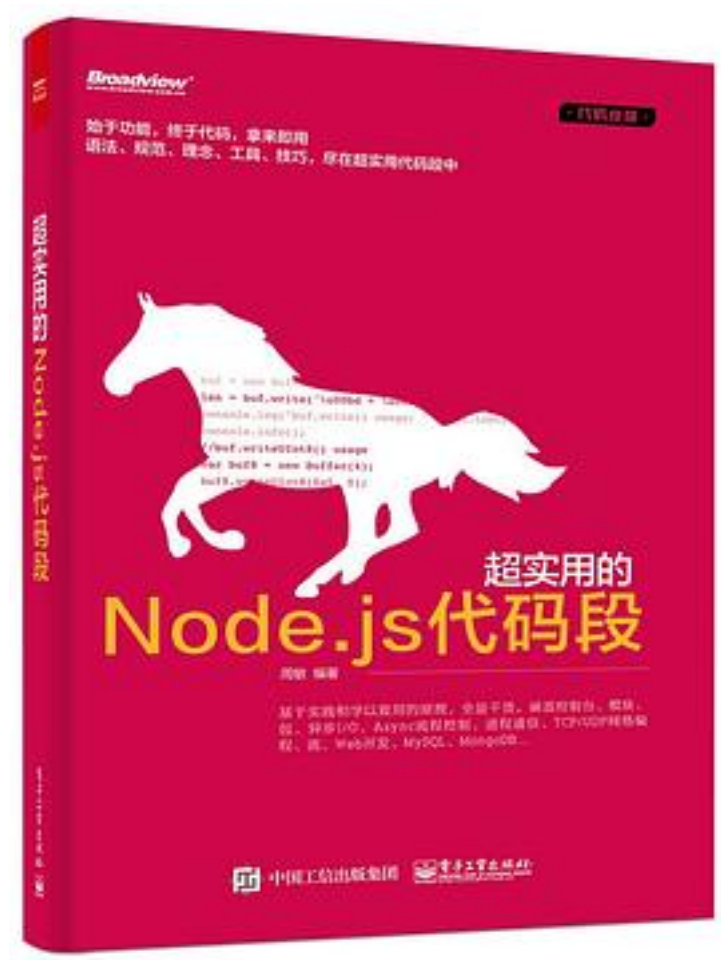


代码逆袭 超实用的Node.js代码段



[代码逆袭 超实用的Node.js代码段_下载链接1_](#)

著者:周敏 编著

出版者:电子工业出版社

出版时间:

装帧:

isbn:9787121274312

《超实用的Node.js代码段》精选300余段Node.js代码，涵盖了服务器端脚本开发中的绝大多数要点、技巧与方法，堪称史上最实用的Node.js框架开发方面的参考书籍，是

网站建设与服务器端开发人员的好帮手。《超实用的Node.js代码段》的代码跨平台、跨设备、跨浏览器，充分向读者演示了如何使用Node.js框架的各项技术。

《超实用的Node.js代码段》从Node.js框架的使用原理与应用场景出发，对最实用的Node.js代码段进行了全方位的介绍和演示。《超实用的Node.js代码段》分为15章，包含控制台、模块和包管理、异步I/O与Async流程控制库、Buffer、进程管理、子进程通信、OS操作系统、文件系统、路径处理、TCP/UDP网络编程、流（Stream）、Web开发、常用工具及MySQL与MongoDB数据库交互等Node.js框架技术的内容，对提高网站建设与服务器端开发人员的Node.js技术水平有着非常重要的指导作用。

《超实用的Node.js代码段》内容简洁明了、代码精练、重点突出、实例丰富、语言通俗易懂、原理清晰明白，是网站建设与服务器端开发人员的良好选择，同时也非常适合大中专院校学生学习阅读。

作者介绍:

