38

5.8 通过调试器查看帧 40

5.9 返回 42

5.10 全局变量与静态变量 43

第6章 格式化字符串 45

6.1 使用格式说明符 46

6.2 转义字符 46

第7章 数字 49
7.1 整数 49
7.2 浮点数 54
7.3 练习 55
第8章 循环 57
8.1 while循环 58
8.2 for循环 59
8.3 break 60
8.4 continue 61
8.5 do-while循环 62
第9章 地址与指针 67
9.1 获取地址 67
9.2 用指针保存地址 68
9.3 通过地址访问数据 69
9.4 不同类型的数据所占用的字节大小 70
9.5 NULL 71
9.6 指针声明的代码规范 72

第10章 通过引用传递 73
10.1 编写通过引用传递参数的函数 74
10.2 不要对NULL取值 75
第11章 结构 77
第12章 堆 81
第3部分 Objective-C与Foundation
第13章 对象 87
13.1 对象 87
13.2 类 87
13.3 创建并使用对象 88
13.4 方法和消息 90
13.5 消息发送 90
13.6 详解消息 91
13.7 类方法与实例方法 92
13.8 发送错误消息 93
13.9 大小写很重要! 94
13.10 Objective-C语言命名习惯 95
13.11 术语小简介 96
第14章 再谈消息 97
14.1 传递实参的消息 97
14.2 多个实参 98
14.3 消息的嵌套发送 100
14.4 alloc和init 100
14.5 向nil发送消息 101
14.6 id 102
第15章 对象与内存 105
15.1 指针和指针的值 105
15.2 内存管理 107
15.3 ARC 108
第16章 NSString 111
16.1 创建NSString实例 111
16.2 NSString方法 112
16.3 类参考 113
16.4 文档的其他部分 117
16.5 练习：寻找更多的NSString方法 118
第17章 NSArray 119

17.1 创建数组 119
17.2 存取数组 120
17.3 遍历数组 123
17.4 NSMutableArray 124
17.5 旧式数组方法 125
第18章 第一个自定义类 129
18.1 存取方法 132
18.2 存取方法的命名规范 133
18.3 self 134
18.4 多个实现文件 134
18.5 类前缀 135
第19章 属性 137
19.1 声明属性 137
19.2 属性的特性 139
19.3 用点号调用存取方法 140
第20章 继承 141
20.1 覆盖方法 144
20.2 Super 145
20.3 继承层次 145
20.4 description方法和 %@ 转换说明 148
第21章 对象实例变量及属性 151
21.1 对象所有权与ARC 153
21.2 创建BNRAsset类 154
21.3 为BNREmployee创建一对多关系 155
第22章 类扩展 161
22.1 隐藏可变属性 162
22.2 头文件与继承 163
22.3 头文件与生成的实例变量 164
第23章 避免内存泄露 165
23.1 强引用循环 167
23.2 弱引用 170
23.3 弱引用的自动置零特性 171
23.4 深入学习：手动引用计数和ARC历史 173
第24章 Collection类 177
24.1 NSSet/NSMutableSet 177
24.2 NSDictionary/NSMutableDictionary 180
24.3 不可修改对象 183
24.4 数组排序 184
24.5 过滤 185
24.6 Collection对象与所有权 186
24.7 C语言基本类型 187
24.8 Collection对象与nil 187
第25章 常量 189
25.1 预处理指令 190
25.2 #include与#import 191
25.3 #define 192
25.4 全局变量 192
25.5 enum 194
25.6 比较#define与全局变量 195
第26章 通过NSString和NSData将数据写入文件 197
26.1 将NSString对象写入文件 197
26.2 NSError 198
26.3 通过NSString读取文件 200
26.4 将NSData对象所保存的数据写入文件 201

