

Python项目开发实战（第2版）



[Python项目开发实战（第2版）_下载链接1](#)

著者:[日] 日本BePROUD股份有限公司

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2016-12

装帧:平装

isbn:9787115438560

本书来自真正的开发现场，是BePROUD公司众多极客在真实项目中的经验总结和智慧结晶。作者从Python的环境搭建开始讲起，介绍了Web应用的开发方法、项目管理及审查、测试与高效部署、服务器调试等内容，尽可能网罗了Python项目开发流程中的方方面面，有助于开发者建立有序生产环境，提高开发效率，让编程事半功倍。此外，

在本书中Python仅仅是一个载体，很多知识点在非Python下也适用。

作者介绍:

日本BePROUD股份有限公司

BePROUD是一家专注于Python开发的公司，因云集了众多行业精英而闻名于日本国内。多年来的软件开发硕果累累，其精湛的技术水平，得到了客户及业界人士的认可和好评。

目录: 第1部分 Python开发入门 1

第1章 Python入门 2

1.1 安装Python 2

1.1.1 安装deb包 3

1.1.2 安装第三方包 4

1.1.3 virtualenv的使用方法 5

1.1.4 多版本Python的使用 7

1.2 安装Mercurial 9

1.2.1 Mercurial概述 10

1.2.2 安装Mercurial 10

1.2.3 创建版本库 11

1.2.4 文件操作 12

1.3 编辑器与辅助开发工具 14

1.3.1 编辑器 14

1.3.2 开发辅助工具 20

1.4 小结 22

第2章 开发Web应用 24

2.1 了解Web应用 24

2.1.1 Web应用是什么 24

2.1.2 Web应用与桌面应用的区别 25

2.1.3 Web应用的机制 25

2.2 前置准备 28

2.2.1 关于Flask 28

2.2.2 安装Flask 28

2.3 Web应用的开发流程 29

2.4 明确要开发什么应用 30

2.4.1 留言板应用的需求 30

2.4.2 明确必备的功能 30

2.4.3 明确必备的页面 31

2.5 页面设计 31

2.5.1 确定成品页面的形式 31

2.5.2 编写HTML和CSS 32

2.6 实现功能 37

2.6.1 保存留言数据 37

2.6.2 获取已保存的留言列表 38

2.6.3 用模板引擎显示页面 39

2.6.4 准备评论接收方的URL 42

2.6.5 调整模板的输出 43

2.7 查看运行情况 45

2.8 小结 47

第3章 Python项目的结构与包的创建 48

3.1 Python项目 48

- 3.2 环境与工具 49
 - 3.2.1 用virtualenv搭建独立环境 49
 - 3.2.2 用pip安装程序包 55
 - 3.2.3 小结 62
- 3.3 文件结构与发布程序包 62
 - 3.3.1 编写setup.py 62
 - 3.3.2 留言板的项目结构 64
 - 3.3.3 setup.py与MANIFEST.in——设置程序包信息与捆绑的文件 65
 - 3.3.4 setup.py——创建执行命令 69
 - 3.3.5 python setup.py sdist——创建源码发布程序包 71
 - 3.3.6 提交至版本库 71
 - 3.3.7 README.rst——开发环境设置流程 73
 - 3.3.8 变更依赖包 75
 - 3.3.9 通过requirements.txt固定开发版本 77
 - 3.3.10 python setup.py bdist_wheel——制作用于wheel发布的程序包 78
 - 3.3.11 上传到PyPI并公开 79
 - 3.3.12 小结 85
- 3.4 小结 86
- 第2部分 团队开发的周期 87
- 第4章 面向团队开发的工具 88
 - 4.1 问题跟踪系统 88
 - 4.1.1 Redmine 88
 - 4.1.2 安装Redmine 89
 - 4.1.3 Redmine的设置 91
 - 4.1.4 插件 93
 - 4.2 版本控制系统 94
 - 4.2.1 Mercurial与Redmine的联动 94
 - 4.2.2 用于生成版本库的插件 95
 - 4.3 聊天系统 97
 - 4.3.1 Slack 97
 - 4.3.2 Slack的特点 98
 - 4.3.3 Slack做不到的事 101
 - 4.3.4 Slack的注册 102
 - 4.4 对团队开发有帮助的工具 102
 - 4.4.1 Dropbox 102
 - 4.4.2 Google Drive 102
 - 4.5 小结 103
- 第5章 项目管理与审查 104
 - 5.1 项目管理与问题的区分使用 104
 - 5.1.1 项目管理的前置准备工作 104
 - 5.1.2 创建问题 105
 - 5.1.3 整理问题 107
 - 5.1.4 分割问题 107
 - 5.2 问题模板 108
 - 5.2.1 安装插件 108
 - 5.2.2 问题模板的使用方法 109
 - 5.2.3 Global Issue Templates 111
 - 5.2.4 问题模板示例 112
 - 5.3 问题驱动开发 114
 - 5.3.1 别急着敲代码，先建问题 114
 - 5.3.2 创建与问题编号同名的分支 115
 - 5.3.3 让发布与分支相对应 115
 - 5.3.4 分支的合并 116
 - 5.4 审查 117

