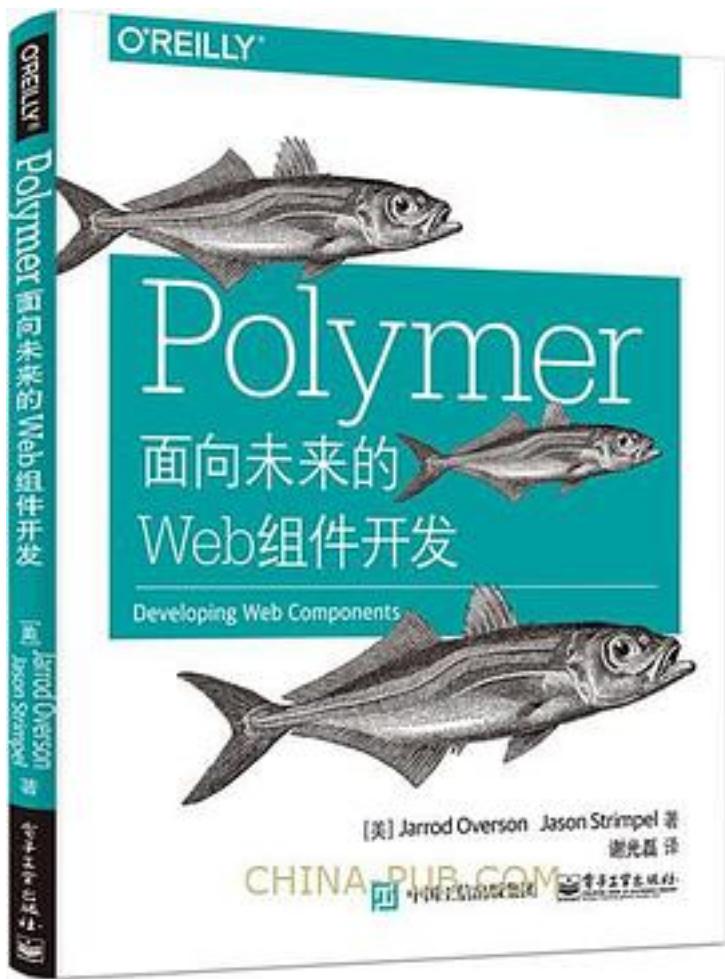


# Polymer：面向未来的Web组件开发



[Polymer：面向未来的Web组件开发 下载链接1](#)

著者:[美]Jarrod Overson, Jason Strimpel

出版者:电子工业出版社

出版时间:2015-10

装帧:平装

isbn:9787121271724

Web组件(Web Component)是一项新兴的Web技术。((Polymer：面向未来的Web组件开发》将帮助你

理解W3C关于Web组件的标准，教你构建可重用、自定义的HTML5Web组件。本书的主要内容包括：文档流、定位、z-index等核心概念，以及定位、拖拽、改变尺寸的实现；UI的内涵及从Dojo、jQuery UI、Kendo UI等中抽象出的典型模式；深入理解W3C标准，以及如何将自己的控件转化为一个功能齐备的Web组件：利用Google的Polymer框架封装、打包、部署Web组件。

## 作者介绍：

### Jarrod

Overson在Web开发领域有15年以上的经验，曾在创业公司工作，也曾经供职于全球性的大公司。目前他在Shape Security工作。Jarrod是开源社区和JavaScript语言工具的活跃贡献者和布道师，他创建了Plato和许多其他的工具和库。

### Jason

Strimpel是一名具有15年以上经验的软件工程师。目前，他供职于WalmartLabs，主要工作是编写软件，以支持UI应用的开发。Jason同样也活跃于开源社区，他维护着诸如LazoJS等框架。

## 目录: 前言

### 第1章 概述

#### 什么是Web组件

#### HTML模板

#### HTML引用

#### 自定义元素

#### Shadow DOM

#### 为什么使用Web组件

#### IUI核心概念

### 第2章 基础知识

#### DOM抽象层的重要性

#### 控件的API和生命周期

#### 继承模式

#### 依赖

#### 优化

#### Web组件不仅仅是JavaScript

#### 示例控件

#### Voltron控件基类

#### 对话框类

#### 对话框的CSS和HTML

#### 总结

### 第3章 文档流与定位

#### 文档流

#### 定位元素

#### offsetParent

#### 定位

#### 计算元素的位置

#### 相对于视窗

#### 相对于文档

#### 定位对话框控件

#### 总结

### 第4章 理解和操作z-index

#### z-index究竟是什么？

渲染层、堆叠次序与 z-index  
默认堆叠次序  
重写默认堆叠次序  
堆叠上下文  
堆叠上下文是怎么创建的?  
事情越来越复杂了  
管理 z-index  
z-index管理者对象  
转化为 jQuery 插件  
向对话框控件类添加 z-index 管理功能  
总结  
II 构建 UI  
第 5 章 克隆节点  
使用 cloneNode 方法  
使用 jQuery.clone  
对话框控件  
总结  
第 6 章 创建浮层  
定义 API  
工具  
检测滚动栏的宽度  
.....

第 7 章 拖动元素  
第 8 章 调整元素尺寸  
第 9 章 完成对话框控件  
III 构建HTML5 Web组件  
第 10 章 模板  
第 11 章 Shadow DOM  
第 12 章 自定义元素  
第 13 章 引入文档  
IV 使用Polymer测试、构建、部署Web组件  
第 14 章 Polymer 简介  
第 15 章 将对话框迁移至 Polymer  
第 16 章 测试 Web 组件  
第 17 章 打包和发布  
第 18 章 结语  
索引  
· · · · · (收起)

[Polymer: 面向未来的Web组件开发](#) [下载链接1](#)

## 标签

Web前端

Web

Web框架

JavaScript

计算机

编程

评论

---

[Polymer：面向未来的Web组件开发 下载链接1](#)

书评

---

[Polymer：面向未来的Web组件开发 下载链接1](#)