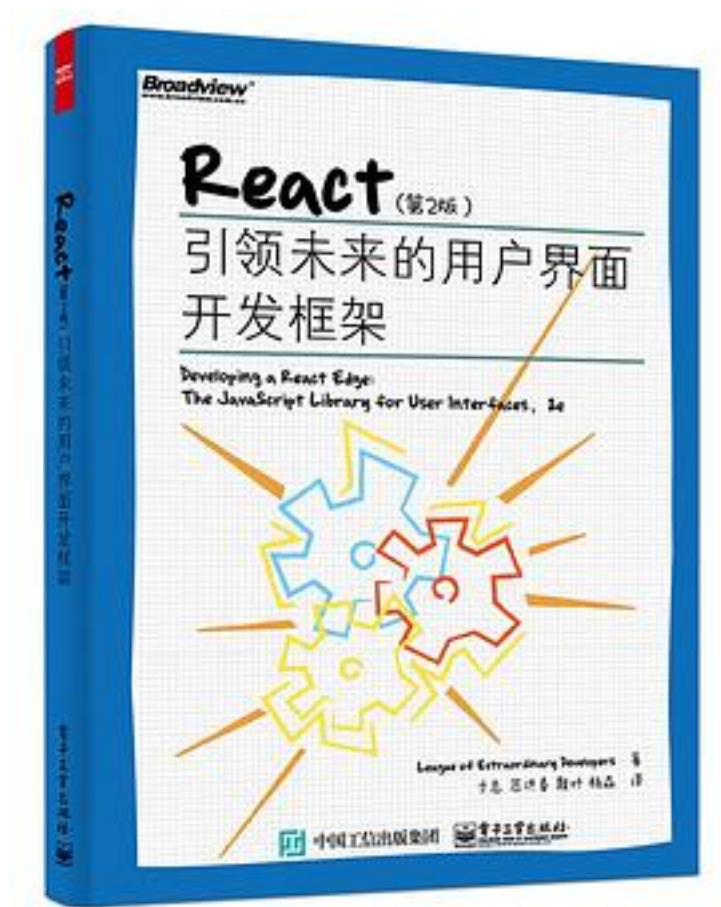


React（第2版）：引领未来的用户界面开发框架



[React（第2版）：引领未来的用户界面开发框架_下载链接1](#)

著者:【美】 League of Extraordinary Developers

出版者:电子工业出版社

出版时间:2016-11

装帧:平装

isbn:9787121301209

Facebook的开源框架React.js，基于Virtual DOM重新定义了用户界面的开发方式，彻底革新了大家对前端框架的认识，将PHP风格的开发方式迁移到客户端应用开发。其优势在于可以与各种类库、框架搭配使用。《R

react (第2版) : 引领未来的用户界面开发框架》由多位一线专家精心撰写, 采用全程实例介绍和剖析了React.js的方方面面, 适合广大前端开发者、设计人员, 以及所有对未来技术趋势感兴趣者阅读。《React (第2版) : 引领未来的用户界面开发框架》前版作为React首作推出之后, React生态继续蓬勃发展, 技术及社区都在不断推陈出新。《React (第2版) : 引领未来的用户界面开发框架》诸位专家作者适时推出新版, 全面更新示例, 用ES6重写代码, 摒弃社区弃用范式, 新增无状态组件、不可变数据、Redux等热点内容。阅读《React (第2版) : 引领未来的用户界面开发框架》书, 不但可以夯实React开发基础, 更能全方位紧跟整个React生态!

作者介绍:

目录: 推荐序1 III
推荐序2 V
推荐序3 VII
前言 IX
第1章?React 简介 1
背景介绍 1
本书概览 3
Component的创建和复合 3
进阶 5
React工具 6
React实践 6
第2章?JSX 8
什么是JSX 9
使用JSX的好处 10
更加熟悉 10
更加语义化 10
更加直观 11
关注点分离 12
复合组件 12
定义一个自定义组件 12
使用动态值 13
子节点 14
JSX与HTML有何不同 16
属性 16
条件判断 17
非DOM属性 19
事件 21
注释 22
特殊属性 23
样式 23
没有JSX的React 24
创建React元素 24
延伸阅读及参考引用 25
JSX官方规范 25
第3章?组件的生命周期 26
生命周期方法 26
实例化 27
存在期 27
销毁&清理期 27
实例化 27

