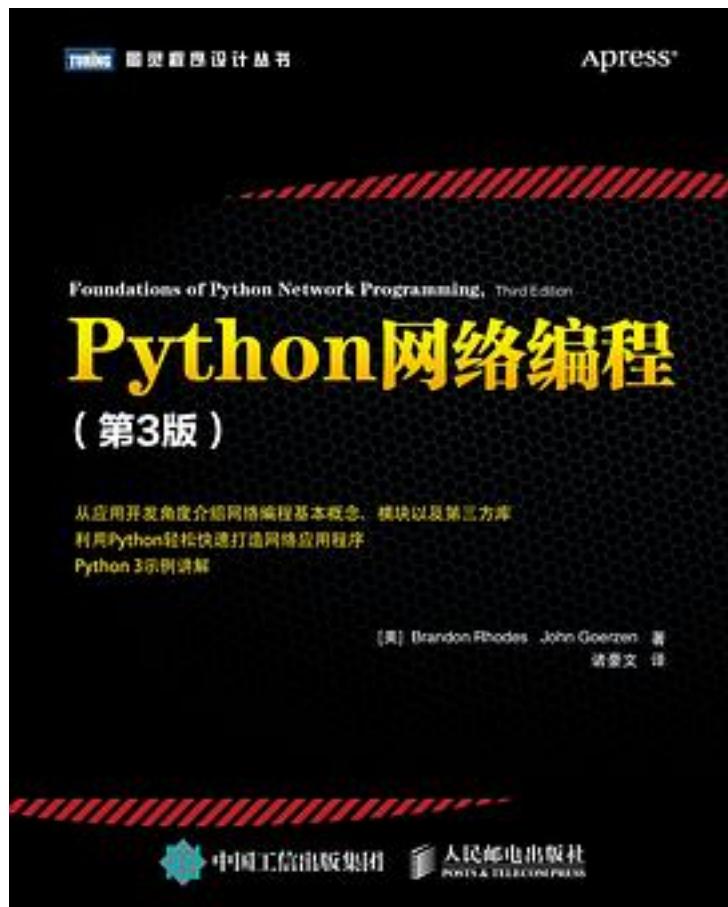


Python网络编程 (第3版)



[Python网络编程 \(第3版\) 下载链接1](#)

著者:[美] Brandon Rhodes

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2016-9

装帧:平装

isbn:9787115433503

本书针对想要深入理解使用Python来解决网络相关问题或是构建网络应用程序的技术人员，结合实例讲解了网络协议、网络数据及错误、电子邮件、服务器架构和HTTP及Web应用程序等经典话题。具体内容包括：全面介绍Python3中最新提供的SSL支持，异步I/O循环的编写，用Flask框架在Python代码中配置URL，跨站脚本以及跨站请求伪造等。

造攻击网站的原理及保护方法，等等。

作者介绍:

Brandon Rhodes

Dropbox工程师，最早的Python程序员之一，热心于传播Python，经常在各类Python主题大会上演讲。

John Goerzen

eFolder公司IT与工程部副总裁，同时也是具有影响力的作家、系统管理者和Python程序员，自1996年起就是Debian GNU/Linux操作系统开发组的成员，拥有近20年的软件开发经验。

