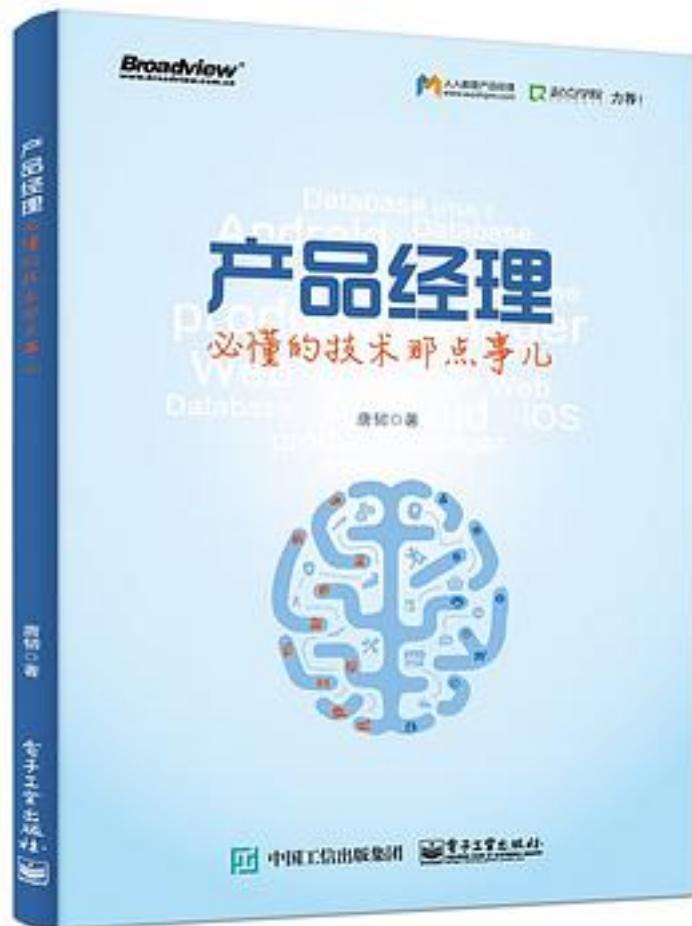


# 产品经理必懂的技术那点事儿



[产品经理必懂的技术那点事儿 下载链接1](#)

著者:唐韧

出版者:电子工业出版社

出版时间:2017-1

装帧:平装

isbn:9787121302688

《产品经理必懂的技术那点事儿》以非技术背景产品经理了解技术为主题，将技术知识以简单并且易于理解的方式讲述出来，帮助非技术背景产品经理了解技术、学习技术，旨在帮助产品经理高效地与技术人员进行沟通与合作。

《产品经理必懂的技术那点事儿》的主要内容围绕产品经理需要了解的互联网基础技术知识展开，涉及客户端、服务器端、数据库及一些数据处理知识。同时，还就产品经理需具备的一些软实力，例如沟通能力和解决问题的能力进行了详细介绍。

《产品经理必懂的技术那点事儿》适合非技术背景的产品经理、运营、市场等互联网岗位的读者阅读，也适合想了解产品经理工作及准备从其他职能转型为产品经理的人阅读。

作者介绍：

唐韧，英文名Ryan。2008年开始网站系统的设计和开发，2010年开始手机应用开发，国内早期Android及iOS开发者，技术博客Ryan's Zone的作者。后转型做产品经理，现在主要负责移动端产品规划和设计工作，在人人都是产品经理等社区发表过多篇产品类文章。人人都是产品经理专栏作家、起点学院优秀导师。微信公众号：唐韧