- componentWillMount 28
- render 28
- componentDidMount 29
- 存在期 30
- componentWillReceiveProps 30
- shouldComponentUpdate 30
- componentWillUpdate 31
- componentDidUpdate 31
- 销毁&清理期 32
- componentWillUnmount 32
- 反模式：把计算后的值赋给state 32
- 总结 33
- 第 4 章?数据流 34
- Props 35
- PropTypes 36
- defaultProps 37
- State 37
- 放在state和props的各是哪些部分 40
- 无状态的函数式组件 40
- 总结 41
- 第 5 章?事件处理 42
- 绑定事件处理器 43
- 事件和状态 44
- 根据状态进行渲染 44
- 更新状态 45
- 状态没有“更新”! 46
- 事件对象 47
- 总结 48
- 第 6 章?组件的复合 49
- 扩展HTML 50
- 组件复合的例子 50
- 组装HTML 51
- 追踪状态 53
- 整合到父组件当中 54
- 父组件与子组件的关系 56
- 总结 59
- 第 7 章?高阶组件和Mixins 60
- 简单的例子 60
- 常见使用场景 63
- 总结 63
- 第 8 章?DOM操作 64
- 访问受控的DOM节点 65
- 在组件内部查找DOM节点 66
- 整合非React类库 67
- 侵入式插件 70
- 总结 72
- 第 9 章?表单 73
- 无约束的组件 74
- 约束组件 76
- 表单事件 78
- Label 79
- 文本框和 Select 79
- 复选框和单选框 82
- 表单元素的name属性 84

- 多个表单元素与change处理器 86
- 自定义表单组件 89
- Focus 93
- 可用性 93
- 把要求传达清楚 94
- 不断地反馈 94
- 迅速响应 94
- 符合用户的预期 95
- 可访问 95
- 减少用户的输入 96
- 总结 97
- 第 10 章?动画 98
- CSS渐变组 99
- 给渐变class添加样式 99
- 渐变生命周期 100
- 使用渐变组的隐患 101
- 间隔渲染 101
- 使用requestAnimationFrame实现间隔渲染 102
- 使用setTimeout实现间隔渲染 104
- 弹簧动画 105
- 总结 106
- 第 11 章?性能优化 107
- shouldComponentUpdate 107
- 键 (key) 109
- 总结 111
- 第 12 章?服务端渲染 112
- 渲染函数 113
- React.renderToString 113
- React.renderToStaticMarkup 114
- 用React.renderToString还是用React.renderToStaticMarkup 114
- 服务端组件生命周期 115
- 设计组件 116
- 异步状态 118
- 同构路由 121
- 单例、实例及上下文 121
- 总结 122
- 第 13 章?开发工具 123
- 构建工具 123
- Browserify 124
- 建立一个Browserify项目 124
- 对代码做出修改 126
- Watchify 127
- 构建 127
- Webpack 127
- Webpack与React 128
- 调试工具 131
- 基础工具 131
- 总结 133
- 第 14 章?测试 134
- 上手 135
- 测试的类型 135
- 工具 136
- 使用Jest和Enzyme测试React组件 136
- 编写组件的内容的断言 136

测试组件的方法和DOM事件 143
编写子组件的断言 144
总结 147
第 15 章?架构模式 148
路由 149
react-router 150
Flux 152
数据流 152
Flux各个部分 153
Dispatcher 153
Action 154
Store 154
控制视图 155
管理多个Store 156
总结 161
第 16 章?不可变性 162
性能优势 162
性能消耗 163
架构优势 164
使用Immutability Helpers Addon 164
使用seamless-immutable 166
使用Immutable.js 167
Immutable.Map 168
Immutable.Vector 168
总结 169
第 17 章?其他使用场景 170
桌面应用 171
游戏 172
电子邮件 177
绘图 183
总结 186
· · · · · (收起)

[React \(第2版\)：引领未来的用户界面开发框架_下载链接1](#)

标签

前端

React

计算机

web

评论

写得很好,讲得很生动,包装也漂亮.可惜到2018年秋天,这本书里的内容已经有点过时了.知识更新太快~~售价65人民币呢!

同事高雄借给我看的

基础，路由，redux，服务端渲染，优化等都有涉及，不过讲的比较浅显。适合想要快速（非常快）了解react体系的猿们

[React（第2版）：引领未来的用户界面开发框架_下载链接1](#)

书评

Facebook的开源框架React.js，基于Virtual DOM重新定义了用户界面的开发方式，彻底革新了大家对前端框架的认识，将PHP风格的开发方式迁移到客户端应用开发。其优势在于可以与各种类库、框架搭配使用。《React（第2版）：引领未来的用户界面开发框架》由多位一线专家精心撰写，...

[React（第2版）：引领未来的用户界面开发框架_下载链接1](#)