

Ionic实战



[Ionic实战 下载链接1](#)

著者:【美】Jeremy Wilken (杰里米 威尔肯斯)

出版者:电子工业出版社

出版时间:2016-7

装帧:平装

isbn:9787121292064

Ionic是近几年很火的一项跨平台开发技术。Ionic最大的亮点是集成了Angular和Cordova，对于有开发经验的前端工程师来说上手难度大大降低，并且能直接使用现有的大量第三方库和框架。《Ionic实战：基于AngularJS的移动混合应用开发》是一本详尽的Ion

ic实战教程，不仅告诉你“怎么做”，还告诉你“为什么”，这正是大部分入门书籍所欠缺的。

无论你是否具有相关开发经验，《Ionic实战：基于AngularJS的移动混合应用开发》都可以帮助你快速掌握Ionic。

作者介绍:

目录: 第1章 Ionic和Hybrid应用介绍	1
1.1 Ionic是什么	2
1.2 移动开发类型	3
1.2.1 原生移动应用	4
1.2.2 移动端网站 (Web 应用)	5
1.2.3 Hybrid 应用	6
1.3 理解Ionic技术栈	7
1.3.1 Ionic：用户界面框架	8
1.3.2 Angular：Web 应用框架	10
1.3.3 Cordova：Hybrid 应用框架	10
1.4 为什么选择Ionic	11
1.4.1 开发者为什么要选择Ionic	11
1.4.2 Ionic 的缺点	12
1.5 使用Ionic构建应用的前提	13
1.5.1 掌握HTML、CSS 和JavaScript	13
1.5.2 掌握Web 应用和Angular	13
1.5.3 拥有移动设备	14
1.6 Ionic支持的移动设备和平台	14
1.6.1 苹果的iOS	14
1.6.2 谷歌的Android	15
1.7 总结	16
第2章 配置开发环境	17
2.1 快速上手	18
2.1.1 设置开发环境	18
2.1.2 创建一个新项目	21
2.1.3 项目文件夹结构	22
2.1.4 在浏览器中预览	23
2.2 配置预览环境	24
2.2.1 安装平台工具	25
2.2.2 配置模拟器	26
2.2.3 配置连接设备	31
2.2.4 给项目添加平台	32
2.2.5 在模拟器中预览	32
2.2.6 在移动设备上预览	33
2.3 总结	35
第3章 AngularJS必备知识	37
3.1 AngularJS初探	39
3.1.1 视图和模板：描述内容	39
3.1.2 控制器、模型和作用域：管理数据和逻辑	41
3.1.3 Service：可重用的对象和方法	43
3.1.4 双向数据绑定：在控制器和视图之间共享数据	43
3.2 配置本章的项目	43
3.2.1 获取项目文件	44
3.2.2 启动开发服务器	44

3.3 Angular应用基础	46
3.4 控制器：控制数据和业务逻辑	47
3.5 加载数据：使用控制器来加载数据并显示在视图中	50
3.5.1 过滤器：转换视图中的数据	53
3.6 处理选择笔记的单击事件	54
3.7 创建一个指令，用来解析Markdown格式的笔记	56
3.8 使用模型来管理内容编辑	59
3.9 保存和删除笔记	62
3.9.1 添加save() 方法	63
3.9.2 使用Angular 表单进行验证	64
3.9.3 添加和删除方法	64
3.10 继续学习Angular	65
3.11 挑战	66
3.12 总结	66
第4章 Ionic导航和核心组件	68
4.1 配置项目	70
4.1.1 创建一个新应用并手动添加代码	70
4.1.2 克隆完整版应用	70
4.2 配置应用导航	70
4.2.1 设计良好的应用导航	72
4.2.2 使用状态管理器来声明应用视图	73
4.3 构建主视图	77
4.3.1 创建内容容器	77
4.3.2 使用CSS 组件并添加一个简单的链接列表	78
4.3.3 给列表元素添加图标	80
4.4 使用控制器和模型来开发预订视图	81
4.5 把数据加载到天气视图中	85
4.5.1 给天气视图添加模板	86
4.5.2 创建天气控制器加载外部数据	87
4.5.3 给天气视图添加一个载入指示器	89
4.6 在餐馆视图中使用卡片和无限滚动	91
4.7 使用幻灯片组件来实现应用介绍	94
4.8 挑战	97
4.9 总结	98
第5章 选项卡、高级列表和表单组件	99
5.1 配置本章的项目	101
5.1.1 手动创建项目并添加代码	101
5.1.2 克隆完整项目	101
5.2 ionTabs：添加选项卡和导航	101
5.2.1 给应用添加选项卡容器和三个选项卡	103
5.3 给每个选项卡添加ionNavView	104
5.4 加载并显示当前的比特币汇率	109
5.5 在同一个选项卡视图中显示货币细节	114
5.6 刷新比特币汇率并显示帮助信息	117
5.6.1 IonRefresher：下拉刷新汇率	118
5.6.2 \$IonicPopover：弹出帮助信息	120
5.7 绘制历史数据	123
5.7.1 配置第三方库	123
5.7.2 历史信息选项卡模板：使用Highcharts 和下拉列表来切换货币	124
5.7.3 历史信息选项卡控制器：加载数据并配置图表	125
5.8 货币选项卡：支持重新排序和开关	129
5.8.1 IonReorderButton：让列表支持重新排序	129
5.8.2 IonToggle：给列表元素添加开关	131
5.9 挑战	132