## 目录:

### 1 产品思维与技术思维 1

1.1 产品经理为什么要懂技术 1

1.2 产品经理和工程师分别是干什么的 3

1.3 产品设计中需要注意的技术边界 5

1.4 工程师的思考方式：“工程思维” 7

1.5 入门产品经理的思考方式：“功能思维” 8

1.6 高阶产品经理的思考方式：“产品思维” 8

1.7 本章小结 10

### 2 互联网技术与产品 12

2.1 互联网技术发展史 12

2.2 互联网产品发展史 13

2.3 互联网开源社区和技术 14

2.4 互联网产品技术架构 18

2.5 移动互联网技术的特点 20

2.6 本章小结 21

### 3 产品经理学编程 22

3.1 产品经理为什么要学编程 22

3.2 主流编程语言介绍 24

3.3 编程语言中的数据类型 25

3.4 编程语言中的逻辑结构 31

3.5 数据的组织方式：数据结构 36

3.6 什么是程序 40

3.7 程序的最小执行单元 41

3.8 本章小结 42

### 4 产品经理学数据库 43

4.1 产品经理为什么要学数据库 43

4.2 关系型数据库 44

4.3 非关系型数据库 50

4.4 本章小结 52

### 5 产品经理学客户端技术 53

5.1 产品经理为什么要学客户端技术 53

5.2 Android基础技术及基本控件 57

5.3 Android界面布局原理 64

5.4 Android系统的权限控制 66

5.5 Android应用打包及发布 67

5.6 Android多屏幕适配 68

5.7 iOS基础技术及基本控件	70
5.8 iOS界面布局原理	75
5.9 iOS系统权限控制	75
5.10 iOS应用打包及发布	76
5.11 Web基础技术知识	77
5.12 本章小结	82
6 产品经理学服务端技术	84
6.1 产品经理为什么要学服务端技术	84
6.2 服务端的基本架构	86
6.3 数据接口及结构	88
6.4 服务端与客户端的交互模型	93
6.5 服务器部署及运维	94
6.6 云服务器	95
6.7 本章小结	96
7 产品经理学数据	98
7.1 什么是数据	98
7.2 数据分类及数据分析	99
7.3 数据指标	101
7.4 数据仓库	107
7.5 数据可视化	108
7.6 数据驱动下的产品与业务	110
7.7 本章小结	112
8 产品经理如何写一份高质量的PRD	113
8.1 PRD的基本结构	113
8.2 基于目标读者写作	118
8.3 PRD里的产品逻辑	119
8.4 PRD里的技术规则	122
8.5 常用的PRD写作工具介绍	122
8.6 沟通胜过文档	123
8.7 本章小结	125
9 如何与工程师正确沟通	126
9.1 工程师是一个什么样的群体	126
9.2 如何向工程师阐述产品需求	128
9.3 如何从产品角度参与技术讨论	130
9.4 产品需求变动时的沟通方法	131
9.5 非技术背景产品经理的沟通技巧	132
9.6 本章小结	137
10 产品经理的自我修养	138
10.1 三种类型的产品经理	138
10.2 懂技术不如懂产品	142
10.3 产品是技术与艺术的结合	143
10.4 如何跨越产品经理初级阶段	145
10.5 产品经理如何驱动技术团队	146
10.6 成为产品领导者	147
10.7 本章小结	151
11 产品经理工作中会遇到的问题及解决方法	152
11.1 解决问题前先定位问题	152
11.2 产品经理工作中遇到的问题	154
11.3 “聚焦答案”而非“聚焦问题”	160
11.4 一个可能的解决问题模型	161
11.5 从问题和答案中获取洞察力	162
11.6 本章小结	163
后记	164
• • • • • (收起)	

[产品经理必懂的技术那点事儿](#) [下载链接1](#)

## 标签

产品经理

技术

产品

互联网

产品管理

计算机技术

技能

技术贴

## 评论

应届毕业生or大学生教材…59一本我他妈也是跪了

---

太水。不觉得无技术背景的产品经理看完能有多少收获。只有零星几页有用。

---

正值需求与技术争锋相对不知如何突破的时候看到这本书，虽然已经看到网上评价不算高，但还是买回来通看了一遍，对于我这种晚年入行的非技术产品经理而言还是帮忙梳理了一下架构，但就这样也觉得59的高价不太值这么浅的内容。继续学习中