目录: 第1章 客户端/服务器网络编程简介 1

1.1 基础：协议栈与库 1

1.2 应用层 4

1.3 协议的使用 5

1.4 一个原始的网络会话 6

1.5 层层深入 8

1.6 编码与解码 9

1.7 网际协议 10

1.8 IP地址 11

1.9 路由 12

1.10 数据包分组 13

1.11 进一步学习IP 14

1.12 小结 15

第2章 UDP 16

2.1 端口号 17

2.2 套接字 18

2.2.1 混杂客户端与垃圾回复 22

2.2.2 不可靠性、退避、阻塞和超时 23

2.2.3 连接UDP套接字 27

2.2.4 请求ID：好主意 28

2.3 绑定接口 29

2.4 UDP分组 31

2.5 套接字选项 33

2.6 广播 33

2.7 小结 35

第3章 TCP 37

3.1 TCP工作原理 37

3.2 何时使用TCP 38

3.3 TCP套接字的含义 39

3.4 一个简单的TCP客户端和服务器 40

3.4.1 每个会话使用一个套接字 43

3.4.2 地址已被占用 44

3.5 绑定接口 46

3.6 死锁 46

3.7 已关闭连接，半开连接 51

3.8 像使用文件一样使用TCP流 52

3.9 小结 53

第4章 套接字名与DNS 54

4.1 主机名与套接字 54

4.1.1 套接字的5个坐标 55

4.1.2 IPv6 56

4.2 现代地址解析 57

4.2.1 使用getaddrinfo()为服务器绑定端口 58

4.2.2 使用getaddrinfo()连接服务 59

4.2.3 使用getaddrinfo()请求规范主机名 60

4.2.4 其他getaddrinfo()标记 61

4.2.5 原始的名称服务程序 62

4.2.6 在代码中使用getsockaddr() 62

4.3 DNS协议 64

4.3.1 为何不使用原始DNS 66

4.3.2 使用Python进行DNS查询 66

4.3.3 解析邮箱域名 68

4.4 小结 70

第5章 网络数据与网络错误 71

5.1 字节与字符串 71

5.1.1 字符串 72

5.1.2 二进制数与网络字节顺序 75

5.2 封帧与引用 77

5.3 pickle与自定义定界符的格式 82

5.4 XML与JSON 83

5.5 压缩 84

5.6 网络异常 85

5.6.1 抛出更具体的异常 87

5.6.2 捕捉与报告网络异常 87

5.7 小结 88

第6章 TLS/SSL 90

6.1 TLS无法保护的信息 90

6.2 可能出问题的地方 91

6.3 生成证书 93

6.4 TLS负载移除 95

6.5 Python 3.4默认上下文 96

6.6 手动选择加密算法与完美前向安全 102

6.7 支持TLS的协议 104

6.8 了解细节 105

6.9 小结 111

第7章 服务器架构 112

7.1 浅谈部署 112

7.2 一个简单的协议 114

7.3 单线程服务器 117

7.4 多线程与多进程服务器 120

7.5 异步服务器 122

7.5.1 回调风格的asyncio 126

7.5.2 协程风格的asyncio 127

7.5.3 遗留模块asyncore 129

7.5.4 两全其美的方法 130

7.6 在inetd下运行 131

7.7 小结 133

第8章 缓存与消息队列 134

8.1 使用Memcached 134

8.2 散列与分区 137

8.3 消息队列 140

8.4 小结 145

第9章 HTTP客户端 147

9.1 Python客户端库 147

9.2 端口、加密与封帧 149

9.3 方法 151

9.4 路径与主机 152

9.5 状态码 152

9.6 缓存与验证 155

9.7 传输编码 157

9.8 内容协商 158

9.9 内容类型 160

9.10 HTTP认证 160

9.11 cookie 162

9.12 连接、Keep-Alive和httpplib 163

9.13 小结 164

第10章 HTTP服务器 166

10.1 WSGI 166

10.2 异步服务器与框架 168

10.3 前向代理与反向代理 169

10.4 4种架构 170

10.4.1 在Apache下运行Python 171

10.4.2 纯粹的Python HTTP服务器的兴起 172

10.4.3 反向代理的优势 172

10.5 平台即服务 173

10.6 GET与POST模式和REST的问题 174

10.7 不使用Web框架编写WSGI可调用对象 176

10.8 小结 180

第11章 万维网 181

11.1 超媒体与URL 181

11.1.1 解析与构造URL 182

11.1.2 相对URL 184

11.2 超文本标记语言 186

11.3 读写数据库 189

11.4 一个糟糕的Web应用程序（使用Flask） 190

11.5 表单和HTTP方法 195

11.5.1 表单使用了错误方法的情况 197

11.5.2 安全的cookie与不安全的cookie 198

11.5.3 非持久型跨站脚本 200

11.5.4 持久型跨站脚本 201

11.5.5 跨站请求伪造 202

