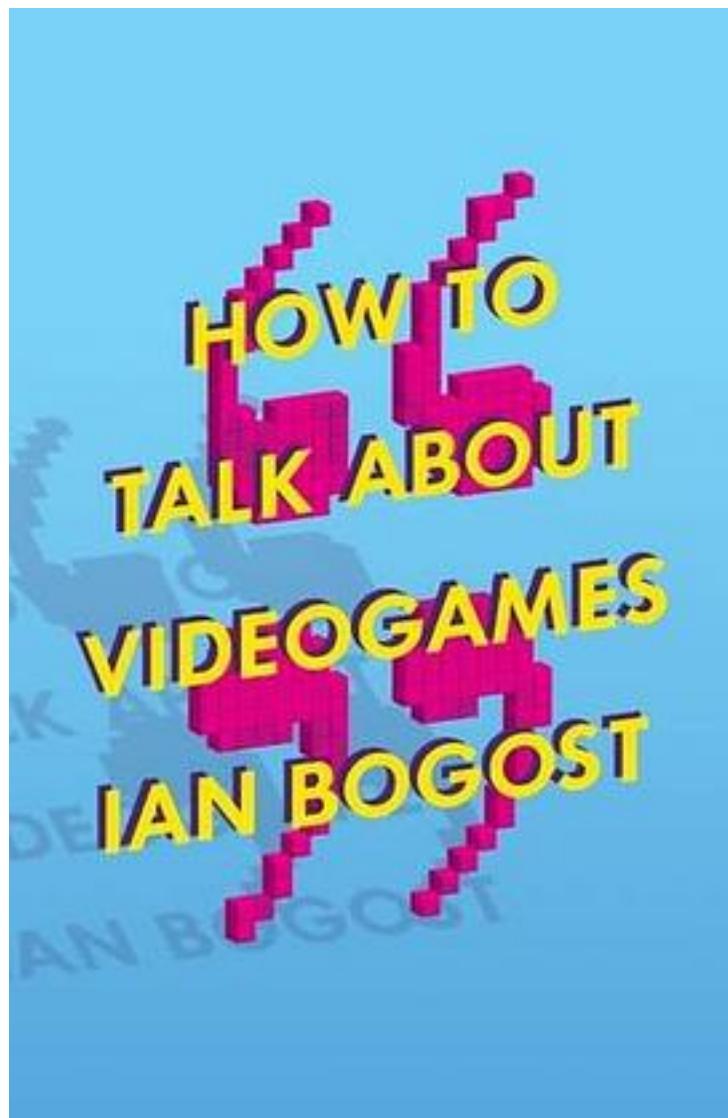


How to Talk about Videogames



[How to Talk about Videogames 下载链接1](#)

著者: Ian Bogost

出版者: Univ Of Minnesota Press

出版时间: 2015-11-15

装帧: Paperback

isbn: 9780816699124

作者介绍:

目录:

[How to Talk about Videogames 下载链接1](#)

标签

游戏

互联网

理論

遊戲

英文原版

美國

文集

DNF

评论

一不小心成了今年最有诗意的top3

他随随便便就在一个章节里给一个和全书主题没特别大关系的现象起了一个在脑海里无

论如何也挥之不去的名字叫ironoia，还有那个奶奶用塑料布盖住沙发的比喻，这就是强者的世界吗。

四點五。常常覺得 Bogost 的專欄介乎在划水和有貨：對於不認識那些遊戲的人就顯得有貨。熟悉題材的話，就會覺得挖掘得不夠深入，不夠細，不夠具體。這裡的分數有不少是給文筆，與及他的博學。與及，某些時候，他總是會很有想像力的說，讓我們打開遊戲，不以遊戲的角度觀看，而像是看多士爐一樣鑑賞。

[How to Talk about Videogames](#) [下载链接1](#)

书评

[How to Talk about Videogames](#) [下载链接1](#)