5.4.1 为什么需要审查	117
5.4.2 审查委托：代码审查篇	118
5.4.3 审查委托：作业审查篇	119
5.4.4 实施审查：代码审查篇	120
5.4.5 实施审查：作业审查篇	123
5.5 小结	123
第6章 用Mercurial管理源码	125
6.1 Mercurial版本库的管理与设置	125
6.1.1 服务器上的Uinx用户群设置	125
6.1.2 创建版本库	126
6.1.3 hgrc的设置	127
6.1.4 使用设置好的版本库	127
6.1.5 使用hgweb建立简易中央版本库	127
6.2 灵活使用“钩子”	128
6.2.1 钩子功能的设置方法	129
6.2.2 尝试钩子脚本	129
6.2.3 钩子事件	130
6.2.4 钩子功能的执行时机	131
6.2.5 编写钩子脚本	134
6.3 分支的操作	136
6.4 关于合并	137
6.4.1 未发生冲突的合并	138
6.4.2 合并时发生冲突以及用文本编辑器解决冲突的方法	140
6.4.3 合并的类型与冲突	143
6.4.4 用GUI的合并工具进行合并	144
6.5 GUI客户端	147
6.5.1 GUI客户端的介绍	147
6.5.2 GUI客户端的优点	149
6.5.3 GUI客户端的缺点	151
6.6 考虑实际运用的BePROUD Mercurial Workflow	152
6.6.1 概述	152
6.6.2 背景	152
6.6.3 版本库的结构	153
6.6.4 提交源码	154
6.6.5 提交设计	156
6.6.6 分支的合并	157
6.6.7 集成分支	158
6.7 小结	160
第7章 完备文档的基础	162
7.1 要记得给项目写文档	162
7.1.1 写文档时不想做的事	162
7.1.2 什么样的状态让人想写文档	164
7.2 Sphinx的基础与安装	165
7.2.1 Sphinx的安装	166
7.2.2 reStructuredText入门	167
7.2.3 用Sphinx写结构化文档的流程	169
7.2.4 Sphinx扩展	174
7.3 导入Sphinx可解决的问题与新出现的问题	175
7.3.1 由于是纯文本，所以能在平时用的编辑器上写文档	176
7.3.2 信息与视图相分离，所以能集中精神编辑内容，不用顾虑装饰等外观问题	176
7.3.3 可根据一个源码输出PDF等多种格式	179
7.3.4 通过结构化，文档可分成几个文件来写	180
7.3.5 能用Mercurial等轻松实现版本管理	181
7.3.6 API参考手册与程序的管理一体化	182

- 7.3.7 通过Web浏览器共享 184
- 7.3.8 导入Sphinx后仍存在的问题 185
- 7.4 文档集的创建与使用 186
 - 7.4.1 什么是文档集 186
 - 7.4.2 项目所需文档的一览表 187
 - 7.4.3 面向项目组长、经理 187
 - 7.4.4 面向设计者 189
 - 7.4.5 面向开发者 189
 - 7.4.6 面向客户 189
- 7.5 小结 190
- 第8章 模块分割设计与单元测试 191
 - 8.1 模块分割设计 191
 - 8.1.1 功能设计 191
 - 8.1.2 构成Web应用的组件 192
 - 8.1.3 组件设计 194
 - 8.1.4 模块与程序包 195
 - 8.2 测试 197
 - 8.2.1 测试的种类 197
 - 8.2.2 编写单元测试 198
 - 8.2.3 从单元测试中剔除环境依赖 209
 - 8.2.4 用WebTest做功能测试 215
 - 8.3 通过测试改良设计 219
 - 8.4 推进测试自动化 221
 - 8.4.1 用tox自动生成执行测试的环境 221
 - 8.4.2 可重复使用的测试环境 223
 - 8.5 小结 223
- 第9章 Python封装及其运用 224
 - 9.1 使用程序包 224
 - 9.1.1 程序包的版本指定 224
 - 9.1.2 从非PyPI服务器安装程序包 226
 - 9.1.3 程序包的发布格式 228
 - 9.1.4 生成wheelhouse的方法 230
 - 9.1.5 从wheelhouse安装 231
 - 9.2 巧用程序包 232
 - 9.2.1 私密发布 232
 - 9.2.2 巧用requirements.txt 232
 - 9.2.3 requirements.txt层级化 233
 - 9.2.4 为部署和CI+tox准备的requiremests 234
 - 9.2.5 通过requirements.txt指定库的版本 235
 - 9.3 小结 236
- 第10章 用Jenkins持续集成 237
 - 10.1 什么是持续集成 237
 - 10.1.1 持续集成的简介 237
 - 10.1.2 Jenkins简介 239
 - 10.2 Jenkins的安装 239
 - 10.2.1 安装Jenkins主体程序 239
 - 10.2.2 本章将用到的Jenkins插件 240
 - 10.3 执行测试代码 241
 - 10.3.1 让Jenkins运行简单的测试代码 241
 - 10.3.2 添加Job 242
 - 10.3.3 Job的成功与失败 244
 - 10.4 测试结果输出到报告 246
 - 10.4.1 安装pytest 246
 - 10.4.2 调用pytest命令 246

