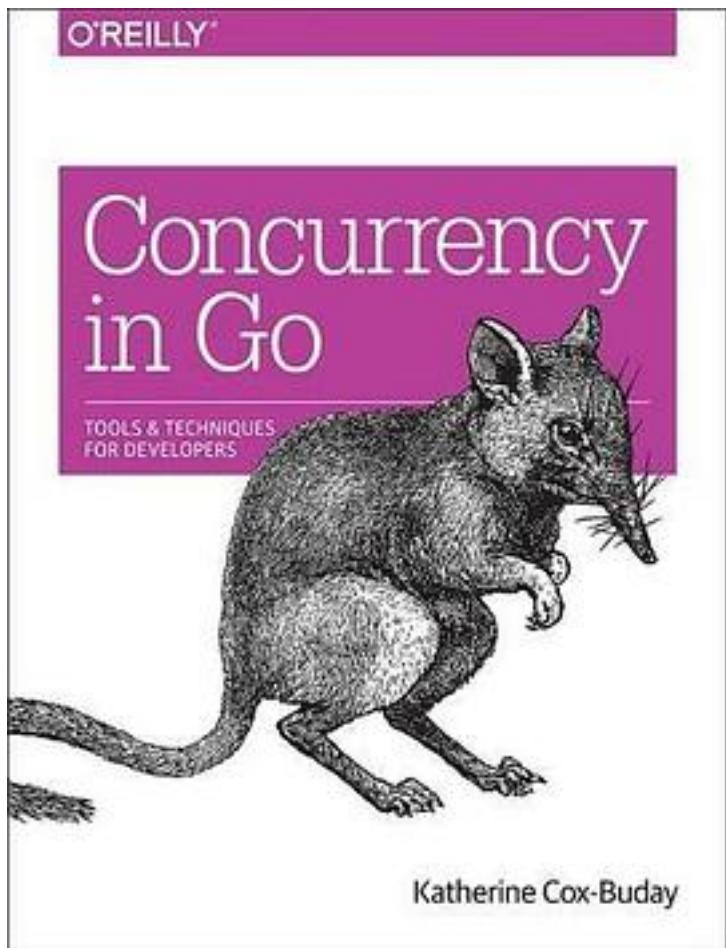


Concurrency in Go



[Concurrency in Go 下载链接1](#)

著者:Katherine Cox-Buday

出版者:O'Reilly Media

出版时间:2017-7-25

装帧:Paperback

isbn:9781491941195

作者介绍:

目录:

[Concurrency in Go_下载链接1](#)

标签

Golang

concurrency

Go

计算机

程序设计

并发

O'Reilly

计算机科学与技术

评论

后半本一些比较复杂的模式讲得不是很清楚，举的例子也比较随便，可能作者也不是很熟悉…… Goroutine scheduler 没有详细介绍，提到的相关概念连个论文链接都不给……

结构安排 内容组织

和写作方式都很好，虽然没啥新东西但是可以用来查漏补缺，缺点是有些pattern明显

不make

sense比如那个递归创建一堆自己都不知道数量的channel的例子，还有就是很多代码例

子感觉都把简单的问题复杂化了。

前面讲了一下常用的sync库和channel特性，后面总结一些常见的并行pattern，基本上看过十个以上开源框架的话这些都会遇见，干货很多，不过适合与阅读源码搭配，一个劲的看这本书会觉得无味，结合以前经验的话这本书倒是有不少pattern可以替换掉以前公司用的状态机。

3.5 就那样

大多内容可在官方文档博客看到，不少编程范式，熟手可以快速过一遍，没必要细看

一个妹子写的，写的太好了。

总的来说，还行，质量高于平均水平，但也高不了太多，讲得不是很深入。

前三章对于go的并发模式讲的还不错

很全面的一本书，关于golang concurrency的一切！可以通过此书：review golang的concurrency支持；了解常见的pattern来think in a more higher level。也聊了一些比较深入的话题如：排队论，golang scheduler。看得出作者功力深厚，就是有时叙述上面有点啰嗦。。。

浏览了一遍CSP和最后的调度部分，没有实际使用的经验，但是对并发的另一种解决方案更感兴趣了。语言能将操作系统提供的并发原语封装得这么好，开眼了。看Go core team的twitter和博客，也很有意思。

挺好的，看完用node的范式结合go写了下async，chan在使用上也不会有什么疑惑了~

协程，队列，多线程是Go运行时设计的核心思想

免费刷了一遍，还是不错的，很简单，比较有用。

其实就是讲一些模式类的东西，内部并发原理的基本没怎么讲。里面的例子也是很一般，很多例子冗长，看起来就是东拼西凑，很失望。

对Go并发机制，协程泄露产生的原因做了分析，重点对sync包做了详细描述。书中给出的样例代码可以借鉴到项目中去，内容值得反复阅读。

非常不错的一本书，我着重看第2、4、5章，很有收获。

if you are familiar with go blog, this book is totally useless.

1很好的分析了sync库的用法；2goroutine的pattern，其实context库已经很好了；3分布式章节还需要多看看

建议各位看差评的时候结合语境，这本书本身讲的相当不错啊，但是看下来，批评的点都是“不讲原理”（为什么要讲底层原理？）有些模式太常见“（你见多识广，新手未必啊）”基本看过blog不需要看“（所以现在追着看go blog的人已经比看书的人更普遍了吗？）总而言之，吐槽的问题都不是书的问题，更像是不是目标受众（太牛逼了）

看了一半，更适合当工具书，像是一个个例子的堆积而成的书

[Concurrency in Go](#) [下载链接1](#)

书评

[Concurrency in Go](#) [下载链接1](#)