

JavaScript网页动画设计



[JavaScript网页动画设计_下载链接1](#)

著者:[美] Julian Shapiro

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2015-12

装帧:平装

isbn:9787115410122

本书由业界最先进的动画库Velocity.js的作者所著，书中内容共分为8章，简明扼要地总结了在网页上使用动画的技术技巧，让读者掌握如何有效利用动画实现无与伦比的用户体验。具体内容包括：JavaScript动画优势，Velocity.js的利用，动画工作流，文本动画，SVG，动画性能。

作者介绍:

Julian Shapiro

最先进的动画库Velocity.js作者，资深JavaScript开发人员，曾获Stripe开源奖金。

目录: 第1章 JavaScript动画的优势 1

1.1 JavaScript动画与CSS动画 2

1.2 强大的性能 3

1.3 功能 4

1.3.1 页面滚动 4

1.3.2 动画反转 4

1.3.3 基于物理的动效 5

1.4 易维护的工作流 5

1.5 小结 6

第2章 使用Velocity.js实现动画 7

2.1 JavaScript动画库的种类 8

2.2 安装jQuery和Velocity 8

2.3 使用Velocity：基础知识 8

2.3.1 Velocity和jQuery 9

2.3.2 参数 9

2.3.3 属性 10

2.3.4 值 11

2.3.5 链式操作 12

2.4 使用Velocity：选项 13

2.4.1 duration（持续时间） 13

2.4.2 easing（缓动） 13

2.4.3 begin（开始）和complete（完成） 15

2.4.4 loop（循环） 16

2.4.5 delay（延迟） 17

2.4.6 display（显示）和visibility（可见性） 18

2.5 使用Velocity：其他功能 19

2.5.1 reverse（反转）命令 20

2.5.2 scrolling（滚动） 20

2.5.3 color（颜色） 21

2.5.4 transform（变换） 22

2.6 使用Velocity：不用jQuery（中级技巧） 22

2.7 小结 24

第3章 动效设计理论 25

3.1 动效设计提升用户体验 26

3.2 实用 27

3.2.1 借鉴惯例 27

3.2.2 预览结果 27

3.2.3 无聊时的消遣 28

3.2.4 用本能反应 29

3.2.5 使人对互动充满欲望 29

3.2.6 体现重要性 29

3.2.7 减少同时发生的动画 29

3.2.8 减少动画种类 30

3.2.9 镜像动画 30

3.2.10 限制持续时间 30

- 3.2.11 限制动画 31
- 3.3 优雅 32
 - 3.3.1 不要华而不实 32
 - 3.3.2 唯一华而不实的机会 32
 - 3.3.3 考虑个性化 32
 - 3.3.4 不要拘泥于不透明度动画 33
 - 3.3.5 将动画拆分为多步 33
 - 3.3.6 错开动画 33
 - 3.3.7 从触发元素处产生动画 34
 - 3.3.8 使用图形 34
- 3.4 小结 36
- 第4章 动画工作流 37
 - 4.1 CSS动画工作流 38
 - 4.1.1 CSS的问题 38
 - 4.1.2 什么时候用CSS比较明智 38
 - 4.2 代码技巧：将样式与逻辑分离 40
 - 4.2.1 一般做法 40
 - 4.2.2 优化做法 41
 - 4.3 代码技巧：组织排序动画 44
 - 4.3.1 一般做法 45
 - 4.3.2 优化做法 46
 - 4.4 代码技巧：打包你的效果 47
 - 4.4.1 一般做法 47
 - 4.4.2 优化做法 48
 - 4.5 设计技巧 51
 - 4.5.1 定时乘数 51
 - 4.5.2 使用Velocity动效设计器 52
 - 4.6 小结 53
- 第5章 文本动画 55
 - 5.1 文本动画的一般做法 56
 - 5.2 为使用Blast.js实现动画准备文本元素 57
 - 5.2.1 Blast.js的工作原理 58
 - 5.2.2 安装 59
 - 5.2.3 选项：delimiter（分隔符） 60
 - 5.2.4 选项：customClass（自定义类） 61
 - 5.2.5 选项：generateValueClass（生成值类） 61
 - 5.2.6 选项：tag（标签） 62
 - 5.2.7 命令：reverse（反转） 63
 - 5.3 让文本过渡进入视图或离开视图 64
 - 5.3.1 替换已有文本 64
 - 5.3.2 错开动画 65
 - 5.3.3 过渡文本离开视图 65
 - 5.4 过渡单个文本部分 67
 - 5.5 华丽地过渡文本 68
 - 5.6 文字装饰 68
 - 5.7 小结 70
- 第6章 SVG入门 71
 - 6.1 用代码创建图片 72
 - 6.2 SVG标记的写法 72
 - 6.3 SVG样式设置 73
 - 6.4 对SVG的支持 74
 - 6.5 SVG动画 74
 - 6.5.1 传入属性 75
 - 6.5.2 表象属性 75

