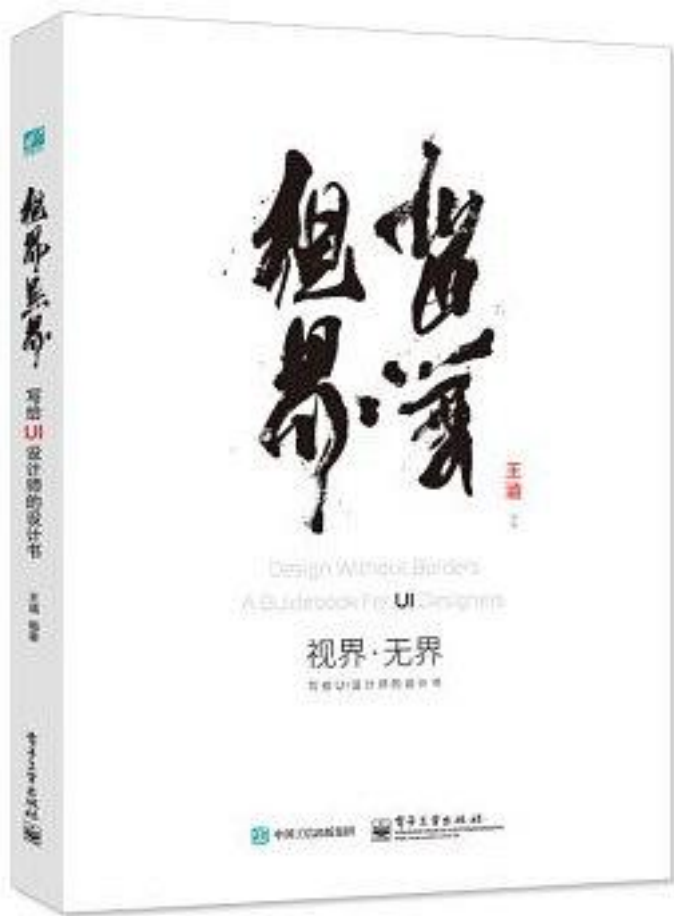


视界·无界



[视界·无界_下载链接1](#)

著者:王涵(牛MO王)

出版者:电子工业出版社

出版时间:2016-6-1

装帧:平装

isbn:9787121288258

作为一名从事设计职业的设计师，或者正在通往成为设计师道路的朋友，都会遇到很多这样或那样的问题。什么是UI？和其他职业有什么区别？我该学什么软件？从零基础如何一步步地提升？该培养自己什么样的习惯才是一名好的设计师？工作中的正确流程是

什么样的？对于配色、设计质量等有没有可以提升的技巧？该如何进入大公司，又如何应对面试？该如何对设计外包单报价？一名优秀的设计师应该遵守什么样的戒律？或许，这本书拥有你想知道的答案。工具书对大家的帮助是阶段性的，而本书更像是一本能作为一名设计师思维经验上的规划的指导用书。书籍并不能告诉你该走什么捷径，因为设计不会有捷径，但是可以告诉你避免少走弯路。

作者介绍:

王涵（牛MO王）

BIGD联合创始人兼创意总监

Adobe认证交互设计师

站酷网粉丝排名前五的站酷推荐设计师

中国网页设计联盟全国十佳网页设计师

UI中国全国十佳UI设计师

个人荣誉:

