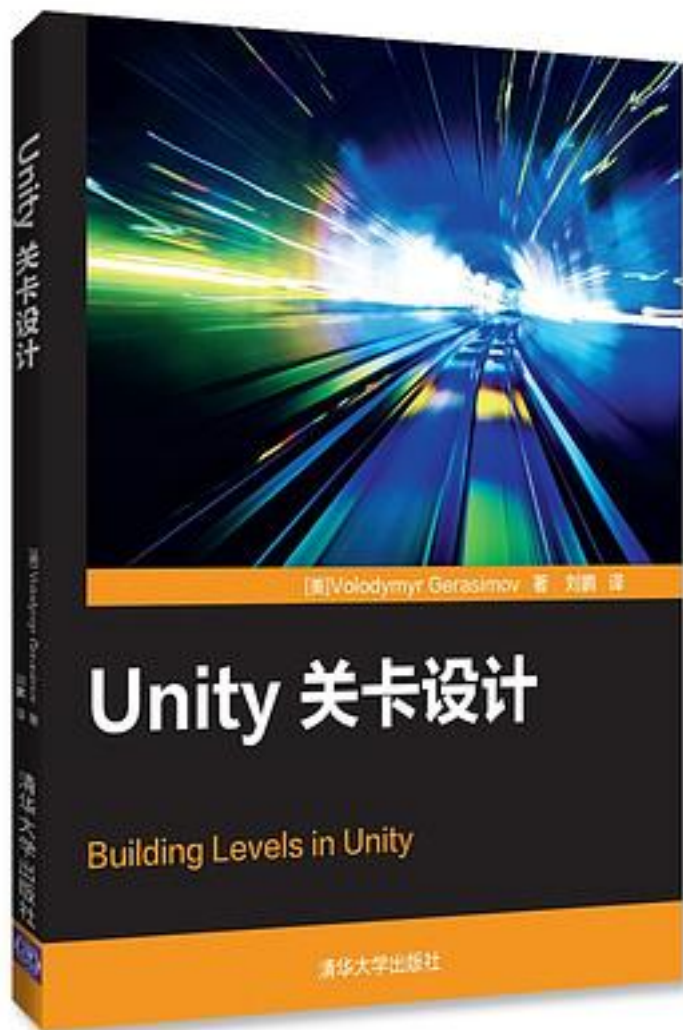


Unity关卡设计



[Unity关卡设计_下载链接1](#)

著者:[美]Volodymyr Gerasimov

出版者:清华大学出版社

出版时间:2017-12-1

装帧:平装

isbn:9787302453994

本书详细阐述了与Unity关卡设计相关的基本解决方案，主要包括道具的导入和配置、创建地形、动画基础、Unity中的游戏角色、基于高级动画的Mecanim系统、场景光照、音频、粒子系统等内容。此外，本书还提供了相应的示例、代码，以帮助读者进一步理解相关方案的实现过程。

作者介绍:

目录:

[Unity关卡设计_下载链接1](#)

标签

自猎链

[S]

评论

[Unity关卡设计_下载链接1](#)

书评

[Unity关卡设计_下载链接1](#)