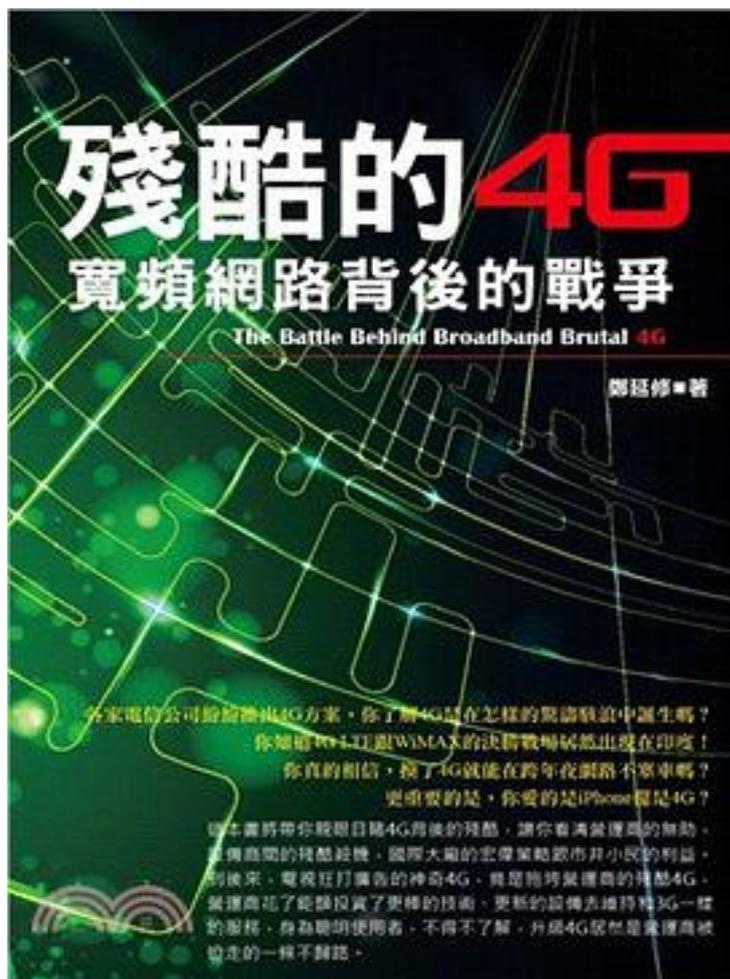


殘酷的4G：寬頻網路背後的戰爭



[殘酷的4G：寬頻網路背後的戰爭_下载链接1](#)

著者:鄭延修

出版者:零極限文化出版社

出版時間:2014-11-5

裝幀:平裝

isbn:9789869065566

作者鄭延修博士，念書期間就曾單槍匹馬參與國際3GPP組織標準制定，挑戰Nokia、Ericsson、Qualcomm、Samsung等國際大廠，在驚濤駭浪中面不改色，也曾在WiMAX的

場合結合國際勢力與韓國三星對抗，並贏得國際組織的尊重。研究4G長達9年，從制定標準到商務模式全盤掌握。在台灣，不會有人比他更了解4G！

WiMAX的興衰跟國際舞台的殘酷戰爭，將在本書裡清晰呈現，國際大廠為了爭奪4G這個大餅，彼此直接在印度國家頻譜上競爭與將對手驅之而後快，並決定了4G的未來，Intel的一場豪賭，也讓整個4G提前了5到10年出現，但帶來了絕對不是使用者的勝利，而是讓營運商提前面臨殘酷的殺價競爭跟接受鉅額的投資虧損，設備商也在這場賽局之下面臨嚴重的生存挑戰，尤有甚者，老牌的加拿大北方電信也因此而倒閉，贏家是不在4G賽局的蘋果、Google、Facebook等應用服務商跟裝置商，上兆的鈔票在這場殘酷的賽局中灰飛煙滅，只為了喘一口氣，包含現在的營運商。

在3G時代，商人用網路吃到飽的價錢吸引你買單，順便還能拿到一隻原價很貴的智慧型手機，聽起來很划算的交易，但實際上是營運商求生存的辦法，只為藉由手機讓你願意使用他們家服務兩年，但真的在使用的時候，尤其在人潮擁擠的地區，最後還是會對著手機大吼：「也太慢了吧？」，但還是被綁約兩年，兩年後再換支新手機。

苦情的營運商，為了留住客戶，最後還是只能提供吃到飽，但越是吃到飽，使用者就越是吃不飽，關鍵是3G服務同時供給太多人使用，僧多粥少狀況下，網路變慢是必然不是偶然！換成4G就能解決一切嗎？不！當每個人都申辦4G時，慘況勢必再度重演。

這本書將揭露移動網路的殘酷秘密：

※到處都是免費WIFI和便宜3G，你要4G做什麼？

※未來的營運商是悲情的，營運商不賺錢，5G是遙不可及！

※真相是，3G原來到現在還沒回本！真正賺錢的是2G！

※你的月租費都被裝置商跟應用服務業者賺走了！其實4G不值錢？

※為你真實頗析4G WiMAX的興盛與衰敗！

※到後來，Intel的豪賭才是讓整個4G營運商面臨殘酷競爭的頭號殺手。

你知道嗎？電視狂打廣告的神奇4G，竟是拖垮營運商的殘酷4G，營運商花了鉅額投資了更棒的技術、更新的設備去維持和3G一樣的服務，身為聰明使用者的你，不得不了解，升級4G很可能只是一場殘酷戰爭的開始！

作者介紹：

目錄：前言

第一章、第四代行動寬頻網路的迷思

第二章、鷸蚌相爭，漁翁得利，原來3G才是真正的大贏家

第三章、WiMAX從2000年開始後的歷史

第四章、WiMAX這個標準在IEEE發展的根本性問題

第五章、Intel的商務模式與豪賭

第六章、Qualcomm的對策

第七章、WiMAX的前景與錢景

第八章、WiMAX的致命事件

第九章、這個世界那個營運商真正的需要LTE

第十章、移動寬頻網路在商務模式的根本性問題

第十一章、第四代移動寬頻網路的成功營運模式

第十二章、該談新技術還是該談對於社會有利的服務模式
第十三章、當LTE起不來，誰會成為贏家
第十四章、4G Essential IPR的價值
第十五章、4G的多重賽局
第十六章、多重賽局下的多贏策略
第十七章、筆者曾經手的專案
第十八章、G的意義
後記
附錄一、行動通信頻率使用費計算基準表
附錄二、2005年各營運商數據通信費率表
附錄三、3GPP頻帶定義
• • • • • [\(收起\)](#)

[殘酷的4G：寬頻網路背後的戰爭_下载链接1_](#)

标签

吃饭的家伙

评论

这种专业领域的非专业读物比较少，睡前读还是可以。

[殘酷的4G：寬頻網路背後的戰爭_下载链接1_](#)

书评

[殘酷的4G：寬頻網路背後的戰爭_下载链接1_](#)