11.5.6 改进的应用程序 203

11.6 使用Django编写的账单应用程序 205

11.7 选择Web框架 209

11.8 WebSocket 210

11.9 网络抓取 211

11.9.1 获取页面 212

11.9.2 抓取页面 215

11.9.3 递归抓取 217

11.10 小结 221

第12章 电子邮件的构造与解析 222

12.1 电子邮件消息格式 222

12.2 构造电子邮件消息 224

12.3 添加HTML与多媒体 226

12.4 添加内容 231

12.5 解析电子邮件消息 232

12.6 遍历MIME部件 234

12.7 邮件头编码 236

12.8 解析日期 237

12.9 小结 238

第13章 SMTP 239

13.1 电子邮件客户端与Web邮件服务 239

13.1.1 最开始使用命令行发送电子邮件 239

13.1.2 客户端的兴起 240

13.1.3 转移到Web邮件 241

13.2 SMTP的使用方法 243

13.2.1 发送电子邮件 244

13.2.2 邮件头与信封接收者 245

13.2.3 多跳 246

13.3 SMTP库简介 247

13.4 错误处理与会话调试 248

13.5 从EHLO获取信息 251

13.6 使用安全套接层和传输层安全协议 253

13.7 认证的SMTP 255

13.8 关于SMTP的小贴士 257

13.9 小结 257

第14章 POP 258

14.1 POP服务器的兼容性 258

14.2 连接与认证 259

14.3 获取邮箱信息 261

14.4 消息的下载与删除 263

14.5 小结 265

第15章 IMAP 266

15.1 在Python中使用IMAP 267

15.1.1 IMAPClient 269

15.1.2 查看文件夹 271

15.1.3 消息号与UID 272

15.1.4 消息范围 272

15.1.5 摘要信息 272

15.1.6 下载整个邮箱 274

15.1.7 单独下载消息 276

15.1.8 标记并删除消息 281

15.1.9 删除消息 282

15.1.10 搜索 282

15.1.11 操作文件夹与消息 284

15.1.12 异步性 285

15.2 小结 285

第16章 Telnet和SSH 286

16.1 命令行自动化 286

16.1.1 命令行扩展与引用 287

16.1.2 UNIX命令行参数几乎可以包含任意字符 288

16.1.3 对字符进行引用 290

16.1.4 糟糕的Windows命令行 291

16.1.5 终端的特别之处 292

16.1.6 终端的缓冲行为 295

16.2 Telnet 296

16.3 SSH: 安全shell 300

16.3.1 SSH概述 300

16.3.2 SSH主机密钥 301

16.3.3 SSH认证 303
16.3.4 shell会话与独立命令 304
16.3.5 SFTP：通过SSH进行文件传输 308
16.3.6 其他特性 310
16.4 小结 311
第17章 FTP 313
17.1 何时不使用FTP 313
17.1.1 通信信道 314
17.1.2 在Python中使用FTP 315
17.1.3 ASCII和二进制文件 316
17.1.4 二进制下载进阶功能介绍 318
17.1.5 上传数据 319
17.1.6 二进制上传进阶功能介绍 320
17.1.7 错误处理 321
17.1.8 目录扫描 322
17.1.9 目录检测以及递归下载 324
17.1.10 目录的创建以及文件和目录的删除 326
17.1.11 安全地操作FTP 326
17.2 小结 326
第18章 RPC 328
18.1 RPC的特性 329
18.1.1 XML-RPC 330
18.1.2 JSON-RPC 336
18.1.3 自文档的数据 339
18.1.4 关于对象：Pyro和RPyC 340
18.1.5 RPyC例子 341
18.1.6 RPC、Web框架和消息队列 343
18.1.7 从网络错误中恢复 344
18.2 小结 344
• • • • • (收起)

[Python网络编程（第3版）](#) [下载链接1](#)

标签

Python

网络编程

python

网络

计算机

编程

Programming

Network

评论

一个字：棒！两个字：太棒！译者说的保持童心跟我不谋而合~

作为一个自控转行搞机器学习的调包侠表示网络编程这块完全是小白，看完这书好像对这块的概念有点感觉了。。。

web编程只是网络编程的一角，网络编程只是大的系统性编程的一角

前面讲得很好，但不深入，看到第十一章，后面都是特定协议有空翻翻

还不错，明白了网络的一些概念。但要靠这本书学会网络编程还是不够的

话题比较广，但都不深入

本书针对想要深入理解使用Python来解决网络相关问题或是构建网络应用程序的技术人员，结合实例讲解了网络协议、网络数据及错误、电子邮件、服务器架构和HTTP及Web应用程序等经典话题。具体内容包括：全面介绍Python3中最新提供的SSL支持，异步I/O循环的编写，用Flask框架在Python代码中配置URL，跨站脚本以及跨站请求伪造攻击网站的原理及保护方法，等等

