

# 動畫之魂



[動畫之魂\\_下载链接1](#)

著者:伊安.康德里(Ian Condry)

出版者:交大

出版时间:

装帧:平装

isbn:9789866301803

作者介绍:

目录:

[動畫之魂 下载链接1](#)

## 标签

文化與社會

影視

社会学

理論

日本动画

日本

御宅族

媒體研究

## 评论

太浅了…尽是一些常识性的水文，对Otaku的介绍还停留在东浩纪，不值这个价

-----  
分析巨大機器人動畫史，田調又觸及許多2000年代的名作，包括我個人相當喜歡的實驗性作品《血色花園》（Red Garden），是有價值的學術書。可惜成書的時間太晚（2013年），很多都是「過去式」了——線上影音平臺流行後跨國資金湧入、跨域傳播更容易，日本動畫將走向何方？

這或許是十年前看動畫跨域「地下傳輸」難以預期的吧。  
又及，作者對巨大機器人動畫中的英雄主義感到憂心（是否會讓人覺得戰爭打倒首腦就能結束），我只想跟他說：您老回家看看好萊塢的超級英雄，豈不是更誇張？

-----  
三星半，值得讀英文版。 1.  
不要讀這個譯本，顯然地這個譯者不懂得翻譯英文，沒四星就是這點害的； 2.  
田野調查的內容很有趣； 3. 字幕組一部分最有啟發性； 4. 成書太遲了； 5.  
我不認同書裡面的結論（也就是，協作是動畫成功的主要原因），退後一步的話沒問題。  
。

-----  
[動畫之魂\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[動畫之魂\\_下载链接1](#)