对于刚入行的非计算机专业出身的产品经理来说，起码有50%的东西是可以知晓的，所以从本书针对的用户群（非计算机背景出身）来说，这本不是还是有一定意义的，贵是贵了点，但是一下午的时间就可以让你对产品经理和技术相关的有一个大的概况，不也是很好的选择吗？

对于我这种完全不懂技术的小白很有用啊，建议踏入实习之前就读读，很基础入门

中学生读物

技术背景出生，翻了一遍。不知道非技术背景出生的人看了什么感受

不多的所得。

干货不多，但是对于入门的小白来说已经够了

算是没入行的产品可以大概有个粗浅认知吧，也可以按图索骥自学。不过对于入行1年以上的产物，已经没有任何必要了。

太入门了

前六章对于非技术产品经理有一些有用的知识点

定位精准，适合非技术背景的产品新手。前半部分普及技术常识，后半部分阐述软技能

和发展。总体来说还不错，但感觉作者干货不太足，举例子全是微信滴滴。

非常不错！

通过这本书简单的了解了服务端、客户端和数据库的基础知识；阅读的过程中，结合自己做过功能去理解知识点，很受益！同时也激发了自己对技术的热情。

发现今年三月做直播的项目，对技术的理解力提升不少。感谢井哥带着我一个个拆接口、告诉我要看支付模块的开发文档；感谢那时候努力了解每一个产品模块背后逻辑的自己：）尽管现在看起来，了解的很不透彻。

感觉越往前走，越要有对产品技术的全局掌控能力，希望一年之后，技术从自己的劣势变为优势：）Daily Coding坚持起来~~~

基本等于一个技术学习框架list，没有多少实际内容，纯科普一下概念。

比较基础的互联网知识，产品/运营入门或者工作一年以下的人可以读读

一般

不用一天可以看完，对于小白来说足够了解常识了，其实可以给个四星的，关键看读者是谁了

可以了解个大概

一本写给非理工科背景的读者的产品经理入门的书籍。

感觉亮点都在最后——最后三章，尤其是最后一章道出了产品经理工作中需要注意的一些非技术性细节——“沟通”。

产品经理，管理的是产品，但在对产品管理，产品实施的过程当中，需要涉及到协作，通过团队以及用户来实现产品梦，沟通就很重要了

[产品经理必懂的技术那点事儿](#) [下载链接1](#)

## 书评

书名取得很投机取巧，实际上总共就100多页的薄薄的小册子，内容空洞贫乏。都是最基础的概念介绍，诸如什么是数据什么是iOS然后给的答案就是最基础的概念简介。这些东西都不了解的话，真的不要说是什么产品经理了。这种破书居然好意思定价59元，十块钱都嫌贵了。我觉得书名...

---

这是买的一本实体书，我真的很冲动。但是在做cdb，讨论架构的过程中常常感到理解技术很艰难。虽然这不在业务架构的范围内，但是必须了解技术架构，才能知道业务架构的可实现性，毕竟不能落地的业务架构等于白搭。

看过这本书之后，我喜忧参半。忧的是，这本书没有解决我的问题...

---

其实这种以通俗浅薄的角度去讲解技术的事不仅仅是产品经理需要去了解，所有互联网非技术从业者都需要去了解，无论你是运营、数据分析还是市场，甚至是投资者。这本书读下来我的印象就是把一些技术的基本介绍用浅显的话来描述，除去了难懂的术语。感觉有些概念定义的不...

---

产品经理和工程师的最大分歧在于思维方式的差异——一个是关注产品与用户的产品思维，一个是关注功能技术实现的技术思维。为了更好的协作，非技术背景的产品经理就需要了解工程师的知识体系和“语言”，以便于更好的对话。作者简单介绍了编程、数据库和前后端技术，并在最后介...

---

[产品经理必懂的技术那点事儿 下载链接1](#)