- 10.4.3 根据pytest更改Jenkins的设置 246
- 10.5 显示覆盖率报告 247
 - 10.5.1 安装pytest-cov 248
 - 10.5.2 从pytest获取覆盖率 248
 - 10.5.3 读取覆盖率报告 248
- 10.6 执行Django的测试 250
 - 10.6.1 安装Python模块 250
 - 10.6.2 Django的调整 251
 - 10.6.3 示例代码 251
 - 10.6.4 Jenkins的调整 255
 - 10.6.5 “构建后操作”选项卡的设置 257
- 10.7 通过Jenkins构建文档 260
 - 10.7.1 安装Sphinx 261
 - 10.7.2 在Jenkins添加Job 261
 - 10.7.3 Sphinx构建发出警告时令Job失败 261
 - 10.7.4 查看成果 262
 - 10.7.5 通过Task Scanner Plugin管理TODO 263
 - 10.7.6 Task Scanner Plugin的设置示例 264
- 10.8 Jenkins进阶技巧 265
 - 10.8.1 好用的功能 265
 - 10.8.2 进一步改善 267
- 10.9 小结 268
- 第3部分 服务公开 269
- 第11章 环境搭建与部署的自动化 270
 - 11.1 确定所需环境的内容 270
 - 11.1.1 网络结构 270
 - 11.1.2 服务器搭建内容的结构化 272
 - 11.1.3 用户的设置 273
 - 11.1.4 选定程序包 274
 - 11.1.5 中间件的设置 277
 - 11.1.6 部署 280
 - 11.2 用Ansible实现自动化作业 282
 - 11.2.1 Ansible简介 282
 - 11.2.2 文件结构 287
 - 11.2.3 执行Ansible 288
 - 11.2.4 与最初确定的结构相对应 288
 - 11.2.5 将各步骤Ansible化 289
 - 11.2.6 整理Ansible的执行环境 295
 - 11.3 小结 296
- 第12章 应用的性能改善 298
 - 12.1 Web应用的性能 298
 - 12.1.1 Web应用面对大量集中请求时会产生哪些问题 298
 - 12.1.2 针对高负荷的对策 299
 - 12.2 评估留言板应用的性能 300
 - 12.2.1 什么是应用的性能 300
 - 12.2.2 安装ApacheBench 300
 - 12.2.3 用ApachBench评估性能 301
 - 12.3 gunicorn简介 303
 - 12.3.1 安装gunicorn 304
 - 12.3.2 在gunicorn上运行应用 304
 - 12.4 nginx简介 306
 - 12.4.1 安装nginx 306
 - 12.4.2 检测nginx的性能 307
 - 12.5 在nginx和gunicorn上运行应用 310

12.5.1 gunicorn的设置	310
12.5.2 nginx的设置	310
12.5.3 评估nginx+gunicorn的性能	311
12.5.4 性能比较	312
12.6 小结	313
第4部分 加速开发的技巧	315
第13章 让测试为我们服务	316
13.1 认识现状：测试的客观环境	316
13.2 将测试导入开发各个阶段	317
13.2.1 文档的测试（审查）	317
13.2.2 测试设计的编写方法（输入与输出）	320
13.2.3 测试的实施与测试阶段的轮换（做什么，做多少）	323
13.3 小结：测试并不可怕	326
第14章 轻松使用Django	327
14.1 Django简介	327
14.1.1 Django的安装	327
14.1.2 Django的架构	327
14.1.3 Django的文档	331
14.2 数据库的迁移	331
14.2.1 什么是数据库的迁移	331
14.2.2 Django的迁移功能	332
14.3 fixture replacement	339
14.3.1 什么是测试配置器	339
14.3.2 几种不便使用默认配置器的情况	342
14.3.3 如何使用factory_boy	343
14.3.4 消除“不便使用默认配置器的情况”	345
14.4 Django Debug Toolbar	346
14.5 小结	353
第15章 方便好用的Python模块	355
15.1 轻松计算日期	355
15.1.1 日期计算的复杂性	355
15.1.2 导入dateutil	357
15.2 简化模型的映射	359
15.2.1 模型映射的必要性	359
15.2.2 映射规则的结构化与重复利用	360
15.2.3 导入bpmappers	363
15.2.4 与Django联动	366
15.2.5 编写JSON API	367
15.3 图像处理	369
15.3.1 安装Pillow	369
15.3.2 图像格式转换	371
15.3.3 改变图像尺寸	372
15.3.4 剪裁图像	374
15.3.5 对图像进行滤镜处理	375
15.4 数据加密	377
15.4.1 安装PyCrypto	377
15.4.2 通用加密系统的加密及解密	377
15.4.3 公钥加密系统（RSA）的加密与解密	378
15.5 使用Twitter的API	382
15.5.1 导入tweepy	382
15.5.2 添加应用与获取用户密钥	382
15.5.3 获取访问令牌	385
15.5.4 调用Twitter API	385
15.5.5 编写用Twitter认证的系统	387

