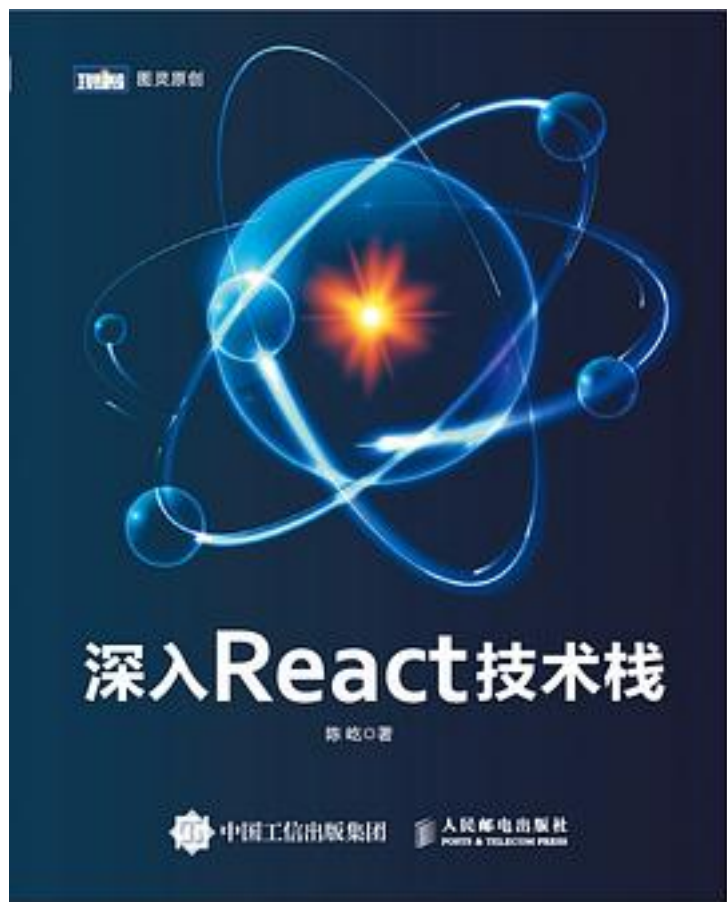


深入React技术栈



[深入React技术栈_下载链接1](#)

著者:陈屹

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2016-11-1

装帧:平装

isbn:9787115437303

全面讲述React技术栈的第一本原创图书，pure render专栏主创倾力打造
覆盖React、Flux、Redux及可视化，帮助开发者在实践中深入理解技术和源码

前端组件化主流解决方案，一本书玩转React “全家桶”

本书讲解了非常多的内容，不仅介绍了面向普通用户的API、应用架构和周边工具，还深入介绍了底层实现。此外，本书非常重视实战，每一节都有实际的例子，细节丰富。我从这本书里学到了很多，强烈推荐！

——阮一峰，蚂蚁金服技术专家，国内技术圈知名博主，《ES6标准入门（第2版）》作者

React从诞生起就颠覆了诸多传统前端开发的“铁律”，这种破旧立新开启了前端开发全新的时代。它的用法和理念，代表了现在和未来几年前端技术的潮流风向。如果不想落伍，最好进行系统学习。实践出真知，从牛人的实践中收获自己的真知，恐怕是最好的捷径。这是我看到的第一本React中文原创著作，读来倍感亲切。

——张克军，豆瓣前端专家，国内技术圈知名博主，前端布道师

本书内容翔实，一扫“文档说明书”之风，有大量作者的实战经验。由浅入深，无论你是React初学者，还是进阶人士，本书都值得一读！

——寸志，陆金所前端架构师，《前端外刊评论》发起人

本书从几个维度去介绍React。一是作为View库，它怎么实现组件化，以及它背后的实现原理。二是扩展到Flux应用架构及重要的衍生品Redux，它们怎么与React结合做应用开发。三是对React与server的碰撞产生的一些思考。四是讲述它在可视化方面的优势与劣势。