目录: 第1章 Node.js控制台模块应用 1

1.1 Node.js版之“Hello World”程序 1

1.2 日志输出与信息输出功能 3

1.3 字符串格式化的应用 5

1.4 数值型格式化的应用 6

1.5 JSON数据交换格式应用 7

1.6 测试特殊运算符如何取值 8

1.7 特殊格式化参数应用 9

1.8 斐波那契（Fibonacci）数列应用 10

1.9 错误与警告提示应用 11

1.10 重定向标准错误输出流 12

1.11 查看Node.js对象的属性和方法 13

1.12 时间计时器应用 14

1.13 查看当前调用栈的方法 16

1.14 对表达式结果进行评估 17

1.15 读取命令行输入信息 18

1.16 阶乘运算输出 20

1.17 向控制台输出组合控制键 22

1.18 模拟一个简单的控制台界面 23

1.19 输出水仙花数 26

1.20 输出质数 27

1.21 打印输出杨辉三角 28

1.22 汉诺塔（Hanoi）问题 30

1.23 简单四则运算应用 33

第2章 Node.js模块与包管理 36

2.1 Node.js框架加载核心模块 36

2.2 Node.js框架加载文件模块 37

2.3 从node_modules文件夹中加载 39

2.4 模块的循环调用问题 40

2.5 module.exports对象应用 42

2.6 module.exports对象与exports对象 43

2.7 汇率换算实用程序 45

2.8 简单计数器实用程序 46

2.9 包管理之package.json详解 49

2.10 基于包管理的四则运算应用 52

第3章 Node.js异步I/O与Async流程控制库 58

3.1 Node.js框架异步机制基础	58
3.2 Node.js框架异常捕获机制	60
3.3 Async串行流程控制	62
3.4 Async瀑布模式流程控制	64
3.5 Async并行流程控制	66
3.6 Async限制性并行流程控制	67
3.7 Async循环流程控制	69
3.8 Async队列流程控制	72
第4章 Buffer模块处理	75
4.1 定义Buffer对象的基本方法	75
4.2 定义Buffer对象的特别方法	77
4.3 如何判断Buffer对象	79
4.4 获取Buffer对象字节长度	80
4.5 读取Buffer对象	82
4.6 写入Buffer对象	84
4.7 Buffer对象转字符串	86
4.8 Buffer对象裁剪	88
4.9 拷贝Buffer对象	89
4.10 正确拼接Buffer	91
4.11 应用Buffer操作HTTP Request Header	93
第5章 Node.js进程管理	98
5.1 获取应用程序当前目录	98
5.2 改变应用程序目录	99
5.3 获取系统相关信息	100
5.4 实现标准输出流	105
5.5 实现标准错误流	107
5.6 实现标准输入流	108
5.7 Kill当前进程	109
5.8 Process模块的异步方法	111
第6章 child_process及进程通信	113
6.1 使用spawn方法创建子进程	113
6.2 使用exec方法创建子进程	115
6.3 使用spawn方法绑定系统事件	117
6.4 使用exec方法绑定错误事件	118
6.5 创建子进程查看用户目录	120
6.6 查看用户目录出现错误的处理方法	122
6.7 查看物理内存使用状态	123
6.8 查看子进程pid的方法	125
6.9 创建子进程统计系统登录次数	127
6.10 使用execFile方法创建子进程	128
6.11 使用execFile方法绑定错误事件	130
6.12 使用fork方法获取CPU信息	131
6.13 使用fork方法实现进程间通信	132
6.14 使用fork方法实现斐波那契数列	134
第7章 OS模块应用	138
7.1 获取当前操作系统类型与平台	138
7.2 获取操作系统默认的临时文件目录	139
7.3 获取操作系统主机名	140
7.4 获取操作系统架构	141
7.5 获取操作系统的发行版本	142
7.6 返回操作系统运行时间	143
7.7 获取操作系统内存状态	145
7.8 获取CPU内核信息	146
7.9 获取网络接口信息	147

- 第8章 文件系统模块应用 149
 - 8.1 重命名文件 149
 - 8.2 打开与关闭文件 152
 - 8.3 截取文件内容 155
 - 8.4 修改文件长度 156
 - 8.5 获取文件信息 158
 - 8.6 更改文件所有权 159
 - 8.7 更改文件权限 161
 - 8.8 创建与删除文件硬链接 163
 - 8.9 创建文件符号链接 165
 - 8.10 读取文件符号链接 168
 - 8.11 相对路径转绝对路径 169
 - 8.12 创建与删除目录 170
 - 8.13 读取文件目录 172
 - 8.14 读文件的应用 173
 - 8.15 功能增强的读文件应用 175
 - 8.16 写文件的应用 176
 - 8.17 功能增强的写文件应用 178
 - 8.18 追加写入文件 180
 - 8.19 监控文件的应用 182
- 第9章 路径处理应用 185
 - 9.1 规范化字符串路径 185
 - 9.2 合并字符串路径 187
 - 9.3 解析绝对路径 188
 - 9.4 解析相对路径 189
 - 9.5 获取文件夹路径 191
 - 9.6 获取路径中文件扩展名 192
 - 9.7 如何获取路径中最后部分 193
 - 9.8 解析与格式化url路径 194
 - 9.9 url路径转化 196
 - 9.10 url参数转化url对象 197
- 第10章 TCP/UDP网络应用 199
 - 10.1 创建基本的TCP服务器 199
 - 10.2 创建基本的TCP客户端 201
 - 10.3 创建简单的TCP通信应用 202
 - 10.4 创建TCP服务器的另一种方式 206
 - 10.5 服务器端绑定事件 207
 - 10.6 获取服务器地址参数 210
 - 10.7 获取当前服务器连接数 211
 - 10.8 获取套接字地址 215
 - 10.9 获取远程地址 216
 - 10.10 使用套接字写数据 218
 - 10.11 控制套接字数据流的应用 221
 - 10.12 创建UDP服务器 225
 - 10.13 创建UDP客户端 227
 - 10.14 创建简单的UDP应用 229
 - 10.15 UDP广播服务的实现 233
 - 10.16 模仿简单的聊天室应用 236
- 第11章 Node.js流 (Stream) 应用 241
 - 11.1 创建可读 (Readable) 流 241
 - 11.2 测试可读readable事件处理 244
 - 11.3 使用data事件读取文件 246
 - 11.4 可读流错误事件处理 247
 - 11.5 暂停与恢复可读 (Readable) 流 248

