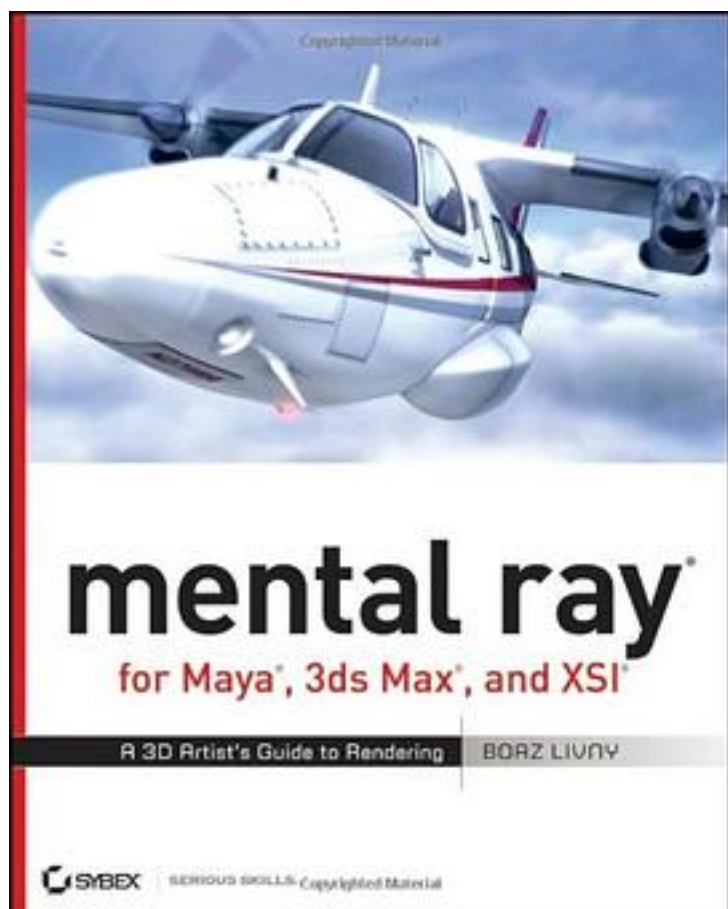


mental ray for Maya, 3ds Max, and XSI



[mental ray for Maya, 3ds Max, and XSI_下载链接1](#)

著者:Boaz Livny

出版者:Sybex

出版时间:2007-02-20

装帧:Paperback

isbn:9780470008546

在线阅读本书

Turn 3D models into film-worthy digital animations by mastering mental ray rendering once and for all. This must-have guide is the only book on the market to focus

exclusively on mental ray in Maya, 3ds Max, and XSI, and it's packed with techniques and insights you can't get anywhere else. Best of all, the book's advanced rendering concepts apply to other rendering software as well, including V-Ray, Brazil, Maxwell and RenderMan. Discover advanced lighting, camera, and workflow techniques that usually take professionals years to figure out.

作者介绍:

目录:

[mental ray for Maya, 3ds Max, and XSI_ 下载链接1](#)

标签

maya

W3C

Rendering

ANIMATION

评论

看得比较慢，但是写的很详细，然而很担心自己记不住

[mental ray for Maya, 3ds Max, and XSI_ 下载链接1](#)

书评

读过电子版本的这本书。。。作者很全面的介绍了mental ray

在3种3D软件中的使用技巧和原理。。。。讲述的非常详细。。。。适合各个水平的读者。。。。书也很厚。。至少页数是很多的樣子。
读原版有个比较辛苦。。就是翻译，如果哪位有恒心。。。大概半年时间可以自己翻译着读...

本人今年 大二花了一个学期的时间 读了 3遍.感觉 ,一开始读的时候
感觉这本书很神,用物理的方法让我们理解mental ray ,同时也照顾到不同的用户
,还很细心地 指导每个shader 里面的设置和整个渲染器之间的联系
.对于不同用户需求可以跳着看 (我是 从头到尾看了) :第二遍的时候...

這本比起Programming Mental Ray系列, 更加易看易懂. 非常適合入門MR的CG人讀.
如果你只看一本MR的書, 非它必屬, 強烈推薦.

[mental ray for Maya, 3ds Max, and XSI_ 下载链接1](#)