26.5 从文件读取数据并存入NSData对象 202
26.6 寻找特别目录 203
第27章 回调 205
27.1 运行循环 206
27.2 目标—动作对 206
27.3 辅助对象 208
27.4 通知 212
27.5 如何选择 213
27.6 回调与对象所有权 214
27.7 深入学习：选择器的工作机制 215
第28章 Block对象 217
28.1 使用Block对象 218
28.2 Block对象 vs. 其他回调 223
28.3 深入学习Block对象 223
第29章 协议 229
调用可选方法 231
第30章 Property List格式 233
第4部分 由事件驱动的应用
第31章 第一个iOS应用 239
31.1 基于图形用户界面的应用 240
31.2 创建iTahDoodle 240
31.3 BNRAppDelegate 242
31.4 Model-View-Controller 243
31.5 应用委托对象 245
31.6 设置视图 246
31.7 在模拟器中运行程序 248
31.8 为按钮关联动作方法 249
31.9 为UITableView对象提供数据 252
31.10 保存并加载数组 255
31.11 深入学习：main()的作用 258
31.12 深入学习：在真机上运行iTahDoole 258
第32章 第一个Cocoa应用 259
32.1 开始开发iTahDoodle 260
32.2 在Interface Builder中设置视图 262
32.3 创建关联 270
32.4 实现NSTableViewDataSource 275
32.5 保存并加载数据 276
第5部分 Objective-C高级主题
第33章 init 281
33.1 编写init方法 281
33.2 实现基本的init方法 282
33.3 instancetype类型 283
33.4 使用并检查父类的初始化方法 283
33.5 带实参的init方法 284
33.6 在init中使用存取方法 286
33.7 多个初始化方法 287
33.8 禁用init方法 290
第34章 再谈属性 291
34.1 再谈属性的特性 291
34.2 实现存取方法 294
第35章 KVC 297
第36章 KVO 301
36.1 在KVO中使用context 302
36.2 显式触发通知 303

36.3 独立的属性 303
第37章 范畴 305
第6部分 C语言高级主题
第38章 位运算 309
38.1 按位或 310
38.2 按位与 311
38.3 其他位运算符 313
38.4 用enum定义位掩码 315
38.5 占用更多字节的整数类型 316
第39章 C字符串 317
39.1 char 317
39.2 char * 318
39.3 string literal 321
39.4 C字符串和NSString对象的相互转换 322
39.5 练习 322
第40章 C数组 323
第41章 从命令行运行 329
41.1 命令行参数 330
41.2 命令行的简便方式 333
第42章 Switch语句 335
附录 Objective-C运行时 337
结束语 345
索引 347
· · · · · (收起)

[Objective-C编程（第2版）](#) [下载链接1](#)

标签

Objective-C

iOS编程

学习iOS

iOS

OC

oc手册

Big_Nerd_Ranch_Guide

评论

这本的确比上一本看的《Objective -C

程序设计》好很多，很多知识点都有详细说到，最典型的，就是本书有讲selcetor是什么，而后者完全没有讲解就直接使用。但有些知识点却是后者有提到但本书没涉及，所以建议以这本书为主，《O-C

程序设计》为辅，一起看。接下来，开始真正的iOS开发学习了！

很细致，入门书

完美的语法书！甚至有点后悔第一门语言学的是曲线陡峭的不行的 JavaScript……

一步步引导，言简意赅，没有废话。很好的入门书籍。

零基础入门书 从 27章回调 开始才有些干货

很简单直接，没有废话

这本书是明显过誉，书很薄，看起来是面向初学者的，但是讲了很多c语言的知识，并且对于objective-c的高级语言特性一笔带过。很难想象没接触过编程的人怎么理解protocol、class

extend、blocks，甚至对这种无垃圾回收的语言特别容易出现的内存泄露问题也着墨不多。想要认真学objective-c的还是应该看《程序设计》那本。

这真的是一本很入门的objc语言书，就算是一个接触iOS开发已经3个月以上的人也值得一读，里面有很多objc的概念讲的很好，解答了我之前的一些疑问。
之前是在多看的限时阅读活动中花了一天的时间看了半本，觉得不错特意买了电子版，没想到反而没去看，到现在还搁置着，现在想去看，又觉得很多知识点讲得有点浅。
20160217

简约明了，入门经典。回顾梳理知识体系亦佳。

还不错，推荐入门

OC开发入门经典

不可多得的学习iOS的基础书籍

原来两年前就读完了哇～
没去用都忘记了。书还不错；如果是彩色的，我可以给五星。

不是很全面

[Objective-C编程（第2版）](#) [下载链接1](#)

书评

非常好读，好懂：零基础，从C开始讲；内容安排也是由浅入深。
讲得不是很深入，以例子为主；-----如果有C等编程基础的话，就不建议买了。
内容不够深入，加上objective-c在C上添加的内容不是很多，看看相关博客文章都能了解。

本人ios小白，前两天做我旁边搞ios项目的同事刚好在京东买了这本书，我借来看了2天，感觉只要有点c基础的都可以轻松看懂，没有c基础也没关系，也有引导的文字，应该不难懂。要玩ios开发之前的必要准备啊。作者首先从基本的编程概念讲起（变量、条件语句、循环结构等），接着用...

昨天拿到的书，就迫不及待地翻开来看。

这本书属于入门级吧。很适合初学者。整本书浏览了一遍，心里还是有惊喜，心里就在念叨，当初刚学Objective-C时，咋就没遇到它呢？

书里讲的知识比较基础，但是很系统，言简意赅，没有半句废话，讲的基本都是平时要注意的关键点。虽然我...