6.5.3 定位属性 (positional attribute) VS变换 (transform)	75
6.6 应用实例: logo动画	76
6.7 小结	78
第7章 动画性能	79
7.1 网络性能的实际情况	80
7.2 技术: 去除布局颠簸	82
7.2.1 问题	82
7.2.2 解决办法	82
7.2.3 jQuery元素对象	83
7.2.4 强制给值	85
7.3 批量添加DOM	86
7.3.1 问题	86
7.3.2 解决办法	87
7.4 技巧: 避免影响临近的元素	88
7.4.1 问题	88
7.4.2 解决办法	89
7.5 技巧: 减少并发加载	90
7.5.1 问题	90
7.5.2 解决办法	90
7.6 技巧: 不用持续响应滚动 (scroll) 和调整大小 (resize) 事件	92
7.6.1 问题	92
7.6.2 解决办法	92
7.7 技巧: 减少图片渲染	93
7.7.1 问题	93
7.7.2 解决办法	93
7.7.3 暗中潜入的图片	94
7.8 在旧浏览器上降级动画	94
7.8.1 问题	94
7.8.2 解决办法	95
7.9 尽早找到你的性能门限	95
7.10 小结	98
第8章 动画演示	99
8.1 行为	100
8.2 代码结构	101
8.3 代码段: 动画设置	103
8.4 代码段: 圆形创建	104
8.5 代码段: 容器动画	105
8.5.1 三维CSS入门	105
8.5.2 属性	106
8.5.3 选项	107
8.6 代码段: 圆形动画	107
8.6.1 值函数	108
8.6.2 不透明度动画	109
8.6.3 平移动画	109
8.6.4 反转命令	110
8.7 小结	111
• • • • • (收起)	

[JavaScript网页动画设计_下载链接1](#)

标签

JavaScript

javascript

Velocity.js

图灵推荐

Web前端

计算机

动画

前端

评论

【本书笔记：<http://www.wuyuying.com/archives/javascript-animation/>】velocity.js的广告书，但是本好书，不仅讨论了动画框架的语法，还有动画工作流和设计思路的规范，学习到不少新的思路，赞~

Velocity.js的使用说明书

不知所云

Velocity手册简单入门。。。。理论东西说得多。总结起来就是：写得多才知道怎么回事。如果你做过不少HTML5推广页面多话，顺便也掉到一些坑里面的话，这本书你花

不到半小时就能知道大概要说啥了。或许，这本更适合新人。

(2016.8)

velocity.js的广告书，基本上围绕velocity的用法来介绍js动画。一共8章，还介绍了svg入门、动画理论、性能。适合入门。

看到了图灵社区的推广邮件，之后直接买了电子书~确实像是博客文摘，适合电脑上看~边看边实验，然后就是有些术语真不该翻译成中文或者即使要翻译最好在后面带上英文，翻译成中文之后没对照完全不知道是什么，不过总的来说拓宽了视野~

Velocity.js 动画库入门

基本都是讲Velocity.js的用法，使用Velocity的可以看看，比官网的文档要好点

[JavaScript网页动画设计_下载链接1](#)

书评

感觉被骗了，全篇只有第七章讲web动画性能还有点用，其他章节都是在介绍velocity实现动画的。勉强打个三星，其中一星还是看在作者是 velocity 的作者的面子上。这是我的读书笔记

[JavaScript网页动画设计_下载链接1](#)