

# Android APP开发入门



[Android APP开发入门\\_下载链接1](#)

著者:施威铭

出版者:机械工业出版社

出版时间:2016-7-1

装帧:平装

isbn:9787111539582

本书从初学者的角度出发，通过通俗易懂的语言、丰富多彩的实例，详细介绍了使用Android Studio开发环境开发Android应用程序应该掌握的各方面技术。全书共分16章，内容包括使用Android Studio开发Android App、Android程序设计基础讲座、应用程序界面设计、事件处理、用户界面的基本组件、高级UI组件、即时信息对话框、用Intent启动程序中的其他Activity、用Intent启动手机内的各种程序、拍照与显示照片、播放音乐与视频、用传感器制作水平仪与体感控制、WebView与SharedPreferences、GPS定位、地图与菜单、SQLite数据库、Android交互设计。所有知识都结合具体实例进行介绍，可以使读者轻松领会Android应用程序开发的精髓，快速提高开发技能。

作者介绍:

目录: 前言

目 录

第1章使用Android Studio开发Android App

1-1 创建第一个Android App项目

1-2在计算机的仿真器上执行App

创建Android仿真器

在仿真器上执行Android App

调整仿真器的语言、时区及删除App

在Android Studio中查看仿真器与App的执行情况

1-3 Android Studio快速上手

认识Android Studio的操作环境

打开最近使用过的项目

项目的移动、复制与删除

打开“移动或复制后”或“外来”的项目

1-4 Android项目的构成

Android资源文件的“多版本”特色

习题

第2章Android程序设计基础讲座

2-1 AndroidApp的主角：ActMty

Activity（活动）

Activity App的组成

2-2 Android程序的设计流程

视觉设计和程序逻辑

用图形化界面来做视觉设计

用Java来编写程序逻辑

把视觉设计与程序代码构建(Build)起来

第3章Android App界面设计

第4章与用户互动--事件处理

第5章用户界面的基本组件

第6章高级UI组件：Spinner与ListView

第7章即时消息与对话框

第8章用Intent启动程序中的其他Activity

第9章用Intent启动手机内的各种程序

第10章拍照与显示照片

第11章播放音乐与视频

第12章用传感器制作水平仪与体感控制

第13章WebView与SharedPreferences

第14章GPS定位、地图、菜单

第15章SQLite数据库

第16章Android互动设计--蓝牙遥控自走车iTank

附录A

附录B

附录C

附录D

附录E

• • • • • ([收起](#))

[Android APP开发入门\\_下载链接1](#)

## 标签

Android

软件开发

Android机械

it

0123\_(5)移动\_产品制作

## 评论

很好的Android开发入门读物，有JAVA基础的秒懂。

-----  
我一般不评价这种技术书籍 这本书最大的特点就是十分详细 每一步骤  
甚至代码的每一行都给你说的明明白白 十分适合新手以及什么都不会的爱好者入门

-----  
非常适合入门的读物.

-----  
[Android APP开发入门\\_下载链接1](#)

## 书评

-----  
[Android APP开发入门\\_下载链接1\\_](#)