本书适合有一定经验的前端开发人员阅读。

陈屹

前端架构师，就职于阿里巴巴。热衷开源事业，长年专注于前端架构、数据可视化、Node.js等领域，知乎专栏pure render的创办人。

作者介绍:

陈屹，前端架构师，就职于阿里巴巴。热衷开源事业，长年专注于前端架构、数据可视化、Node.js等领域，知乎专栏pure render的创办人。

目录: 第1章 初入React世界1

1.1 React简介1

1.1.1 专注视图层1

1.1.2 Virtual DOM1

1.1.3 函数式编程2

1.2 JSX语法3

1.2.1 JSX的由来3

1.2.2 JSX基本语法7

1.3 React组件11

1.3.1 组件的演变11

1.3.2 React组件的构建18

1.4 React数据流21

1.4.1 state21

1.4.2 props23

- 1.5 React生命周期29
 - 1.5.1 挂载或卸载过程29
 - 1.5.2 数据更新过程30
 - 1.5.3 整体流程33
- 1.6 React与DOM34
 - 1.6.1 ReactDOM35
 - 1.6.2 ReactDOM的不稳定方法36
 - 1.6.3 refs38
 - 1.6.4 React之外的DOM操作40
- 1.7 组件化实例：Tabs组件41
- 1.8 小结47
- 第2章 漫谈React48
 - 2.1 事件系统48
 - 2.1.1 合成事件的绑定方式48
 - 2.1.2 合成事件的实现机制49
 - 2.1.3 在React中使用原生事件51
 - 2.1.4 合成事件与原生事件混用51
 - 2.1.5 对比React合成事件与JavaScript原生事件54
 - 2.2 表单55
 - 2.2.1 应用表单组件55
 - 2.2.2 受控组件60
 - 2.2.3 非受控组件61
 - 2.2.4 对比受控组件和非受控组件62
 - 2.2.5 表单组件的几个重要属性63
 - 2.3 样式处理64
 - 2.3.1 基本样式设置64
 - 2.3.2 CSS Modules66
 - 2.4 组件间通信74
 - 2.4.1 父组件向子组件通信74
 - 2.4.2 子组件向父组件通信75
 - 2.4.3 跨级组件通信77
 - 2.4.4 没有嵌套关系的组件通信79
 - 2.5 组件间抽象81
 - 2.5.1 mixin81
 - 2.5.2 高阶组件86
 - 2.5.3 组合式组件开发实践93
 - 2.6 组件性能优化97
 - 2.6.1 纯函数97
 - 2.6.2 PureRender100
 - 2.6.3 Immutable103
 - 2.6.4 key109
 - 2.6.5 react—addons—perf110
 - 2.7 动画111
 - 2.7.1 CSS动画与JavaScript动画111
 - 2.7.2 玩转ReactTransition113
 - 2.7.3 缓动函数116
 - 2.8 自动化测试121
 - 2.8.1 Jest121
 - 2.8.2 Enzyme124
 - 2.8.3 自动化测试125
 - 2.9 组件化实例：优化Tabs组件125
 - 2.10 小结133
- 第3章 解读React源码134
 - 3.1 初探React源码134

