

C语言趣味编程100例



[C语言趣味编程100例 下载链接1](#)

著者:贾蓓

出版者:清华大学出版社

出版时间:2014-1

装帧:平装

isbn:9787302338086

精讲100个不同类型的C语言趣味编程题的求解过程

培养编程兴趣, 拓宽编程思维, 提高编程能力, 增强求职竞争力

50小时教学视频 + 758个实例源文件 + 61个程序流程图

精选的实例都兼顾了程序的趣味性和实用性, 涵盖了C程序设计的基础知识和常用算法

每个实例都遵循先提出问题, 再分析问题, 最后实现的写作风格, 并给出了详细的实现代码和注释

多数实例来自编程大赛和企业面试题, 具有很强的实用性

超值DVD光盘中提供了大量的C语言教学视频与实例源文件

作者介绍:

贾蓓，讲师。研究方向为数据库与XML技术。在军队院校任教4年，讲授多门计算机相关课程。近年来在国内外学术刊物及学术会议上发表论文10余篇，其中EI收录7篇。喜欢研究新技术，有丰富的C语言编程和Java项目开发经验。参与编写了《Java Web整合开发实战——基于Struts2+Hibernate+Spring》一书。

郭强，博士，讲师。研究方向为智能交通和复杂系统建模。精通多种编程语言，对计算机与信息技术有深刻的理解和丰富的研发经验。在校期间参与了多个项目的开发工作。

刘占敏，讲师。对信息技术及C语言编程有深刻的理解。有丰富的C语言教学经验及二级C语言等级考试辅导经验。参与过相关图书的编写及项目开发工作。

目录: 第1章 趣味算法入门 (教学视频: 90分钟)

- 1.1 百钱百鸡问题
- 1.2 借书方案知多少
- 1.3 打鱼还是晒网
- 1.4 抓交通肇事犯
- 1.5 兔子产子问题
- 1.6 牛顿迭代法求方程根
- 1.7 最佳存款方案
- 1.8 冒泡排序
- 1.9 折半查找
- 1.10 数制转换

第2章 趣味数学问题 (教学视频: 59分钟)

- 2.1 个人所得税问题
- 2.2 存钱问题
- 2.3 分糖果
- 2.4 三色球问题
- 2.5 出售金鱼
- 2.6 求车速
- 2.7 爱因斯坦的数学题
- 2.8 猜牌术
- 2.9 舍罕王的失算
- 2.10 马克思手稿中的数学题
- 2.11 换分币

第3章 “各种” 趣味整数 (教学视频: 49分钟)

- 3.1 完数
- 3.2 亲密数
- 3.3 自守数
- 3.4 回文数
- 3.5 水仙花数
- 3.6 阿姆斯特朗数
- 3.7 高次方数的尾数
- 3.8 黑洞数
- 3.9 勾股数
- 3.10 不重复的3位数

第4章 趣味分数 (教学视频: 47分钟)

- 4.1 最大公约数
- 4.2 最小公倍数
- 4.3 歌星大奖赛
- 4.4 将真分数分解为埃及分数
- 4.5 列出真分数序列
- 4.6 多项式之和
- 4.7 分数比较

4.8 计算分数精确值

第5章 趣味素数 (教学视频: 36分钟)

5.1 素数

5.2 哥德巴赫猜想

5.3 要发就发

5.4 可逆素数

5.5 回文素数

5.6 孪生素数

5.7 梅森素数

第6章 趣味逻辑推理 (教学视频: 49分钟)

6.1 谁家孩子跑的最慢

6.2 新郎和新娘

6.3 谁在说谎

6.4 谁是窃贼

6.5 旅客国籍

6.6 委派任务

6.7 谜语博士的难题

6.8 黑与白

第7章 趣味游戏 (教学视频: 40分钟)

7.1 人机猜数

7.2 搬山游戏

7.3 抢30

7.4 黑白子交换

7.5 自动发牌

7.6 常胜将军

7.7 24点

7.8 掷骰子

第8章 趣味数组 (教学视频: 53分钟)

8.1 狼追兔子

8.2 选美比赛

8.3 邮票组合

8.4 平分7筐鱼

8.5 农夫过河

8.6 矩阵转置

8.7 魔方阵

8.8 马踏棋盘

8.9 删除 “*” 号

8.10 指定位置插入字符

第9章 趣味函数递归 (教学视频: 46分钟)

9.1 递归解决年龄问题

9.2 递归解决分鱼问题

9.3 汉诺塔问题

9.4 猴子吃桃

9.5 杨辉三角形

9.6 卡布列克常数

9.7 逆序输出数字

第10章 定理与猜想 (教学视频: 32分钟)

10.1 四方定理

10.2 角谷猜想

10.3 π 的近似值

10.4 尼科彻斯定理

10.5 奇数平方的有趣性质

10.6 回文数的形成

第11章 趣味图形 (教学视频: 18分钟)

11.1 绘制余弦曲线

11.2 绘制空心圆

11.3 绘制空心菱形

11.4 画直线

11.5 画圆和圆弧

11.6 画彩色图形

11.7 填充彩色图形

11.8 图形模式下显示字符

第12章 其他趣味问题 (教学视频: 35分钟)

12.1 双色球

12.2 填表格

12.3 求出符合要求的素数

12.4 约瑟夫环

12.5 数据加密问题

12.6 三色旗

12.7 统计学生成绩

· · · · · (收起)

[C语言趣味编程100例](#) [下载链接1](#)

标签

C

1212

评论

[C语言趣味编程100例](#) [下载链接1](#)

书评

[C语言趣味编程100例 下载链接1](#)