- 11.6 使用可读 (Readable) 流发送数据 251
- 11.7 使用可读 (Readable) 流读取文件 252
- 11.8 使用pipe方法实现复制文件 253
- 11.9 解除pipe方法设置的流 255
- 11.10 使用可写 (Writable) 流写文件 257
- 11.11 可写 (Writable) 流drain事件处理 258
- 11.12 可写 (Writable) 流finish事件处理 260
- 第12章 Node.js Web开发 263
 - 12.1 构建一个基本的HTTP服务器 263
 - 12.2 编写一个简单的HTTP客户端 265
 - 12.3 HTTP响应状态码 268
 - 12.4 设定和获取HTTP头文件 271
 - 12.5 写HTTP头文件的方法 273
 - 12.6 发送与处理GET请求 276
 - 12.7 进行重定向操作 278
 - 12.8 服务器多路径处理方式 281
 - 12.9 模拟ping命令连接服务器 284
 - 12.10 安装Express开发框架 286
 - 12.11 使用Express开发框架开发的Hello World 287
 - 12.12 Express开发框架路由处理 292
 - 12.13 应用Express框架实现登录页面 296
 - 12.14 Express框架实现Ajax方式操作 301
- 第13章 Node.js Util常用工具 306
 - 13.1 原型对象继承 306
 - 13.2 将任意对象转换为字符串 308
 - 13.3 验证是否为数组 310
 - 13.4 验证是否为日期格式 310
 - 13.5 验证是否为正则表达式 311
 - 13.6 验证是否为错误类型 312
 - 13.7 格式化字符串 313
- 第14章 Node.js与MySQL交互 315
 - 14.1 连接MySQL数据库 315
 - 14.2 查询MySQL数据库 317
 - 14.3 插入MySQL数据库 318
 - 14.4 删除MySQL数据库 320
 - 14.5 更新MySQL数据库 321
 - 14.6 操作MySQL数据库连接池 322
- 第15章 Node.js与MongoDB交互 325
 - 15.1 连接MongoDB数据库 326
 - 15.2 连接MongoDB数据集合 328
 - 15.3 查询MongoDB数据集合 330
 - 15.4 插入MongoDB数据集合 333
 - 15.5 删除MongoDB数据集合 335
 - 15.6 更新MongoDB数据集合 336
- • • • • [\(收起\)](#)

[代码逆袭 超实用的Node.js代码段_下载链接1](#)

标签

编程

Node.js

JavaScript

后端

Web开发

前端开发

计算机

评论

作为工具书还是非常不错的。此外，读一遍对Node.js的整体会有一个清晰的认识，大概知道它有哪些模块，能做什么事情。推荐

从没试过在网上搜索资料，看到一本书的内容对口就跑去图书馆借的，来回半小时，一切都为了论文。

大垃圾! 毫不实用, 全是API演示, 演示得还一团糟!

看了一下，是一本入门级好书，正好可以用来整理我碎片化的node知识

做速查还是不错的，比上网去查可能没实际清楚例子的API说明高效一些但对函数和参数的说明详细程度不及《Node.js权威指南》 尽管后者的一些包使用的是接口陈旧的旧版本；不过自己在初学时从头到尾自己打了一遍代码，文件名写清楚（最好上传Github

，当初没意识换机器时才意识到这个大工程白做了），其实这本书就可以放生（回归公司或图书馆书架）了。

比较死板的书 把node的核心API使用一遍给你看 有时又不告诉你参数的作用
不过还是能有对node认识的 稍微接触过nodejs的人就不用看了
有能力看文档的人也可以不用看了

基本上就是把官方api文档翻译了一遍

[代码逆袭 超实用的Node.js代码段_下载链接1](#)

书评

Node.js的教程并不缺乏，我记得github上已经有很多，但真正要动手实践才是学习最本书的地方。nodejs模块很多，每一个我们不能只是看看，要深刻了解前后的原理，我觉得这很关键，当然老板都希望我们快速上手操作，所以，我们练例子练项目，压力山大。这本书在应对跨平台与跨浏览...

[代码逆袭 超实用的Node.js代码段_下载链接1](#)