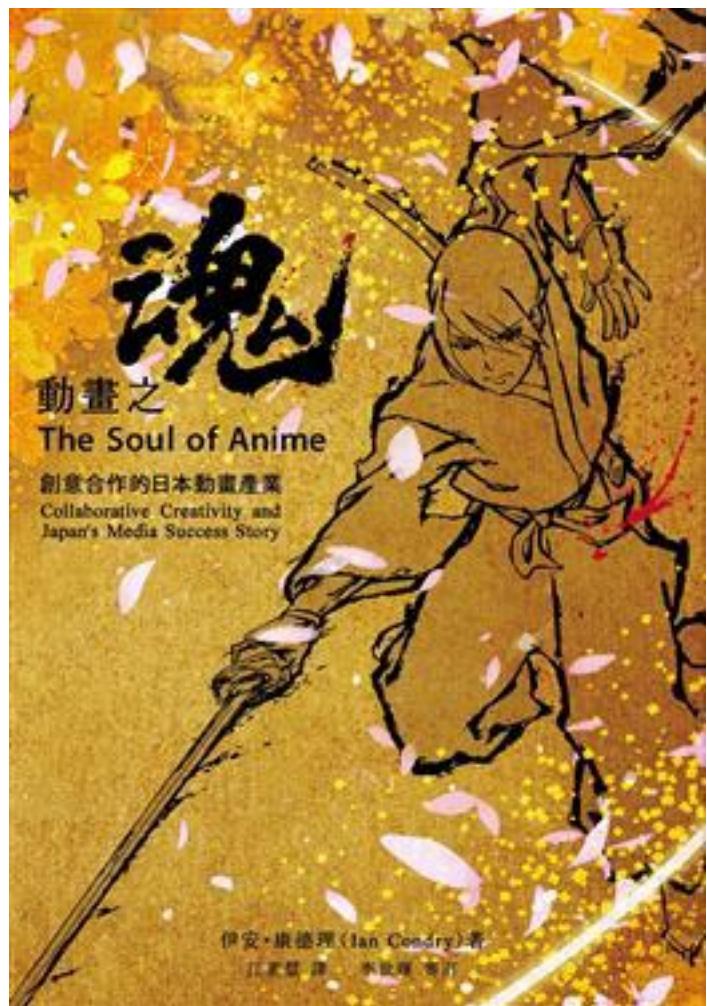


動畫之魂



[動畫之魂 下载链接1](#)

著者:伊安.康德里(Ian Condry)

出版者:交大

出版时间:

装帧:平装

isbn:9789866301803

作者介绍:

目录:

[動畫之魂 下载链接1](#)

标签

文化與社會

影視

社会学

理論

日本动画

日本

御宅族

媒體研究

评论

太浅了…尽是一些常识性的水文，对Otaku的介绍还停留在东浩纪，不值这个价

分析巨大機器人動畫史，田調又觸及許多2000年代的名作，包括我個人相當喜歡的實驗性作品《血色花園》(Red Garden)，是有價值的學術書。可惜成書的時間太晚(2013年)，很多都是「過去式」了——線上影音平臺流行後跨國資金湧入、跨域傳播更容易，日本動畫將走向何方？

這或許是十年前看動畫跨域「地下傳輸」難以預期的吧。
又及，作者對巨大機器人動畫中的英雄主義感到憂心（是否會讓人覺得戰爭打倒首腦就能結束），我只想跟他說：您老回家看看好萊塢的超級英雄，豈不是更誇張？

三星半，值得讀英文版。1.

不要讀這個譯本，顯然地這個譯者不懂得翻譯英文，沒四星就是這點害的；2.

田野調查的內容很有趣；3. 字幕組一部分最有啟發性；4. 成書太遲了；5.

我不認同書裡面的結論（也就是，協作是動畫成功的主要原因），退後一步的話沒問題。
◦

[動畫之魂](#) [下載鏈接1](#)

书评

[動畫之魂](#) [下載鏈接1](#)