

Unity3D游戏开发实战



[Unity3D游戏开发实战_下载链接1](#)

著者:赖佑吉

出版者:

出版时间:2015-7

装帧:平装

isbn:9787302401964

本书介绍当前最流行的Unity3D游戏开发引擎的使用方法，从游戏创意开始，逐步讲解Unity3D操作界面、角色人物、背景材质、动画效果及脚本程序，通过大量不同类型的[游戏实例](#)，带领用户实际体验从无到有设计一款游戏的完整流程。

本书不仅可以逐步学习Unity3D的各项功能，还能借鉴许多游戏设计的宝贵经验，从而自行开发出自己的创意游戏，最终还能够通过计算机、手机、平板电脑、网页连接与朋友共享成果。

本书适合广大游戏开发人员，也面向游戏开发爱好者、软件培训机构以及计算机专业的学生等。

作者介绍:

目录:

[Unity3D游戏开发实战 下载链接1](#)

标签

Unity

评论

[Unity3D游戏开发实战 下载链接1](#)

书评

[Unity3D游戏开发实战 下载链接1](#)