

软件架构与模式



[软件架构与模式 下载链接1](#)

著者:乔希姆·戈尔

出版者:清华大学出版社

出版时间:2017-1-1

装帧:平装

isbn:9787302450993

作者介绍:

目录: 第1章 面向对象设计的原理 1
1.1 程序的可读性、正确性和可扩展性 2
1.1.1 可读性 2
1.1.2 正确性 2

- 1.1.3 可扩展性 3
- 1.2 封装、抽象和信息隐藏 3
- 1.3 关注点分离和单一职责原则 4
- 1.4 接口隔离原则 6
- 1.5 松耦合 6
- 1.6 里氏代换原则 7
- 1.7 契约式设计 9
 - 1.7.1 断言 9
 - 1.7.2 覆写要遵守契约 11
- 1.8 开闭原则 13
- 1.9 依赖倒置原则和控制反转 18
 - 1.9.1 依赖倒置原则 18
 - 1.9.2 控制反转 19
- 1.10 对象生成过程中减少?依赖性 21
 - ?1.10.1 依赖查找 22
 - ?1.10.2 依赖注入 26
- 1.11 总结 28
- 1.12 练习 29
- 第2章 软件架构 30
 - 2.1 软件架构概念 31
 - 2.2 软件架构的质量 32
 - 2.3 参考架构、架构模式和设计模式 33
 - 2.4 软件架构概念的任务和前景 34
 - 2.4.1 系统中的分析任务 34
 - 2.4.2 系统中的结构设计任务 35
 - 2.4.3 观察软件架构的角度 37
 - 2.4.4 软件架构的原型 37
 - 2.5 软件架构师对一个项目的意义 37
 - 2.5.1 软件架构师的技术能力 38
 - 2.5.2 软件架构师的沟通能力 38
 - 2.5.3 构造软件架构过程中的决定 39
 - 2.6 总结 40
 - 2.7 练习 41
- 第3章 软件设计的模式 42
 - 3.1 模式的使用 43
 - 3.2 模式的属性和它的设计 44
 - 3.3 架构模式、设计模式和惯用法的界限 44
 - 3.4 描述设计模式和架构模式的模板 46
 - 3.5 总结 47
 - 3.6 练习 47
- 第4章 面向对象设计模式 48
 - 4.1 设计模式的分类 48
 - 4.2 设计模式的概述 49

- 4.2.1 结构模式 49
- 4.2.2 行为模式 50
- 4.2.3 创建型模式 51
- 4.2.4 设计模式指南 51
- 4.3 结构模式中的适配器模式 51
 - 4.3.1 名称/其他可用的名称 51
 - 4.3.2 问题 51
 - 4.3.3 解决方法 52
 - 4.3.4 评价 57
 - 4.3.5 使用范围 58
 - 4.3.6 类似的模式 58
- 4.4 结构模式中的桥梁模式 58
 - 4.4.1 名称/其他可用的名称 58
 - 4.4.2 问题 58
 - 4.4.3 解决方法 59
 - 4.4.4 评价 66
 - 4.4.5 使用范围 67
 - 4.4.6 类似的模式 67
- 4.5 结构模式中的装饰模式 67
 - 4.5.1 名称/其他可用的名称 67
 - 4.5.2 问题 67
 - 4.5.3 解决方法 68
 - 4.5.4 评价 76
 - 4.5.5 使用范围 77
 - 4.5.6 类似的模式 80
- 4.6 结构模式中的外观模式 81
 - 4.6.1 名称/其他可用的名称 81
 - 4.6.2 问题 81
 - 4.6.3 解决方法 81
 - 4.6.4 评价 86
 - 4.6.5 使用范围 86
 - 4.6.6 类似的模式 86
- 4.7 结构模式中的组合模式 87
 - 4.7.1 名称/其他可用的名称 87
 - 4.7.2 问题 87
 - 4.7.3 解决方法 87
 - 4.7.4 评价 95
 - 4.7.5 使用范围 95
 - 4.7.6 类似的模型 97
- 4.8 结构模式中的代理模式 97
 - 4.8.1 名称/其他可用的名称 97
 - 4.8.2 问题 98
 - 4.8.3 解决方法 98
 - 4.8.4 评价 102
 - 4.8.5 使用范围 102
 - 4.8.6 类似的模式 103
- 4.9 行为模式中的模板方法模式 104