基本算是读完了，当然很多代码没时间像初学者那样一行一行敲到我的黑苹果里build，只能是混个眼熟了。

作者在经营一家培训机构，所以书中的文字就跟在讲课一样，非常亲切。一步一步的，循循善诱的教学，中间会穿插着一些略带高深的知识点，引导你去了解熟悉obj-c编程。看完书后...

1、

从此书的整体编排看，封面整体设计新颖，封面的童车也突出了特别的独具匠心的含义。书的开始首先是对翻译词汇的个别解释，也让人感觉到了严谨的态度。目录的按部分编排，也让初学者可以更快的进入学习的状态。2、

通过阅读第一部分，首先是感觉到了小章节之间的流畅衔...

1.这本书涉及到的内容比较初级，但是也写的很全面，看完后，可以对整个 Objective-C 的语法、常用类跟初学者经常遇到的问题都有个全面的了解；

2.对于已经入门的同学，看这个书，可以巩固一下基础，发现之前认识不全面的地方；

3.因为讲的基本是 Objective-C，所以这本书即使是...

很有幸，买到了这本书，相信如果这本书不再重印的话过不久就买不到了。这本书讲的很透彻、全面，特别适合没有语言基础的读者，全读下来会学到很多。

我以前没有接触过ios，这回读了一次，感觉ios开发真是非常有意思，抛砖引玉，为我敲开了一扇门。

这本书风趣幽默，通俗易懂，容易上手。先从C的语言的核心复习开始，循序渐进地介

绍objective-c的语法， message机制， class, property, 常用的类库如NSArray, NSString, 面对对象思想， Protocols, Blocks, Category, 包括objective-c语言的一些内在机制的原理。后面部分是Object...

开篇即为“翻译说明”，而翻译说明就说明清楚术语、词汇优先使用Apple的正式译法，还参考了官方的中文翻译，实在感到这位译者的专业。

开篇作者就说明这本书与其他Objective-C类的书不同的地方：向读者提示编程是怎么回事，并介绍资深程序员在编程时是如何思考的。我想...

现在的书动辄四五百页甚至更多，给人压力太大，这本书短短不到300页显得特别“轻”。内容：

基本上如其他人评论的，全面，但是个人觉得不够深入，很多都是一笔带过，如果想深入学习，那还要另外找书，这本书我觉得更适合去了解Objective-C这门语言 翻译：我Objective-C就买...

我是看了豆瓣上的8点多的评分才从当当网上买的这本书的。现在看了几章，感觉这本书写得不错，翻译得也不错，但并不适合有丰富编程经验的人阅读，因为作者写这本书所面向的读者是没什么编程经验的初学者的。如果有几年其它语言或平台的编程经验者，不建议购买本书。

因为作者Aaron Hillegass是Big Nerd

Ranch公司的创始人，曾就职于NeXT公司和Apple公司，他有近20年的Objective-C编程、Cocoa编程和iOS编程教学经验曾就职于NeXT公司和Apple公司，对Objective-C这个语言来说是最有发言权的，这本书也是比较权威的。书的编写通俗易懂，适合初学者...

本书由浅入深的教学方式，加上适量的代码练习，可以很好地在实践中一步步去了解Objective-C语言。这本书是十分推荐Objective-C入门和iOS开发入门看得，可惜的是只找到了复印版的，没有找到原版，不过影响不大。我是在《iOS编程》这本书看了一半时拿到了这本书，原以为可以不看...

A good book about the Objective-C programming language. One can use this book to get into the Objective-C world quickly. However, IMHO, one drawback of this book is that it contains too much chapters for just plain C language. Maybe the authors wanted to in...

有做程序开发的哥们和团队吗？现在有个项目要开发。
同时也招Objective-C开发人员。地点：在北京 QQ:47779135
+++++

最近在看《Objective-C编程》顺带实现了书中部分示例代码。如果感兴趣可以自行下载(<http://files.cnblogs.com/unixfy/>《Objective-C编程》代码实现.zip)。
通过本书大致了解了Objective-C这门程序设计语言。下一步主要是学习iOS相关开发。
《Objective-C编程》中也少...

本书对于OC初学者而言，是一部很全面的书，不仅有基本的OC语法，详细的对象概念，更有OC程序员需要长期理解的面向对象编程的思想以及MVC设计模式，最后更有OC和C语言的高级语法。
以上这些，基本都是一个OC程序员需要不少时间去领悟的，本书却可以提前详细的解答，是不错的好书。

[Objective-C编程（第2版）](#) [下载链接1](#)