

# 刺客信条：末裔



[刺客信条：末裔 下载链接1](#)

著者:[美] 马修·柯比

出版者:接力出版社

出版时间:2017-3

装帧:平装

isbn:9787544847742

欧文的父亲冤死监狱，从那之后，欧文的家庭和生活发生了天翻复地的变化。为了阻止别人对母亲的伤害和对父亲的诋毁，为了帮父亲洗清莫须有的罪名，欧文决定接受一个名叫门罗的人的帮助。

门罗精通计算机，他可以借助Animus来让欧文探索深藏在他的DNA中祖先的基因记忆，继而找到父亲入狱屈死的真相。在一次进入Animus的探索过程中，欧文意外地发现了失传已久的圣物伊甸园碎片的踪迹。这个消息也让刺客和圣殿骑士这两个争斗数年的神秘组织闻风而来。欧文和同伴们陷入了被两方追杀的危机之中，只有最先找到这个圣物欧文的生活才能有一线生机。

在门罗的指导下，欧文和他的朋友们进入了他们共有的、关于祖先的基因记忆：1863年，美国内战最激烈的时候发生的征兵暴动。

欧文和他的同伴们将面临严峻的考验，他们在过去的一举一动都将会对未来产生巨大的影响……

作者介绍:

马修·柯比，出生于美国犹他州，年少时在马里兰州、加利福尼亚州和夏威夷长大。大学期间，他主修历史，然后又继续攻读心理学硕士学位，而后留校任教。曾出版过数部冒险奇幻类畅销小说，并获得了埃德加奖与PEN文学奖。

目录:

[刺客信条：末裔\\_下载链接1](#)

标签

小说

我想读这本书

刺客信条

游戏

美国

游戏改编

好书，值得一读

想读，一定很精彩！

## 评论

挺一般的故事，但是群像Animus这个设计确实有趣...

-----  
很有意思的新设定与新神器，多人一起共同进行回溯很吸引人。群像的表现方法我觉得很棒，超越了游戏里只有一人进入机器的故事叙述。但是在表现上几个人的性格并没有很立体得表现出来是个遗憾，希望以后的主线里能有他们的彩蛋。

-----  
2017.7购 2018.3.2始 2018.3.7终

-----  
脱离游戏的全新作品，多个视角很好看。很明显这是比较新的角度了，与刺客，圣殿骑士平行的观点，为系列注入了新鲜感。期待早日读到系列的下一本～

-----  
设定挺有意思的，内容不多因为后面还有两本。（tag里一股浓浓的营销味……）

-----  
补档

-----  
很不错！不知道后面几部会不会烂尾

-----  
感觉这是刺客信条小说系列中情节代入感最强的一本了，雪姨的孙辈登场，画面感挺强的，期待续篇。

-----  
“末裔”系列实际无关游戏，更注重现代刺客圣殿争斗，系列一共3本，分别对应三叉戟上三把匕首，我刚读完的这一本《末裔》讲述的是前Abstog前员工门罗集合欧文等青少年，共同进入Animus体验纽约征兵暴动时期各自先祖的记忆，以期找出第一把匕首。

-----  
这文笔还不错，终于有现代剧情了

-----  
好看，但逻辑有些不通

-----  
和另一个系列的小说完全不同，虽然讲的是年轻人们的故事，但是读了几页之后还是深深的吸引了我，让我很期待之后的故事。

-----  
好看！全套三本，三个圣物，这是第一本，开篇故事发展节奏比较适中，还不错

-----  
Animus的出现和使用上十分神奇以打个4

-----  
有些平淡

-----  
如果是玩过刺客信条或者懂刺客信条背景剧情的话还是可以看看的，如果都不懂，看看封面算了。

-----  
[刺客信条：末裔\\_下载链接1](#)

书评

这套书的故事完全是由作者马修·柯比全新创作的，非常有意思。主角设定在了高中生的年龄段。而且现代社会的内容部分和古代部分基本持平，非常满足我对兄弟会和圣殿骑士在现代社会发生的故事的期待呢！

“刺客信条”游戏从2007年推出一代开始，已经陪伴我们走过了十年。这十年里...

-----  
[刺客信条：末裔 下载链接1](#)