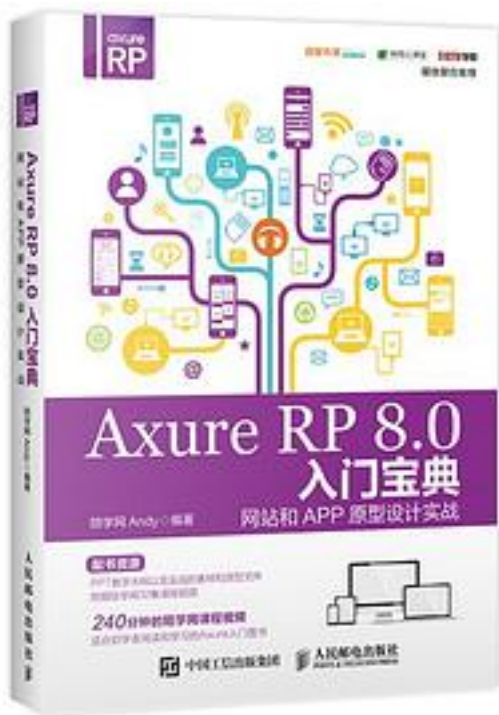


# Axure RP 8.0 入门宝典



[Axure RP 8.0 入门宝典 下载链接1](#)

著者:Andy

出版者:人民邮出版社

出版时间:

装帧:

isbn:9787115424518

全书用5章来介绍Axure软件的使用方法，包括Axure的介绍及安装、Axure的窗口及常用部件、交互事件及动作，以及实战交互案和整站案例等内容。

本书案例丰富，讲解生动，图文对照，好学易懂，是目前最新最完善的Axure工具书。内容编排上，着重讲解了动态面板中继器版块，交互逻辑清晰，实用精炼。

本书适合Axure的初学者，也适合有一定软件基础，需要进行产品原型设计的专业人士阅读和参考，同时可以作为相关院校和培训机构的教材。

作者介绍:

高级产品经理、培训讲师、项目经理。从事多年互联网及软件行业项目管理、产品规划、产品设计、交互设计相关工作，擅长理论与实践结合进行工具分享，主张学以致用，先用才能持续学，具有丰富的实战经验。

腾讯课堂、百度传课、51CTO学院、网易云课堂、YY教育等大型教育平台特邀专业讲师。所授课程反响热烈，好评如潮。其授课风格轻松自然，简洁明快。对待学员热情细致、亲切耐心、深受学员喜爱。

目录: 第一章 初识Axure RP

1.1 关于Axure RP

1.2 Axure RP的安装与卸载

1.3 Axure RP参考资源

第二章 Axure RP基本操作

2.1 认识Axure RP工作界面

2.2 Axure 常用部件

第三章 交互原型设计

3.1 事件

3.2 用例动作

第四章 综合案例——原型设计交互

4.1 移动APP抽屉式导航

4.2 下拉菜单商品分类当行

4.3 带个人名片的导航设计

4.4 产品图片放大特效

4.5 焦点图循环播放一

4.6 焦点图循环播放二

4.7 移动端下拉加载图片进度条延时动效

4.8 GPS地图定位

4.9 自适应页面设计

4.10 滚动视差界面设计

4.11 用户登录效果一

4.12 用户登录效果二

4.13 本地上传照片交互设计

4.14 手机滑动解锁效果

4.15 图片翻转、滑动效果

4.16 自定义风格按钮组

4.17 依次滑出、收起的左侧菜单

第五章 整站设计——记录分享APP设计

5.1 新建/发布项目

5.2 设计APP首页

5.3 设计APP“设置”页面

• • • • • [\(收起\)](#)

[Axure RP 8.0 入门宝典\\_下载链接1](#)

标签

Axure工具书

原型设计

交互设计

axure

陪学网

设计

读书

技能

## 评论

新手入门还不错啊，果然这种书还是要有案例才最棒

-----  
买了又卖了

-----  
将工具书和领域的书纳入进来，应该也不算是可耻

-----  
一般般，对使用过axure的人没有什么帮助。对新手还是有不少例子可供学习

-----  
言语不清不楚，范例省略了一些步骤，有的步骤是错的，误人子弟

-----  
这本书的细节做得不够到位，配套素材比书本介绍的要少，对着案例做经常找不到相应的素材，另外，配套教学视频过时，居然还拿7.0版本的，严重影响学习

-----  
很实用很好学的一本axure入门工具书，而且是最新的8.0版本的内容。案例还挺多的，读起来是从易到难。到后面，案例有些难度了，但还是能够学到很多实用技巧的。

-----  
[Axure RP 8.0 入门宝典\\_下载链接1](#)

## 书评

作为一个对软件不算很在行的人来说，怎么在短时间学会Axure简直是一件痛苦的事情。以前老觉得软件随使用一用就会了根本不需要专门花时间来学。后来看到高手的操作，才明白我的学习方式从一开始就是错的。于是决定从最基础的地方开始学习，重新理顺一遍软件的各个...

-----  
1、这本书结合Axure RP 8.0版本的特点，很详细的解读了Axure RP软件转变和新增功能的使用。  
2、这本书在内容排版上顺应当前互联网Web和App端原型制作的发展趋势，融和新鲜有趣的原型案例，无论是有无代码基础的人看了，都可以在短时间内掌握原型制作的方法。3、这本书用了33...

-----  
[Axure RP 8.0 入门宝典\\_下载链接1](#)