

虚拟现实+



[虚拟现实+ 下载链接1](#)

著者:宋海涛 陈韵林Sam 安乐 文钧雷

出版者:中信出版集团

出版时间:

装帧:平装

isbn:9787508666396

名人推荐:

一个成功的投资者需要洞察未来，《虚拟现实+》为我们展开了一个正在到来的未来。

——蔡文胜 隆领投资董事长

从PC互联网，到移动互联网，再到虚拟现实，每一次新屏幕的诞生，都意味着一次新的体验革命，意味着一次新的平台型机会的出现，《虚拟现实+》将带你了解VR带来的革命

——王啸 九合创投董事长（百度七剑客）

《虚拟现实+》写得清晰、理性又实际。不只是业内人士，每个有好奇心、对世界前景有想法的人都可以读一读这本书。

——吴尚志 鼎晖投资创始人及董事长

《虚拟现实+》的出发点，是对所有人。因为虚拟现实技术最终改变的也是每个人的生活。它几乎可以渗透到我们生活的方方面面，未来的价值难以估量，这也是资本市场迅速行动的原因之一。

——黄岩 上海市国际股权投资基金协会秘书长

棕榈用VR给生态城镇插上翅膀，《虚拟现实+》为中国产业迭代升级插上翅膀。

——林从孝 棕榈股份总裁

虚拟现实将创造一个全新的影视世界。这个新世界的规则还在探索和建立中，但是其未来的无限可能已经在我们面前打开。

——赵依芳 浙江华策影视集团总裁

虚拟现实对泛娱乐产业的影响非常快速也非常根本。但是它带来的未来是什么？这本书说得很对，还没有人真的知道。

——胡斌 掌趣科技联席CEO

• • •

编辑推荐：

一本书读懂虚拟现实：好莱坞、硅谷以及国内VR产业一线从业人员的实践经验、国内主要上市公司高层管理人员VR战略的核心观点、知名专家学者的前沿理论

商业+应用+生活：虚拟现实+在影视、游戏、社交、直播、房地产、教育等行业的实际应用案例，可以预见的行业变革，以及未来生活的基本蓝图。

洞见未来，你将和他们一起（行业人物主题专访）：苏志鸿（香港金牌制片人）、何文艺（乐客VR首席执行官）、王祺扬（“湖北广电”董事长）、林从孝（“棕榈股份”总裁）、刘宏伟（新华网融媒体产品中心总监）、李捷（合一集团高级副总裁）：用VR打造下一个内容生态帝国

内容简介：

一本书读懂虚拟现实！

本书由清华大学产业研究中心虚拟现实与人工智能d研究院、全球虚拟现实产业千人会以及虚拟现实产业主要投资机构和君资本联合策划，

详述了虚拟现实产业全球化发展的战略布局，采集了知名专家学者的前沿理论；汇聚了国内主要上市公司高层管理人员VR战略的核心观点，并分享了来自好莱坞、硅谷、以及国内VR产业一线从业人员的实践经验。

作为一本虚拟现实产业的普及读物，本书旨在为行业从业人员及关注未来社会发展的各界人士提供可参考的权威信息，推动社会大众对虚拟现实+的认知和进一步探索。

作者介绍:

文钧雷

全球虚拟现实领域早期开拓型创业者，虚拟现实（VR\AR\MR）产业专家，清华经管虚拟现实及人工智能产业研究院主任研究员，中科院云计算中心虚拟现实研究院副院长，全球虚拟现实及人工智能千人会执行会长，深圳虚拟现实产业联合会荣誉会长，全球首个VR产业基金及关联基金的核心推动者，前海，中信国科，幻境星燎等多个VR专项基金发起人，多家金融机构及上市公司VR战略顾问。曾先后就读于清华，北邮，中传，MIT海内外多所知名院校，并毕业于和君商学院，专业覆盖影视艺术、计算机、金融等复合领域。

陈韵林 Sam

和君资本VR基金管理合伙人，联合上市公司棕榈股份发起国内首支VR创投基金，并参与管理南昌市VR产业基地10亿创投基金，全球虚拟现实与人工智能千人会秘书长。投资案例包括乐客VR、指挥家VR、幻视VR等。曾创办过来人教育，获得三轮投资，最后被上市公司中国高科收购。香港理工大学学士，清华大学经管学院硕士。

安乐

和君资本VR基金合伙人，深圳市虚拟现实产业联合会副会长。有丰富的VR、AR领域投资和投后管理经验，曾投资灵犀AR眼镜、乐客VR、青橙视界AR等。曾创办大街网和HiALL，就职于聚美优品，并出任过今日头条电商业务CEO，北京大学法学及经济学双学士

宋海涛

宋海涛博士，AR/VR领域专家，发表相关论文十余篇，申请国内外相关专利数十项。ID EALSEE、IDEALENS、IDEALOEYE公司创始人。

目录:

[虚拟现实+ 下载链接1](#)

标签

虚拟现实

VR

中信出版社

非虚构写作

科普

思维

北京·中信出版社

计算机

评论

后记说的挺好的，“出版本书，也是希望推出一本普及读物”。这本书应该就当作普及读物来看吧，快速浏览即可，3个小时左右浏览全书就够了。书中只是体系的介绍了一下虚拟现实的背景、含义、主要应用场景等内容。虽然浅显易懂，但毕竟给人缺乏深度的感觉。不过不知道VR的人看了这书会了解VR吗？

虚拟现实现状、可能发展方向、有哪些困难

不错，可以了解行业情况

普及读物。书本内容主要分三块，第一块讲VR的技术，第二块讲VR的运用，第三块是业内人的分享。

VR将改变世界，像互联网改成今天的生活一样。

挺有用的科普书，尽可能简洁、明晰地介绍了虚拟现实的发展脉络、相关技术、商业应用，以及它可能带来的内容消费、社交参与，甚至人们世界观方面的变迁。倒数第二章是从业人员的访谈（果然语气腔调会有区别哈哈），从中我们能看到从事行业不同方面的人关注的要点和对行业发展的把握，会有一定收获。

看完过后了基本了解了VR发展的现状，全书语言比较亲和易懂，对想要了解VR的小白可以入手

[虚拟现实+ 下载链接1](#)

书评

[虚拟现实+ 下载链接1](#)