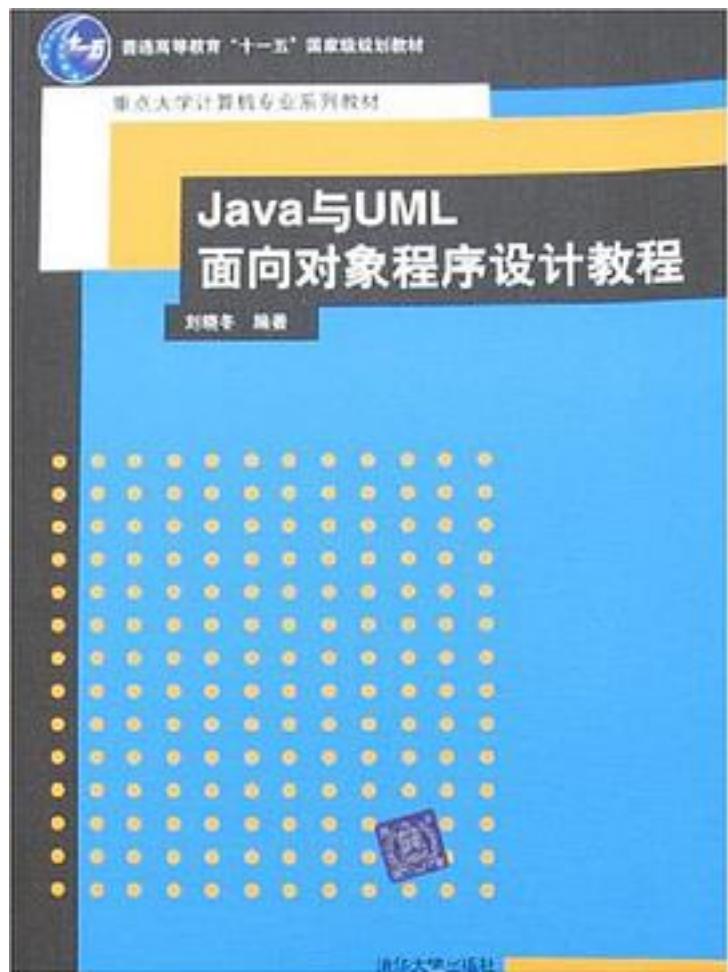


Java与UML面向对象程序设计教程



[Java与UML面向对象程序设计教程 下载链接1](#)

著者:刘晓冬

出版者:清华大学

出版时间:2008-1

装帧:

isbn:9787302156451

《普通高等教育"十一五"国家级规划教材重点大学计算机专业系列教材 · Java与UML面向对象程序设计教程》将Java程序设计技术与面向对象思想并重，将当前用来建模和开

发具有工业水准软件系统的统一建模语言(UML)与Java结合介绍，强调面向对象的软件开发过程。全书在系统而全面地讲述Java程序设计语言的基础上，介绍了模型驱动的体系结构、UML概念和RUP过程，使Java程序员可以利用UML工具集来记录其设计抉择，从战略高度理解项目规划和建立企业级Java应用程序的过程，从而高效地开发出成功的项目。全书强调理论和实践的结合，案例丰富，紧扣面向对象分析与设计技术的最新进展。

作者介绍:

目录: 前言第1篇 Java程序设计基础第1章 Java语言简介 1.1 Java的历史 1.2 Java的特点
1.3 简单的Java程序介绍 1.4 Java程序的上机步骤 习题1第2章 Java编程基础 2.1
标识符与关键字 2.2 变量与基本数据类型 2.2.1 变量定义与赋值 2.2.2 逻辑型数据 2.2.3
字符型数据 2.2.4 整型数据 2.2.5 浮点型数据 2.3 运算符和表达式 2.3.1
算术运算符和算术表达式 2.3.2 赋值运算符和赋值表达式 2.3.3 增量和减量运算符 2.3.4
关系运算符和关系表达式 2.3.5 逻辑运算符和逻辑表达式 2.3.6 位运算符 2.3.7
条件运算符和条件表达式 2.3.8 表达式中的类型转换 2.3.9 运算符的优先级与结合性总结
2.4 控制台输入/输出 2.4.1 数据输出 2.4.2 数据输入 2.5 程序控制语句 2.5.1 Java语句概述
2.5.2 if条件语句 2.5.3 switch分支语句 2.5.4 while循环语句 2.5.5 do-while循环语句 2.5.6
for循环语句 2.5.7 for-each循环语句 2.5.8 循环嵌套 2.5.9 break语句 2.5.10 continue语句
习题2第2篇 面向对象分析与设计第3章 面向对象技术概述 3.1 面向对象的基本概念 3.1.1
对象的本质特征 3.1.2 面向对象技术的起源 3.1.3 面向对象的概念定义 3.2
统一建模语言(UML) 3.2.1 UML的演化 3.2.2 UML的构成 3.2.3 UML的视图 3.3
统一过程(RUP) 3.3.1 统一过程(RUP)的特点 3.3.2 统一过程(RUP)的发展阶段 3.3.3
统一过程(RUP)的核心工作流 3.3.4 统一过程(RUP)常用的迭代策略 3.4 UML 2.0的新特点
3.5 IBM Rational建模工具软件 习题3第4章 用例图 4.1 用例图概述 4.2
用例图中的标记符元素 第5章 序列图和通信图 第6章 类图和对象图 第7章
活动图和义互概况图 第8章 状态机图 第9章 复合结构图和组件图 第10章 包图 第11章
时序图 第12章 部署图 第3篇 Java面向对象程序设计 第13章 类和对象 第14章 数组 第15章
字符串 第16章 继承与多态 第17章 接口、内部类与枚举 第18章 异常处理 第19章
I/O流与文件 第20章 图形用户界面设计 第21章 Java applet 第22章 多线程 第23章
网络编程 第24章 泛型 第4篇 Java与UML协同应用开发 第25章
手机拍照程序开发参考文献
· · · · · (收起)

[Java与UML面向对象程序设计教程](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[Java与UML面向对象程序设计教程 下载链接1](#)

书评

[Java与UML面向对象程序设计教程 下载链接1](#)