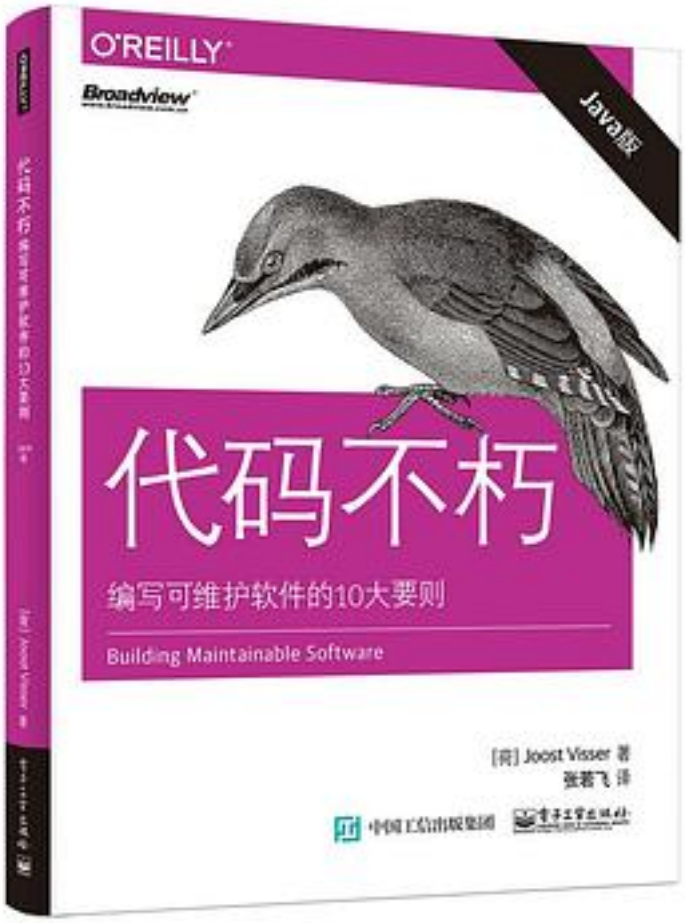
代码不朽：编写可维护软件的10大要则（Java版）



代码不朽：编写可维护软件的10大要则（Java版）_下载链接1_

著者:【荷】Joost Visser（约斯特·维瑟）

出版者:电子工业出版社

出版时间:2016-10

装帧:平装

isbn:9787121297045

人类到目前为止已经能够度量越来越多的东西，例如时间、长度等，但是在软件开发领域，我们依然很难去评估一个软件系统的质量，以及维护它的难易程度。可维护性越差，意味着开发成本越高、开发速度越慢，以及由于改动带来的缺陷也越多。在现实中，

我们经常会面对代码混乱、模块紧耦合的遗留系统，持续攀升的维护难度会最终导致系统不可维护，从而推倒重来。来自软件改进组织（Software Improvement Group）的咨询师们，从大量实践项目中提取出了编写可维护软件的10个最佳原则，不仅可以用来测量软件的质量和可维护性，还可以指导我们如何编写出高质量的代码。《代码不朽：编写可维护软件的10大要则（Java版）》会一一介绍这些原则，并且提供了翔实的代码示例，能够让读者一步步了解到如何对代码进行重构，从而达到满足原则、提高可维护性。《代码不朽：编写可维护软件的10大要则（Java版）》中的代码示例都采用Java语言编写，但是背后的原则也适用于使用其他语言的开发人员。

希望各位读者在阅读完本书后，能够了解和掌握如何对软件系统的质量进行评估和测量，以及如何在实践中遵循书中的原则，编写出高质量、简洁的代码，开发出松耦合、高可维护性的系统。

作者介绍:

Joost Visser，SIG研究负责人，掌管这家独一无二的认证软件分析实验室。这家实验室根据ISO 25010国际标准，对软件产品质量进行标准化的测量。本书汇集了SIG顾问们从2000年以来在软件质量测量和建议方面的集体智慧和经验。

译者张若飞，有十年以上IT公司从业经历的资深Java软件开发工程师，对Groovy和Grails有较深研究，曾译有《Grails权威指南》《Java EE 6开发手册・高级篇（第4版）》《写给大忙人看的Java SE 8》等书。

目录:

・・・・・・(收起)

代码不朽：编写可维护软件的10大要则（Java版） _下载链接1_

标签

Java

软件工程

软件开发

技术

重构

质量

计算机

代码优化

评论

总的来说本书从代码层面，模块层面一直到组件层面遇到的软件质量与维护问题都剖析的比较到位，书中提到的一些原则也都是通用的。只是一本一百二十页的书卖这个价格是要闹哪样...

本书讲解的是软件设计中8大特性中的可维护性，讲解浅显易懂，非常适合研发和软件管理方对软件项目进行可维护性进行量化分析。

童子军军规

---
details of rules on how to write clean code

这是一本关于代码重构的方法书。语言通俗易懂，示例清晰明了。

很薄的一个小本，内容还可以，其实代码大全里都有提到，只是稍微细化了一点点。

虽然比较薄，内容页比较简单，软件上的讲解都比较通用，但是里面的一套评估体系还是比较合理的。

可以作为codereview的checklist，如果作为团队内部的编码规则（不是规范）应该可以起到不错的效果。

2019-01-03

都是十几年前我参加工作时的铁律，挺好，值得一看，但不值票钱，翻译的有点牵强。

离开营地时，要让它比来时更赶紧

代码示例很不错 易于理解

书很薄，虽然内容可能在平时都了解，但是书中的描述还是很有指意义。

代码不朽：编写可维护软件的10大要则（Java版）_下载链接1_

书评

我看过了 我看...

代码不朽：编写可维护软件的10大要则（Java版）_下载链接1_