5.10 总结	132
第6章 使用Ionic开发一款天气应用	134
6.1 项目配置	135
6.2 设置侧滑菜单和视图	136
6.3 地理位置搜索	139
6.4 增加设置视图和数据的服务	142
6.4.1 创建收藏地点和设置服务	142
6.4.2 在侧滑菜单列表中显示收藏的地点	144
6.4.3 增加设置视图模板	145
6.4.4 设置视图控制器	147
6.5 设置天气视图	148
6.5.1 获取 Forecast.io API 密钥	148
6.5.2 使用 Ionic 命令行代理	149
6.5.3 增加天气视图的控制器和模板	150
6.6 ionScroll: 制作自定义滚动内容组件	151
6.6.1 在页面中使用 ionScroll	152
6.6.2 为天气数据查询创建过滤器	158
6.7 活动菜单列表: 显示可选列表	160
6.8 ionModal: 显示日出和日落数据表	162
6.8.1 配置弹窗	164
6.8.2 数据列表集: 让日出和日落时间列表显示得更快	166
6.9 弹框: 提示并确认收藏地点修改	169
6.10 挑战	171
6.11 总结	172
第7章 开发高级应用	173
7.1 配置本章项目	174
7.1.1 获取代码	174
7.2 使用 Sass 自定义 Ionic 样式	174
7.2.1 设置 Sass	175
7.2.2 使用 Sass 变量自定义 Ionic	176
7.2.3 使用 Sass 编写样式	177
7.3 如何支持联网和离线模式	178
7.4 处理手势事件	180
7.4.1 使用 Ionic 事件指令监听事件	180
7.4.2 使用 \$ionicGesture 服务监听事件	182
7.4.3 支持的手势事件	185
7.5 数据持久化	186
7.5.1 使用 localStorage	187
7.5.2 使用 Web SQL、IndexedDB 和 SQLite	189
7.5.3 Cordova 插件提供的其他选项	190
7.6 制作跨平台的应用	191
7.6.1 一种尺寸并不能满足所有情况	191
7.6.2 根据平台或者设备类型适配样式	192
7.6.3 为平台和设备类型适配交互	194
7.7 使用 \$ionicConfigProvider 编辑默认交互行为	196
7.8 总结	197
第8章 使用Cordova插件	198
8.1 Cordova 插件	199
8.1.1 使用插件要考虑的问题	200
8.1.2 安装插件	201
8.1.3 使用插件	201
8.1.4 在模拟器中使用插件	202
8.1.5 插件和系统限制	203
8.1.6 Angular 和 Cordova 陷阱	203

8.1.7 关于设备和模拟器的一些常见问题解决办法	205
8.2 ngCordova	207
8.2.1 安装 ngCordova	207
8.3 在应用中使用相机和相册插件	208
8.3.1 创建相机应用	208
8.3.2 增加相机插件	209
8.3.3 创建相册视图	210
8.4 在天气应用中使用地理位置	212
8.4.1 配置地理位置插件示例	213
8.4.2 添加地理位置插件和 ngCordova	214
8.4.3 请求用户的地理位置	214
8.4.4 优化天气应用	216
8.5 本章挑战	218
8.6 总结	219
第9章 预览、调试和自动化测试	220
9.1 预览、调试和测试之间的区别	220
9.1.1 为什么测试如此重要	222
9.2 配置本章示例	222
9.3 预览应用的其他方法	223
9.3.1 Ionic Lab	223
9.3.2 Ionic View	224
9.4 使用真机调试	226
9.4.1 在 Android 设备上调试	227
9.4.2 在 iOS 或模拟器中进行调试	229
9.5 自动化测试	232
9.5.1 使用 Jasmine 和 Karma 进行单元测试	233
9.5.2 使用 Protractor 和 WebDriver 进行集成测试	240
9.6 更多的测试示例	245
9.7 总结	245
第10章 编译并发布应用	246
10.1 创建应用过程一览	247
10.2 创建应用图标和启动页面图片	248
10.2.1 创建图标	249
10.2.2 创建启动页面图片	250
10.3 准备上线应用	251
10.4 编译 Android 应用并发布到 Google Play	252
10.4.1 配置应用的签名	252
10.4.2 编译应用文件	253
10.4.3 签名应用文件	253
10.4.4 优化 APK 文件	254
10.4.5 编译应用的升级版本	254
10.4.6 创建应用清单并将应用上传到 Play Store	255
10.4.7 升级应用清单或上传新版本	256
10.4.8 选择 Android 商店	256
10.5 编译 iOS 应用并发布到 AppStore	257
10.5.1 配置认证和 ID	257
10.5.2 配置应用的 ID 标识	258
10.5.3 在 iTunes Connect 中创建应用清单	259
10.5.4 使用 Xcode 编译并上传应用	259
10.5.5 完善 iTunes Connect 应用清单信息	260
10.5.6 更新应用	261
10.6 总结	261
附录A 相关资源	263

• • • • • ([收起](#))

[Ionic实战_下载链接1](#)

标签

移动开发

前端框架

h5首选框架

编程

设计

计算机

前端

前沿技术

评论

很多地方都没有讲清楚……

简单学习下

实例代码旁都会有标注某段代码的作用，关键词会加粗，好评~
缺点是感觉太依赖项目了导致有些基础内容没按照条理讲清楚

了解一下Ionic概念还行,不过现在版本变化很多,书本身用处不大了

两百多页内容只能带你进门槛，把使用ionic开发的大致过程带你走一遍。接下来要自己学习。好贵的书。

属于翻了一遍就不想读的那种技术书籍，排版也是相当复古

[Ionic实战_下载链接1](#)

书评

[Ionic实战_下载链接1](#)