

Axure RP8 网站和APP原型制作 从入门到精通



[Axure RP8 网站和APP原型制作 从入门到精通_下载链接1](#)

著者:金乌

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2016-3

装帧:平装

isbn:9787115415936

Axure RP8是一款快速原型设计工具，本书深入讲解了使用Axure制作网站原型和APP原型的知

识与技巧，并结合作者多年工作经验详细介绍Axure在工作流程中的使用方法。

本书对互联网产品经理和用户体验设计师具有指导意义，同时本书也非常适合UI设计类相关培训班学员及广大自学人员参考阅读。

作者介绍:

金乌，毕业于北京邮电大学，移动平台UI、UE专家，专注于移动开发领域。精通iOS、Android、Windows Phone7的UI界面设计以及用户体验设计，曾参与多款大型手游的Android和iOS客户端UI设计及用户体验设计

目录: 第1章

Axure基础交互

024 1.1 欢迎界面

024 1.1.1 Axure的文件格式

025 1.1.2 团队项目

025 1.1.3 工作环境

026 1.1.4 自定义工作区

026 1.2 站点地图

026 1.3 部件概述

027 1.3.1 部件详解

047 1.3.2 部件操作

051 1.3.3 页面样式

054 1.4 交互基础

055 1.4.1 事件 (Events)

058 1.4.2 用例 (Cases)

060 1.4.3 动作 (Actions)

062 1.4.4 交互基础案例

066 1.5 总结

第2章

母版详解

068 2.1 母版基础

068 2.1.1 创建母版的两种方法

068 2.1.2 使用母版

069 2.1.3 母版的行为特性 (Master Behaviors)

第3章

动态面板高级应用

074 3.1 动态面板事件

074 3.1.1 状态改变时 (OnPanelStateChange)

074 3.1.2 拖动时 (OnSwipe)

074 3.1.3 滚动时 (OnScroll)

074 3.1.4 改变大小时 (OnResize)

074 3.1.5 载入时 (OnLoad)

075 3.2 拖放事件

075 3.3 动态面板案例

076 3.3.1 灯箱效果

078 3.3.2 自动图片轮播

第4章

流程图

080 4.1 流程图概述

080 4.2 创建流程图

- 080 4.2.1 流程图形状
- 081 4.2.2 连接模式
- 081 4.2.3 标记页面为流程图
- 081 4.2.4 连接线
- 082 4.3 添加参照页
- 082 4.4 生成流程图
- 课前准备知识
- 070 2.2 自定义事件
- 070 2.2.1 自定义事件概述
- 071 2.2.2 创建和使用自定义事件
- 071 2.3 母版使用案例

第5章

- 自定义部件库
- 084 5.1 自定义部件库概述
- 084 5.2 加载和创建自定义部件库
- 085 5.2.1 添加注释和交互
- 085 5.2.2 组织部件库到文件夹
- 085 5.2.3 使用自定义样式
- 086 5.2.4 编辑自定义部件属性
- 086 5.2.5 保留角部

第7章

- 团队项目
- 120 7.1 团队项目概述
- 122 7.2 创建团队项目
- 123 7.3 团队项目环境和本地副本
- 123 7.4 获取并打开已有团队项目
- 124 7.5 使用团队项目

第8章

AxShare

- 130 8.1 Axshare 基础
- 130 8.1.1 Axshare 概述
- 131 8.2 AxShare 生成原型
- 131 8.2.1 上传原型到AxShare
- 132 8.2.2 管理项目
- 133 8.2.3 讨论
- 133 8.2.4 插件
- 134 8.2.5 漂亮URL
- 135 8.2.6 重定向
- 136 8.2.7 如何给原型添加域名

第6章

高级交互

- 088 6.1 条件逻辑 (Condition Logic)
- 088 6.1.1 条件逻辑概述
- 089 6.1.2 交互和条件逻辑
- 091 6.1.3 多条件用例
- 092 6.1.4 条件逻辑案例
- 096 6.2 设置部件值
- 097 6.2.1 设置文本 (Set Text)
- 098 6.2.2 设置图像 (Set Image)
- 099 6.2.3 设置选择/选中 (Set Selected/Checked)
- 099 6.2.4 设置选定的列表项 (Set Select List Option)
- 100 6.3 变量
- 100 6.3.1 变量概述
- 101 6.3.2 创建和设置变量值
- 101 6.3.3 在动作中设置变量值