- 3.2 Virtual DOM模型137
 - 3.2.1 创建React元素138
 - 3.2.2 初始化组件入口140
 - 3.2.3 文本组件141
 - 3.2.4 DOM标签组件144
 - 3.2.5 自定义组件150
- 3.3 生命周期的管理艺术151
 - 3.3.1 初探React生命周期152
 - 3.3.2 详解React生命周期152
 - 3.3.3 无状态组件163
- 3.4 解密setState机制164
 - 3.4.1 setState异步更新164
 - 3.4.2 setState循环调用风险165
 - 3.4.3 setState调用栈166
 - 3.4.4 初识事务168
 - 3.4.5 解密setState170
- 3.5 diff算法172
 - 3.5.1 传统diff算法172
 - 3.5.2 详解diff172
- 3.6 ReactPatch方法181
- 3.7 小结183
- 第4章 认识Flux架构模式184
 - 4.1 React独立架构184
 - 4.2 MV*与Flux190
 - 4.2.1 MVC/MVVM190
 - 4.2.2 Flux的解决方案193
 - 4.3 Flux基本概念194
 - 4.4 Flux应用实例198
 - 4.4.1 初始化目录结构198
 - 4.4.2 设计store198
 - 4.4.3 设计actionCreator200
 - 4.4.4 构建controller—view202
 - 4.4.5 重构view203
 - 4.4.6 添加单元测试205
 - 4.5 解读Flux206
 - 4.5.1 Flux核心思想206
 - 4.5.2 Flux的不足207
 - 4.6 小结207
- 第5章 深入Redux应用架构208
 - 5.1 Redux简介208
 - 5.1.1 Redux是什么208
 - 5.1.2 Redux三大原则209
 - 5.1.3 Redux核心API210
 - 5.1.4 与React绑定211
 - 5.1.5 增强Flux的功能212
 - 5.2 Reduxmiddleware212
 - 5.2.1 middleware的由来212
 - 5.2.2 理解middleware机制213
 - 5.3 Redux异步流217
 - 5.3.1 使用middleware简化异步请求217
 - 5.3.2 使用middleware处理复杂异步流221
 - 5.4 Redux与路由224
 - 5.4.1 React Router225
 - 5.4.2 React Router Redux227

- 5.5 Redux与组件229
 - 5.5.1 容器型组件229
 - 5.5.2 展示型组件229
 - 5.5.3 Redux中的组件230
- 5.6 Redux应用实例231
 - 5.6.1 初始化Redux项目231
 - 5.6.2 划分目录结构232
 - 5.6.3 设计路由234
 - 5.6.4 让应用跑起来235
 - 5.6.5 优化构建脚本239
 - 5.6.6 添加布局文件239
 - 5.6.7 准备首页的数据242
 - 5.6.8 连接Redux245
 - 5.6.9 引入Redux Devtools250
 - 5.6.10 利用middleware实现Ajax请求发送251
 - 5.6.11 请求本地的数据252
 - 5.6.12 页面之间的跳转253
 - 5.6.13 优化与改进256
 - 5.6.14 添加单元测试257
- 5.7 小结258
- 第6章 Redux高阶运用259
 - 6.1 高阶reducer259
 - 6.1.1 reducer的复用259
 - 6.1.2 reducer的增强261
 - 6.2 Redux与表单262
 - 6.2.1 使用redux—form—utils减少创建表单的冗余代码263
 - 6.2.2 使用redux—form完成表单的异步验证265
 - 6.2.3 使用高阶reducer为现有模块引入表单功能267
 - 6.3 ReduxCRUD实战268
 - 6.3.1 准备工作268
 - 6.3.2 使用Table组件完成“查”功能269
 - 6.3.3 使用Modal组件完成“增”与“改” 274
 - 6.3.4 巧用Modal实现数据的删除确认277
 - 6.3.5 善用promise玩转Redux异步事件流278
 - 6.4 Redux性能优化279
 - 6.4.1 Reselect280
 - 6.4.2 Immutable Redux282
 - 6.4.3 Reducer性能优化282
 - 6.5 解读Redux284
 - 6.5.1 参数归一化285
 - 6.5.2 初始状态及getState286
 - 6.5.3 subscribe286
 - 6.5.4 dispatch287
 - 6.5.5 replaceReducer288
 - 6.6 解读react—redux288
 - 6.6.1 Provider288
 - 6.6.2 connect290
 - 6.6.3 代码热替换293
 - 6.7 小结294
- 第7章 React服务端渲染295
 - 7.1 React与服务端模板295
 - 7.1.1 什么是服务端渲染295
 - 7.1.2 react—view296