2006 全国大学生“X动力平面海报”优秀奖

2012 百度云桌面 三等奖

2013 新浪天气通 优秀奖

2013 康佳手机主题设计 三等奖

2013 电信手机云桌面主题设计 优秀奖

2014 墨迹天气插件设计大赛 优秀奖

2014 小米主题设计大赛 入围奖

2014 华为EMUI全球手机主题设计大赛 优秀奖

2014 果壳电子智能手表UI设计大赛 优秀奖

2014 华为花粉吉祥物设计大赛 特别纪念奖

目录: 01

你好，UI

Hello, UI

002 什么是UI

004 什么是UE/UX

006 移动UI设计的崛起

008 UI设计的价值

012 UI设计的基本原则

015 UI不是LOGO

017 UI不是画画

020 UI不是网页

02

设计师不是万能的美工

The designer is not a panacea

024 各种各样的设计师

024 平面设计师

026 网页设计师

027 交互设计师

029 用户体验设计师

030 GUI设计师

032 美工

034 UI设计师

03

零基础的设计之路

The road of zero based design

040 第一步：把职业当成兴趣爱好

044 第二步：绘画知识很重要

050 第三步：掌握软件是实现创意的基石

065 第四步：“抄袭”别人超越自己

076 第五步：思考分析突破瓶颈期

080 第六步：享受生活是灵感的源泉

084 第七步：重新审视自己的作品

085 第八步：把兴趣爱好当成职业

04

好习惯决定好设计

Good habits determine good design...

• • • • • ([收起](#))

[视界·无界 下载链接1](#)

标签

UI

设计

UI设计

交互设计

入门

自我修炼

个人成长

ui设计

评论

仅适合完全没做过此行业且毫无了解的纯种小白

给初学者的经验书，能接触到的方方面面都说了些，梦想只给坚持努力的人开道。

通俗易懂

不错的习惯和思考，设计师不仅仅是技能的熟练，更是对生活和工作认真，仔细的人

关于如何进行自学到达目标的指导手册，不是技法，是指导手册，很值得一读

近70一本几乎是百度来的东西简直是抢钱，当初被某老炮推荐，原来就这么个爱护自己的羽毛法。所以互联网设计不仅暴利，还喜欢应付事，UI只能红极一时和这些短视行为不无关系

内容还是比较真诚，适合刚入门的同学。但是整体翻下来还是要为国内设计师粗糙的文字和内容叹口气。感觉像听了个奶奶不断在耳边唠叨些特别浅显的道理，整体就是……很low。

多看，多做，多想。

好久没有看过这种定价贵却毫无意义的书了

干货不多，主要是教萌新如何入门和作者自己的思考…像是相关公众号的总结合集

初学者好用

其实真的挺感激牛魔王的。本书就是作者网络上教程的集锦，其实绝大部分都看过，为了支持牛魔王大大还是果断掏钱，算是补交一笔我萌新时期的一笔小小学费。最后的十戒十分有感触，再次读来，温故知新，查漏补缺，也重拾一些在前行之路上遗失的东西。

喜欢作者的小幽默

全是介绍字大图多看得晚了更加明白了这书好坏

入门了解级别，看得到作者的真诚和用心的。书的后半部分，给想转行和毕业生初级菜鸟们给了比较好的建议。…但作为一个美编，看到这么大的内文字号和行间距，真的会有累的。封面和内文设计风格完全不符。

也承认当时许多文章是帮助到人的，但是这种时效性文章集结成的书，注定时间的车轮都不用滚一滚，就在尘土里没什么用了。

设计小白感觉干货很多，内容非常受用。

初级

对小白来说还是写得挺好的，对ui有了大致的了解，原来这个职业这么需要耐心。

[视界·无界_下载链接1](#)

书评

2016年入的书，最近终于重拾 并且在今天看完了。那会儿拿到书就对公司UI小伙伴们说，谁想看 可以找我拿，然而被“鄙视”说这是初级入门的人看的。

今天读完，对整本书有了深入的了解，于是终于可以理直气壮的说。“虽然书中所讲述的内容的确比较基础，但对于UI入行两年的我...

本来今天下午是想在电视上看《寻梦环游记》来着，但是三弟4点多在沙发上睡着了，于是我就拿了他书架上的这本《视界·无界》翻了翻，觉得还挺有意思，颇有收获，书中有些大实话值得分享。关于面试：
· 千万别说“我不是为了钱我就是来学习的。” · 留意语言陷阱。当面试官...

因为要对工作的同事，合作的项目一环--设计师，特别是UI设计师有个概念性的了解来跳读了这本书。UI的工作范围：icon，界面，UI设计师的绘画水准不一定是硬要求。交互设计；研究分析用户行为路径（怎么像用户体验设计师），对产品的信息进行设计，创造和了解元素间动态联系...

[视界·无界_下载链接1](#)