15.6 使用REST API 393
15.6.1 REST简介 394
15.6.2 导入Requests 394
15.6.3 导入测试服务器 394
15.6.4 发送GET请求 396
15.6.5 发送POST请求 397
15.6.6 发送JSON格式的POST请求 398
15.6.7 使用GET/POST之外的HTTP方法 399
15.7 小结 400
附录 401
附录A VirtualBox的设置 402
A.1 安装VirtualBox 402
A.2 新建虚拟机 403
A.3 备份虚拟机 404
附录B OS (Ubuntu) 的设置 407
B.1 安装Ubuntu 407
B.2 SSH的设置 417
B.3 中文的设置 419
B.4 添加用户 419
• • • • • ([收起](#))

[Python项目开发实战（第2版）_下载链接1](#)

标签

Python

编程

计算机

web

python

计算机科学

~编程

PDF

评论

垃圾，浮光掠影，浪费时间

快速浏览了一下，内容一般，主题较多，每个主题都很泛泛

确实是项目级开发，从单元测试到ci都有较完整的内容，很适合希望用python来作大项目开发的。

本书最大的价值在于Python开发的整个技术栈，对创业公司搭建整个技术体系有参考意义。

多人合著导致结构很乱，相同的知识会在好几章都出现，看得实在是痛苦；知识覆盖面倒是很大，但也导致仅仅是寥寥几句介绍，像是从官方文档getting started部分摘抄的；错误不少。

作为python项目开发的handout还是很不错的

不是python编程技术的书，是团队开发协作流程实战经验的一本书。每个主题不会深入，但已经够了。根据自己欠缺的再去找资料深入就好了。对有开发经验的查缺补漏，了解一些好的实践。对少协作开发经验的，有个整体的认识。

到后面有点跳

[Python项目开发实战（第2版）_下载链接1](#)

书评

好久没有写书评了，一是因为最近书读少了，而是因为事情变多了，有点抽不开身，三嘛，我变懒了。废话少来，说重点。
这本书的主要内容，从目录来看很杂，其实从页数上也能看出问题。几乎每一章都涉及一个大的框架或者开发工具。因此每一章讲的东西，其实都是一个大坑。真正说...

首先，书中没有对python作基础介绍，所以比较适合有一定Python基础的开发者读。主要章节都比较偏向于工程管理，如团队如何进行开发，产品从设计到编码到测试部署的全过程指导等。
书中还结合实际，介绍了很多开发过程中，尤其是团队合作完成项目时候关于版本跟踪，文档监督等...

本书来自真正的开发现场，是BePROUD公司众多极客在真实项目中的经验总结和智慧结晶。作者从Python的环境搭建开始讲起，介绍了Web应用的开发方法、项目管理及审查、测试与高效部署、服务器调试等内容，尽可能网罗了Python项目开发流程中的方方面面，有助于开发者建立有序生产环...

作者从Python的环境搭建开始讲起，介绍了Web应用开发方法、任务管理，以及评审、测试及高效部署、服务器调试等内容，尽可能网罗了Python开发流程中的方方面面。在这里，Python仅仅是一个载体，很多知识点在非Python下也适用，这也是本书最大的特色所在。本书适合有一定基础的P...

说实话，这本书我看不下去。
看到书名中的“实战”二字，满以为有很多例子可供学习，可买来一读却发现相去甚远，这种心理落差无形中给本书又扣了一颗星。
我不是python大牛，也不能算初学者了，但我感觉这两种角色从书里也学不到什么东西……书中说这其实是某个很牛逼有很...

[Python项目开发实战（第2版）_下载链接1](#)