排版跟原书一样。

很不错的书，力荐。

挺好的书，让我对Python在网络编程方面的应用有比较清晰的认识。还是想抱怨下Python标准库风格太多了，良莠不齐，好心累。准备这学期学计网再读一遍

很不错的而一本书，不仅仅讲了应用层的网络技术，还捎带讲解了一些传输层和网络层的东西，极具工程实践作用，但是，好几个书中介绍的python库较为过时和小众，对于当前流行的python库缺乏实时性。

讲的太浅了，书中的示例代码也写的不太好

看过一遍但是不适合我…

如果没弄过socket编程，计网基础薄弱，这书是不错的选择

强推

意外的内容还算丰富，和Python相关度也比较高，不过还是建议学习者去实践一下各种配置。对于没学过计算机网络的Python入门者来说，是一个带你窥见更大世界的选择。

很棒的一本网络编程入门书，至少有个全局观

讲了很多东西，但都是走马观花，加上翻译的实在不怎么样，对这本书感觉有点期望过高了！

代码规范，编程严谨。

非常好。

[Python网络编程（第3版）](#) [_下载链接1](#)

书评

是基于python 2.3的，但是在中文书里面已经很难得了，毕竟没什么书涉及网络等比较深的话题。至于译者第二章所说的程序运行错误，想来有些好笑，我猜他用的是XP或者vista吧，所以系统里面并没有服务器端口号的列表。我的win2003和Linux下运行都通过了。涉及了网络的方方面面，...

书中用例比较多，都是些短小精悍型的，所以很容易读进去，适合初学者。
书中所述范围很全，但很多只是蜻蜓点水，没有大刀阔斧地展示出Python网络编程的魅力！
我期待有本Python的书能够详细扩宽官方文档的不足。静心设计的实例是最需要的。

基于Python2.3讲的,我在Python2.6.3下测试代码基本通过,少数运行有问题,可能是书中Python版本过低导致的.
虽说是入门书籍,但是读者最好还是要对网络基础知识有个大概的了解,直接看的话可能会不知道在说什么.
翻译的问题是这样的,感觉译者对Python的了解不够深入,缺乏自己对文字...

This second edition of Foundations of Python Network Programming targets Python 2.5 through Python 2.7, the most popular production versions of the language. Python has made great strides since Apress released the first edition of this book back in the days...

不知道是翻译的不行，还是原书的问题，感觉一般~~
例子也总出错~我宁愿把时间用来重新看一遍dive in python

忘记是怎么发现这本书的了，然后就在www.joyo.com购买了。到今天为止，已经看完第一部分的2章，感觉这本说把技术讲的很透彻，而且条理清晰，让读者在脑子里形成明确的线路。没有其它一些书那么啰嗦，也不想一些书事情都没有讲明白。另外就是翻译的质量非常好。很多好的技术书籍...

作为主流的动态语言，Python不仅简单易学、移植性好，而且拥有强大丰富的库的支持。此外，Python强大的可扩展性，让开发人员既可以非常容易地利用C/C++编写Python的扩展模块，还能将Python嵌入到C/C++程序中，为自己的系统添加动态扩展和动态编程的能力。为了更好地利用Python...

我看过了我看过了我看过了我看过了我看过了我看过了我看过了我看过了我看过了我看过了我看过了我看过了我看过了我看过了我看过了我看过了我看过了我看过了我看过了我看过了我看...

刚看了几页，就发现一些明显的问题，翻译的问题还是原书？不想看这本书了，求推荐类似的书籍刚看了几页，就发现一些明显的问题，翻译的问题还是原书？不想看这本书了，求推荐类似的书籍刚看了几页，就发现一些明显的问题，翻译的问题还是原书？不想看这本书了，求推荐类似的书...

虽然很多例子在windows环境运行不了，虽然有些例子在linux环境运行也会出错，但是作者还是把一本web百科全书展现在了读者面前。
不仅对于python开发人员，当然在中国很少有专业的python开发人员，对于所有的web开发人员都会有所帮助，不一定对于开发细节而言，对于底层...

[Python网络编程（第3版）](#) [下载链接1](#)