- 4.9.1 名称/其他可用的
名称 104
- 4.9.2 问题 104
- 4.9.3 解决方法 104
- 4.9.4 使用范围 108
- 4.9.5 评价 109
- 4.9.6 类似的模式 109
- 4.10 行为模式中的命令模式 109
 - 4.10.1 名称/其他可用的
?名称 109
 - 4.10.2 问题 109
 - 4.10.3 解决方法 110
 - 4.10.4 评价 115
 - 4.10.5 使用范围 116
 - 4.10.6 类似的模式 116
- 4.11 行为模式中的观察者模式 117
 - 4.11.1 名称/其他可用的
?名称 117
 - 4.11.2 问题 117
 - 4.11.3 解决方法 117
 - 4.11.4 评价 124
 - 4.11.5 使用范围 124
 - 4.11.6 类似的模式 125
- 4.12 行为模式中的策略模式 125
 - 4.12.1 名称/其他可用的
??名称 125
 - 4.12.2 问题 125
 - 4.12.3 解决方法 125
 - 4.12.4 使用范围 129
 - 4.12.5 评价 129
 - 4.12.6 类似的模式 130
- 4.13 行为模式中的中间者
?模式 130
 - 4.13.1 名称/其他可用的
??名称 130
 - 4.13.2 问题 131
 - 4.13.3 解决方法 131
 - 4.13.4 评价 138
 - 4.13.5 使用范围 138
 - 4.13.6 类似的模式 138
- 4.14 行为模式中的状态模式 139
 - 4.14.1 名称/其他可用的
??名称 139
 - 4.14.2 问题 139
 - 4.14.3 解决方法 139
 - 4.14.4 使用范围 146
 - 4.14.5 评价 146
 - 4.14.6 类似的模式 146
- 4.15 行为模式中的角色模式 147
 - 4.15.1 名称/其他可用的
??名称 147
 - 4.15.2 问题 147
 - 4.15.3 解决方法 148
 - 4.15.4 评价 155

- 4.15.5 使用范围 155
- 4.15.6 类似的模式 156
- 4.16 行为模式中的拜访者模式 156
 - 4.16.1 名称/其他可用的
 - ??名称 156
 - 4.16.2 问题 156
 - 4.16.3 解决方法 156
 - 4.16.4 评价 169
 - 4.16.5 使用范围 170
 - 4.16.6 类似的模式 171
- 4.17 行为模式中的迭代器模式 171
 - 4.17.1 名称/其他可用的
 - ??名称 171
 - 4.17.2 问题 171
 - 4.17.3 解决方法 171
 - 4.17.4 评价 178
 - 4.17.5 使用范围 178
 - 4.17.6 类似的模式 180
- 4.18 创建型模式中的工厂
 - ??方法 180
 - 4.18.1 名称/其他可用的
 - ??名称 180
 - 4.18.2 问题 180
 - 4.18.3 解决方法 181
 - 4.18.4 评价 185
 - 4.18.5 使用范围 185
 - 4.18.6 类似的模式 186
- 4.19 创建型模式中的抽象工厂
 - ??模式 186
 - 4.19.1 名称/其他可用的
 - ??名称 186
 - 4.19.2 问题 186
 - 4.19.3 解决方法 186
 - 4.19.4 评价 195
 - 4.19.5 使用范围 195
 - 4.19.6 类似的模式 196
- 4.20 创建型模式中的单例模式 196
 - 4.20.1 名称/其他可用的
 - ??名称 196
 - 4.20.2 问题 196
 - 4.20.3 解决方法 196
 - 4.20.4 评价 204
 - 4.20.5 使用范围 204
 - 4.20.6 类似的模式 204
- 4.21 创建型模式中的对象池
 - ??模式 204
 - 4.21.1 名称/其他可用的
 - ??名称 204
 - 4.21.2 问题 205
 - 4.21.3 解决方法 205
 - 4.21.4 评价 210
 - 4.21.5 使用范围 211
 - 4.21.6 类似的模式 211
- 4.22 总结 211

4.23 练习 213
第5章 架构模式 216
5.1 分层架构模式 217
5.1.1 名称/其他可用的
名称 217
5.1.2 问题 217
5.1.3 解决方法 217
5.1.4 评价 219
5.1.5 使用范围 220
5.1.6 类似的模式 226
5.2 管道和过滤器架构模式 226
5.2.1 名称/其他可用的
名称 226
5.2.2 问题 226
5.2.3 解决方法 227
5.2.4 评价 232
5.2.5 使用范围 232
5.2.6 类似的模式 234
5.3 插件架构模式 235
5.4 中介模式 245
5.5 面向服务的架构模式 267
5.6 模型-视图-控制器架构模式 291
5.7 总结 307
5.8 练习 308
参考文献 310
• • • • • (收起)

[软件架构与模式_下载链接1](#)

标签

设计模式

架构

软件架构

软件开发

计算机

评论

麻烦的是有点儿门槛。倒是符合教材这属性，没讲师读很棘手。

设计模式+架构模式的合集，讲的还是比较透彻的，但是缺乏新意，而且样例都是德文的，看起来比较别扭，难怪对于执行结果，文中还特意翻译了一下。

[软件架构与模式_下载链接1_](#)

书评

[软件架构与模式_下载链接1_](#)