

梦之队的梦魇



[梦之队的梦魇 下载链接1](#)

著者:[英] Portia Tung

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2016-3-1

装帧:平装

isbn:9787115393708

敏捷开发是针对传统的瀑布开发模式的弊端而产生的一种新的开发模式，目标是提高开发效率和响应能力。本书就将为你全面呈现一场关于敏捷开发的探索历程。

全书分两个部分，前部分结合场景式的描述介绍了关于敏捷开发的一系列内容，第二部分以附录形式提供了一些补充资料。

本书内容风格独特，轻松易读，非常适合对敏捷开发感兴趣的读者以及正在从事软件开发的相关人员阅读。

作者介绍:

Portia Tung
是一位咨询型教练，是结合业务战略与游戏以正向组织变革的游戏制作者。Portia是一名国际化的演讲者，也是“敏捷童话”和“企业园艺”等理念的发起人。她通过自己的博客SelfishProgramming分享她担当教练和父母的心得体会、经验。

徐毅，敏捷教练及顾问，大中华区敏捷及DevOps卓越中心主管，IBM GCG GBS CTO Office。

李清玉，PMP、CSM、CSP、CSPO，在十余年工作生涯中，一直从事产品设计和项目管理。现任Paypal公司的Agile Program Manager，负责公司项目管理和敏捷布道。曾就职于Autodesk和EF全球研发中心，负责项目管理和敏捷转型，也是敏捷社区组织者和敏捷爱好者。

目录: 第一部分 开始探险..... 1

关于你..... 2

与团队见面..... 3

全力以赴..... 5

水深火热..... 6

又一次机会..... 7

谈话时间..... 8

了解团队..... 9

深度会谈..... 11

团队一对一访谈的教练笔记..... 12

工作午餐..... 14

知言会意..... 15

更多一对一谈话..... 16

时间到..... 17

关于你的更多信息..... 18

信息收集..... 20

麻烦..... 21

项目评估..... 22

松了一口气..... 24

教练日志：第1天..... 25

漫步..... 26

教练日志：第1天..... 27

每日同步..... 29

安全感第一..... 30

龙栖之地..... 31

卑躬屈膝..... 32

推迟重大决策..... 33

复查你的使命..... 34

向前看..... 35

不速之客..... 36

尊重人..... 37

团队隐私..... 38

反思时刻..... 39

对峙..... 40

投票表决..... 41

敏捷拼字游戏..... 42

看板的运用..... 44

没有银弹	46
议程	47
负面思考	48
真实的谎言	49
发挥才智	50
时间到	51
可持续速率	52
藏宝图	53
可见影响	54
仔细检查	55
回顾	56
畅谈打分缘由	57
公之于众	59
教练日志：第2天	60
逃避	61
爆发	62
老朋友	64
绕道	65
朋友	66
铁血战士	67
简单，但不容易	68
真正的敏捷	69
自负心理	71
道歉	72
保守派	73
教练日志：第2天	75
找不到人	76
教练日志：第2天	77
敲警钟	78
铁血战士队	79
不期而遇	81
贪多嚼不烂	82
冰山一角	83
团队观点	84
严重问题	85
机会	86
计出无奈	87
下一步	88
铁血战士队	89
萌芽初期	90
自相残杀	91
过载	92
畅所欲言	94
自私的规划	96
继续前行	98
迷失	99
吃饭	100
会面	101
反馈的礼物	102
引人深思	103
跨团队重聚	105
希望与帮助	106
礁石	107
艺术创想	108

安 静	109
穿梭 “鬼门关”	110
开放式问题	112
不可能的任务	113
希望仍在	114
数 字	115
沉 船	116
惊 喜	117
彩虹走廊	118
系统思考	120
风雨欲来	121
根本原因	122
因 果	123
恐慌驱动开发	125
占 卜	126
全 局	128
下一站	129
分而治之	130
估算盛会	131
下一个挑战	133
有目的地计划	134
提供选择	136
教练日志：第3天	138
消息传播	140
诽 谤	141
谈 判	142
计出无奈	143
休 战	144
阻扰，而非帮助	145
兴风作浪	146
检查点	147
目 标	148
保持警惕	149
介 入	150
人员缺席	151
友 谊	152
花豹斑纹	153
意外访客	154
做准备	155
疾速更新	156
进度检查	157
仍需处理	159
紧张兮兮	160
新的开始	161
引起注意	162
选择，选择，选择	163
给我看到钱！	165
响应变化	166
团队的喧闹	167
浴火重生	168
园艺高超	169
知木见林	170
吃喝，玩乐，工作	171
午餐派对	172

有进展	173
为时未晚	174
敏捷之脆弱	175
戏剧性	176
积习难改	177
短兵相接	178
群情激奋	179
历史重演	180
错失良机	181
冲突	182
好友救援队	183
分工	185
演出必须继续	186
我为人人，人人为我	187
成功之选	188
最后责任时刻	189
马拉松，而非冲刺	190
不可持续的速率	191
教练日志：第4天	192
拥抱不确定性	194
感怀往事	195
早到者	196
热烈欢迎	197
团结	198
待办事项	199
希望之泉	200
自由思想	201
以终为始	202
推荐的工具	203
度量措施	205
一团乱麻	207
明确的目标	208
勇往直前	209
形若流沙	210
团队登台	212
眼见为实	213
转折点	214
孕育敏捷	215
最后准备	216
缺失的部分	217
失败	218
志愿者	219
简洁	220
未来现实	221
可度量的改进	222
完美游戏	224
群体智慧	225
附加价值	226
决胜之时	227
生机焕发	228
皆大欢喜	229
机密	230
无所不知	232
教练日志：第1天	234

教练日志：第1天····· 235

你的使命····· 236

放轻松····· 237

档案卡练习····· 239

功亏一篑····· 241

你的使命····· 242

吃喝，玩乐，工作····· 243

更多的团队一对一谈话····· 244

信息收集····· 245

麻烦····· 246

项目评估····· 247

松了一口气····· 249

漫步····· 250

复查你的使命····· 251

向前看····· 252

复查你的使命····· 253

向前看····· 254

不速之客····· 255

真正的敏捷····· 256

推荐的工具····· 258

第二部分 附录····· 261

附录1 人名表····· 263

附录2 LinkedIn档案：Jim Hopper····· 265

附录3 术语表····· 269

附录4 睡前读物····· 279

附录5 工具及练习参考····· 283

· · · · · (收起)

[梦之队的梦魇 下载链接1](#)

标签

教练

敏捷

团队

商业视角

评论

挺口水的书。没有毅力读完就放弃了。

如果需要现场管理，软件开发有两个现场，代码运行时的现场，还有人的现场，在稀缺的地方，代码的现场更重要，但是在更大的场景，人才是更加重要的，同样的做一件事情，就像这本书一样，做的方式和态度，决定了成败。很多技巧沟通本身不比技术的重要性低，好的沟通并不一定需要以敏捷来命名

这个书就象当年学生时代，看多路径的冒险故事一样，代入感很强，有多个结局。书中模拟一个外部敏捷教练到一个有问题的团队，从第一天开始应该如何做，如何破冰，如何开会等，都有很具体的操作性很强的措施，边阅读就边象自己就是敏捷教练一样，要小心翼翼，前顾后盼，书中的不同场景都能勾勒出现实团队中，不少人对敏捷的看法和处境。这个书适合对敏捷有一定基础认识，又想在新团队开展的，避免踩雷

[梦之队的梦魇 下载链接1](#)

书评

[梦之队的梦魇 下载链接1](#)