- 7.1.3 react—view源码解读296
- 7.2 React服务端渲染299
 - 7.2.1 玩转Node.js300
 - 7.2.2 React—Router和Koa—Router统一303
 - 7.2.3 同构数据处理的探讨306
- 7.3 小结307
- 第8章 玩转React可视化308
 - 8.1 React结合Canvas和SVG308
 - 8.1.1 Canvas与SVG308
 - 8.1.2 在React中的Canvas310
 - 8.1.3 React中的SVG311
 - 8.2 React与可视化组件316
 - 8.2.1 包装已有的可视化库316
 - 8.2.2 使用D3绘制UI部分317
 - 8.2.3 使用React绘制UI部分319
 - 8.3 Recharts组件化的原理322
 - 8.3.1 声明式的标签323
 - 8.3.2 贴近原生的配置项325
 - 8.3.3 接口式的API326
 - 8.4 小结328
- 附录A 开发环境329
- 附录B 编码规范345
- 附录C Koamiddleware349
 - • • • • [\(收起\)](#)

[深入React技术栈 下载链接1](#)

标签

React

Web前端

JavaScript

前端

前端开发

编程

Web开发

技术

评论

节奏控制的不太好，但还是比较有诚意的。

终于看完，在看这本书之前，有在youtube上看一些reactjs的教程，这本书针对“怎么用”的角度，篇幅比较少，两三章讲完。但确实，react全家桶涉及的概念非常大，从jsx、lifecycle、状态控制，到函数式编程、immutable、redux，再到es6、babel、webpack/rollup.js，不是一章两章能讲完，书中内容对以上都有涉及，甚至包括可视化领域，后续可以针对感兴趣的方向再深入研究。

国人难得的佳作

前三章对已有 react 实践基础的我帮助较大，实现细节描述较多，比较深入，flux 和 redux 部分感觉看 redux 的中文文档更好些，然后最后几章开阔了组件化的思路。

读过两遍了。。还需要再读。。

国内讲解react的非常棒的一本书。也是目前读的最好的一本了。

较为全面的介绍了react全家桶相关

在市场上滥竽充数的技术书籍中，实践和原理都深入地相当不错了

这本书相较于《深入浅出 React 和 Redux》更加深入，还有源码解析部分。

涵盖内容挺多，还行，觉得讲的一般

PAUSE

比较全面的 React 教程，适合 React 中级开发者阅读。书中错误较多。

很棒，前两章就把核心讲完，第三章就开始撸源码了…同时很多工程上的实践

对我帮助很大，开启了源码研究之路

还要重读

内容有厚度，节奏略快跟不上。

之前看过几本react，再看一次只是确认技术更新。我一直不看好react在重前端系统上的应用，可最近几年互联网的风潮，推着react成为风口上的技术，人人称颂。然而等到互联网风潮过去，要解决复杂系统问题的时候，必然要引起技术界的大换血。react的组件模式确实是构造了前端的底层，加上redux的数据流，让重信息类应用得心应手。虽然目前我不使用，但在恰当的项目下，就不得不用react了。

算是比较失望的一本书吧，本以为能在里面看到点什么新鲜东西，结果发现就是搬了一遍官方文档，在此基础上进行发散。

截止目前市场上最好的一本React书

确实是技术栈书籍了一上来就读这本有点吃不消

[深入React技术栈 下载链接1](#)

书评

首先，这本书并非面向初学者，如果连官方教程都没有读一遍，没有任何React的实践，慎读！这本书的受众或许是： -
会使用React以及相关技术，并有一定的前端工程实践 - 希望知道
最佳实践是什么？ 职责如何划分？ 技术栈里还有什么？ - 希望进一步理解
为什么要引入某些工具/库...

全面讲述React技术栈的第一本原创图书， pure render专栏主创倾力打造
覆盖React、Flux、Redux及可视化，帮助开发者在实践中深入理解技术和源码
前端组件化主流解决方案，一本书玩转React“全家桶”
本书讲解了非常多的内容，不仅介绍了面向普通用户的API、应用架构和周边工具， ...

[深入React技术栈 下载链接1](#)