103	6.3.4 使用变量值
108	6.4 函数 (Functions)
108	6.4.1 函数列表
113	6.4.2 创建数学表达式
113	6.4.3 创建字符串表达式
114	6.5 案例
114	6.5.1 账单四舍五入
115	6.5.2 全局变量在不同页面间传递与动态面板交互第9章
	自适应视图
138	9.1 自适应视图概述
138	9.2 自适应设计与响应式设计
139	9.3 创建和设置自适应视图
139	9.4 编辑自适应视图
140	9.4.1 修改自适应视图
140	9.4.2 继承
141	9.4.3 改变样式怎样影响视图
141	9.4.4 在视图添加或删除部件
141	9.4.5 未入选部件
142	9.4.6 添加未入选部件
142	9.4.7 完全删除部件
142	9.4.8 自适应视图的局限性
142	9.5 案例：制作简单的自适应视图
	第10章
	中继器部件的高级应用
146	10.1 排序数据
146	10.1.1 新增排序 (Add Sort)
146	10.1.2 移除排序 (Remove Sort)
147	10.2 过滤数据
147	10.2.1 新增过滤器 (Add Filter)
147	10.2.2 移除过滤器 (Remove Filter)
148	10.3 分页
148	10.3.1 设置当前页 (Set Current Page)
149	10.3.2 设置每页项数目 (Set items per Page)
149	10.4 添加/移除中继器的项
149	10.4.1 添加行 (Add Rows) 到中继器数据集
150	10.4.2 标记行 (Mark Rows)
150	10.4.3 取消标记行 (Unmark Rows)
151	10.4.4 更新行 (Update Rows)
152	10.4.5 删除行 (Delete Rows)
	第11章
	用户界面规范文档
154	11.1 规范文档概述
155	11.2 Axure规范文档
156	11.3 生成器和输出文件
157	11.4 部件注释 (Widget Notes)
157	11.4.1 自定义注释集合
158	11.4.2 添加注释
158	11.4.3 复制和清除注释
159	11.4.4 多部件添加、编辑、删除注释
159	11.5 页面注释 (Page Notes)
159	11.5.1 自定义页面注释字段
159	11.5.2 页面注释和富文本
160	11.6 生成规范文档 (规格说明书)
161	11.6.1 配置一个或多个部件表

161	11.6.2 配置布局
第12 章	
APP 原型设计	
164	12.1 概述
164	12.2 APP 原型模板
164	12.2.1 制作iPhone APP 原型模板
167	12.2.2 制作Android APP 原型模板
168	12.3 制作简单的APP 原型
168	12.3.1 可滚动内容
170	12.3.2 滑动幻灯
174	12.4 在移动设备中预览原型
174	在iPhone 中预览原型
177	12.5 APP 原型的尺寸设计
177	12.5.1 viewport 概述
177	12.5.2 CSS 中的px 与移动设备中的px
第13 章	
综合案例	
181	13.1 使用Axure 制作 im.qq.com 网页效果
181	13.1.1 顶部导航栏
195	13.1.2 首页幻灯轮播
203	13.1.3 图片移动
208	13.1.4 下载页面
218	13.2 大众点评网
218	13.2.1 大众点评首页全局导航
225	13.2.2 大众点评会员注册
238	13.3 网易云课堂
238	13.3.1 云课堂首页顶部菜单跟随效果
245	13.3.2 云课堂首页图片缩放效果
附录A	
APP 原型尺寸速查表	
附录B	
Axure RP7 部件操作快捷键	
光盘目录	
01	新方法实现跳转回登录前页面
02	Gmail 进度条加载效果
03	使用Axure 制作数独解谜小游戏
04	雅虎首页全屏展开广告
05	淘宝网手机充值效果
06	大众点评网打分效果
07	百度搜索提示效果
08	跑马灯文字链
09	键盘触发快捷键效果
10	淘宝首页幻灯
11	凡客网的全局导航
12	新浪微博的图片与视频
13	欧美系视差效果
14	引用任意页面的任意部分和携程酒店地址选择
15	图片动态放大缩小
书籍案例课件	
• • • • • (收起)	

标签

axure

互联网

产品设计

产品经理

产品

软件开发

科-编程

清华大学出版社

评论

纸上学来终需浅。

据说作者人品不好，抄袭了很多别人的原创内容。本书基本上是手册性质。

开头可以，后面烂了

对Axure使用有粗浅的介绍，算是入门书吧

适合初学者，作者录了视频，可根据视频学习，自己做的有问题比较好追溯，内容比较简单，可以当成说明书看，讲解的也比较浅显，书挺贵的，不值这个价。

步骤写的乱七八糟

初学者可以看看

比较适合-1~0岁的产品宝宝看。

[Axure RP8 网站和APP原型制作 从入门到精通 下载链接1](#)

书评

[Axure RP8 网站和APP原型制作 从入门到精通 下载链接1](#)