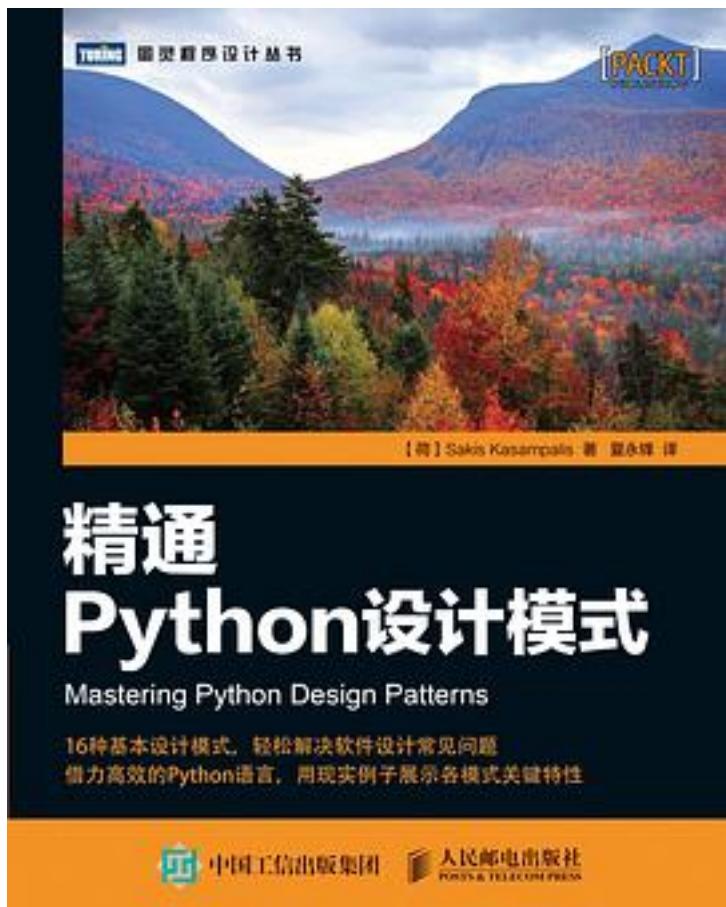


精通Python设计模式



[精通Python设计模式_下载链接1](#)

著者:[荷] Sakis Kasampalis

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2016-7

装帧:平装

isbn:9787115428035

本书分三部分、共16章介绍一些常用的设计模式。第一部分介绍处理对象创建的设计模式，包括工厂模式、建造者模式、原型模式；第二部分介绍处理一个系统中不同实体（类、对象等）之间关系的设计模式，包括外观模式、享元模式等；第三部分介绍处理系统实体之间通信的设计模式，包括责任链模式、观察者模式等。

作者介绍:

作者简介:

Sakis Kasampalis

资深软件工程师，对于多种编程语言和工具都有丰富的经验，原则是在正确的工作上运用正确的工具。Python是他最喜欢的工具之一，因为它十分高效。

译者简介:

夏永锋

毕业于上海交通大学软件学院，曾就职于腾讯上海，现任百度上海研发中心高级研发工程师，爱好编程与翻译。

目录: 第一部分 创建型模式

第1章 工厂模式 2

1.1 工厂方法 2

1.1.1 现实生活的例子 2

1.1.2 软件的例子 3

1.1.3 应用案例 3

1.1.4 实现 4

1.2 抽象工厂 11

1.2.1 现实生活的例子 11

1.2.2 软件的例子 12

1.2.3 应用案例 12

1.2.4 实现 12

1.3 小结 17

第2章 建造者模式 18

2.1 现实生活的例子 18

2.2 软件的例子 19

2.3 应用案例 19

2.4 实现 22

2.5 小结 29

第3章 原型模式 30

3.1 现实生活的例子 31

3.2 软件的例子 32

3.3 应用案例 32

3.4 实现 33

3.5 小结 37

第二部分 结构型模式

第4章 适配器模式 40

4.1 现实生活的例子 40

4.2 软件的例子 41

4.3 应用案例 41

4.4 实现 42

4.5 小结 45

第5章 修饰器模式 46

5.1 现实生活的例子 46

5.2 软件的例子 47

5.3 应用案例 48

5.4 实现 48

5.5 小结 52

第6章 外观模式 53

6.1 现实生活的例子 54

6.2 软件的例子 54

6.3 应用案例 54

6.4 实现 55

6.5 小结 60

第7章 享元模式 61

7.1 现实生活的例子 62

7.2 软件的例子 62

7.3 应用案例 62

7.4 实现 62

7.5 小结 66

第8章 模型—视图—控制器模式 67

8.1 现实生活的例子 68

8.2 软件的例子 68

8.3 应用案例 68

8.4 实现 70

8.5 小结 73

第9章 代理模式 74

9.1 现实生活的例子 76

9.2 软件的例子 77

9.3 应用案例 77

9.4 实现 78

9.5 小结 81

第三部分 行为型模式

第10章 责任链模式 84

10.1 现实生活的例子 85

10.2 软件的例子 86

10.3 应用案例 86

10.4 实现 87

10.5 小结 91

第11章 命令模式 92

11.1 现实生活的例子 92

11.2 软件的例子 93

11.3 应用案例 93

11.4 实现 94

11.5 小结 99

第12章 解释器模式 101

12.1 现实生活的例子 102

12.2 软件的例子 102

12.3 应用案例 103

12.4 实现 103

12.5 小结 109

第13章 观察者模式 110

13.1 现实生活的例子 110

13.2 软件的例子 111

13.3 应用案例 111

13.4 实现 112

13.5 小结 117

第14章 状态模式 118

14.1 现实生活的例子 119

14.2 软件的例子 120
14.3 应用案例 120
14.4 实现 121
14.5 小结 126
第15章 策略模式 127
15.1 现实生活的例子 128
15.2 软件的例子 128
15.3 应用案例 130
15.4 实现 130
15.5 小结 134
第16章 模板模式 135
16.1 现实生活的例子 139
16.2 软件的例子 140
16.3 应用案例 141
16.4 实现 141
16.5 小结 143
• • • • • (收起)

[精通Python设计模式](#) [下载链接1](#)

标签

Python

设计模式

python

编程

计算机

python二阶

[技术.编程语言]

Python,设计模式

评论

太一般了

二道贩子害人不浅

前面确实有些自己不懂的知识点，勉强撑到第四章，实在看不下去了，各种内容蜻蜓点水没有讲透，各种需要深入的地方都是参考网页XX参考文献XX。代码讲解太多，其实没有必要。

Gof设计模式用python实现，只有极少部分体现了python语言特性，如装饰器关键字@实现修饰器模式、copy.deepcopy实现原型模式、state_machine实现状态模式。

翻了四章，翻不下去了，什么鬼啦都是！

非常非常一般，贴了一堆意义不大的代码。

廢話一大堆。

说实话有点不懂打低分的人是什么考量...

觉得这书虽然精简但是设计模式这玩意本来就玄学需要自己悟，给个简单的例子自己去反复琢磨很正常啊... 非要人家给你搬个几百行的代码给你实现个小工具才算好书么...

读后感：引领入门的话这书的内容够了，短小精悍，不要期待太多的话没总体评价那么差，另外书最后那句"设计模式是被发现，而不是被发明出来的"印象挺深的

其实没有那么糟糕。我觉得这本书适合有一定经验的工程师快速地掌握设计模式，这本书确实做到了，篇幅精简，代码也很pythonic，作为系统学习是不太合适。

作者只是照搬了c++设计模式到python,完全没考虑python作为动态语言的特性,很多模式天然就支持不需要像c++那样复杂。关于python设计模式大家可以参考<https://github.com/faif/python-patterns>

解释器、状态机都是直接使用现成模块，说明如何使用。干货不多。

列举了一些常见的设计模式。个人尤其喜欢最后一章讲解模板模式的内容。在算法开发工作中，也会带了非常多的启发。

我个人认为此书对不懂设计模式的小白来说，还是值得看的。如果是老手，不用看了。另外，由于Python的语言特性很丰富，一些设计模式其实是没必要的，我记得Peter Norvig说过类似的观点

感觉文章没有质量

太水了吧，根本就没多少东西啊

这书搞笑呢，各种请参考xxx。

到处都是请参考xxx，全书没有什么有价值的东西，犹如小学生写作文，纯粹凑字数的书。强烈不推荐买，此书骗钱用的。

短小精悍，写的很有计算机思维，书不是入门级别的，建议有一定实战基础再看

书评

45RMB 总共 145页 比较轻薄，初看以为全是精髓。。。本书由1/3是重复代码 每3段(paragraph) 就是 外链接 引用。。。。。FUCK为了，这还不算，尼玛 t.cn 的 短链接 有好多的 失效了。。。 垃圾书 骗钱用的

书名: mastering python design pattern 出版社: packt 作者: Sakis Kasampalis 作者简介: 作者是一名荷兰的工程师，自称是一名实用主义编程语言/工具的忠实信徒. 他的格言"是正确的工具应该用在正确的地方". 他最爱的语言是Python因为它发现这个语言的生产能力很强. 书籍简介:....