

電競產業的大未來



[電競產業的大未來_下载链接1](#)

著者:Roland Li

出版者:大是文化

出版时间:

装帧:

isbn:9789869443227

全球第一本電競聖經，告訴你

如何參與電競產業賺大錢——你甚至不用打game

◎周杰倫看中電競商機，買下電競界臺灣之光——台北暗殺星隊，組成J戰隊。

◎亞洲統神張嘉航靠直播《英雄聯盟》，成為2016年人氣第一網紅。

◎2017年全球電玩遊戲產業年度營收，將超過1,000億美元。

電競比賽將超越NBA、世界盃，成為最多人收看的運動賽事。

看到這裡，你還認為打電玩的人沒出息，是肥宅、魯蛇？

電競正帶來全新的娛樂型態，改變數百萬人娛樂與工作的方式：

「家裡蹲」靠電玩實況就能賺錢、當遊戲講評也能有穩定收入、電玩節目開始熱播、

贊助商透過電競隊伍提高曝光度……這本書將改變你對這行的看見與偏見。

本書作者羅蘭．李為記者，也是資深電競玩家，持續關注電競產業長達五年，為收集本書資訊，他進行超過五十次以上的訪談，

從電競發展的歷史、熱門對戰遊戲起源與玩法、電競圈的傳奇人物、各大電競賽事精彩講評，還告訴你電玩如何創造出獲利無窮的商業模式。

◎電競變正統行業，打不進職業，就做周邊行業

朋友常聊電玩，想參與討論卻聽不懂術語？

《絕對武力》、《星海爭霸》、《英雄聯盟》世界電競冠軍戰精彩戰況解說，讓你看懂比賽、聽懂術語，還想下去玩。

北美邪惡天才崛起：絕對武力開江湖

看亞歷山大．加菲爾如何草創邪惡天才隊，晉升電競勁旅，拿下世界冠軍，贏得的總獎金，高達1,100萬美元，創下電競史上的新紀錄。

英雄聯盟職業化：中國騰訊主宰，台北暗殺星稱霸

騰訊看準《英雄聯盟》發展潛力，大力投資，甚至買下整間遊戲公司。

臺灣之光台北暗殺星隊拿下世界冠軍，促使政府立法讓電競選手可服替代役。

◎遊戲開發商如何打造成功的商業模式，讓玩家甘願掏腰包

免費比較賺：說服玩家花錢是種權利，而非義務

以往遊戲都是一片賣60美元，而《英雄聯盟》則讓玩家免費遊玩，營收來自玩家在遊戲內購買角色、道具，並持續推出新特色來吸引玩家。

創造道具交易平臺，透過自由經濟促進買氣

《DOTA 2》的道具能在Steam交易與銷售，這種自由經濟，可讓稀有道具的最終賣價水漲船高。

群眾募資，不僅賣商品，還可募賽事獎金

《DOTA 2》賽事利用手冊募資，隨冊附送表情符號、獨家遊戲道具；一冊賣10美元，其中2.5美元納入總獎金，免找贊助商5天內就募到500萬美元。

◎直播你怎麼破關：實況主，在房間，賺大錢

欣賞別人打電動，成為全新的娛樂型態

對某件事抱持熱誠，你的專業就會感動全世界，

欣賞電玩高手打遊戲，就像在YouTube上看籃球好手馳騁球場一樣。

不僅造福電競隊伍，還讓實況主崛起

人氣實況主只要在房間打電動，每年就能進帳100,000美元，
這比大多數職業選手賺得多，還是美國平均家庭收入的兩倍。

◎中國重視如奧運，北美砸錢組隊、開賭盤、辦賽事

電競在中國是職業運動，市場大到外國明星選手紛紛投靠

中國政府於2003年，宣布電競成為第99項職業運動，

《魔獸爭霸III》選手李曉峰，還在海南島傳遞奧運聖火。

電競界的紐約洋基隊——邪惡天才，高薪挖角不手軟

邪惡天才老闆加菲爾，常開出六位數薪資挖角選手，成為北美龍頭隊伍，
也讓邪惡天才的名聲，與「電競界的紐約洋基隊」畫上等號。

電競博彩網站出現，讓觀眾對比賽結果下注

知名運彩網站「畢諾克」在2015年募得1,000萬美元電競賭金，
吸引到演員艾希頓．庫奇等諸多名人來投資。

這是台灣第一本電競聖經，改變你對這行的看見與偏見，
就算不是電競迷也該看。

名人推薦

臺灣電競協會理事長 施文彬

Twitch合作夥伴關係經理 邱吉祥

Garena《英雄聯盟》職業聯賽執行委員 李振邦

《英雄聯盟》職業戰隊 J Team

賽德斯電競 凱哥

電競主播 徐展元

遊戲實況主 6tan

《英雄聯盟》賽事主播 湯米

作者介绍:

羅蘭．李

羅蘭·李1988年生於北京，是奧克蘭記者，報導遍布於《華爾街日報》、《紐約時報》、《紐約觀察報》與《訪問》雜誌。他在紐約大學念了一陣子醫學系後，改讀新聞系與歷史系，2015年搬到美國西岸之前，在紐約住了8年。

他從1994年《魔獸爭霸：人類與獸人》問世，就踏入電玩的世界，在《DOTA 2》最愛用的英雄是維薩吉（Visage）。

譯者簡介

廖桓偉

淡江大學經營決策系、東吳大學企管研究所畢業。

曾任網路電玩編譯。現任出版社編輯，希望引進更多有趣（且暢銷）的書，透過翻譯來感動讀者。

目录: 推薦序一 第一本電競聖經，改變你對這行的看見與偏見
推薦序二 電子競技發展的經典，不是電競迷也該看
推薦序三 電子競技的旋風，正在改變你我
前言 電玩為什麼是一種很重要的行業？
第一章 邪惡天才崛起：絕對武力開江湖，電競變正統行業
第二章 南韓星海爭霸：隊屋、講評、直播，兼差打撲克也賺
第三章 不含獎金月薪九萬，阿宅無奈成了公眾人物
第四章 直播你怎麼破關：實況主，在房間，賺大錢
第五章 英雄聯盟職業化：中國騰訊主宰，台北暗殺星稱霸
第六章 電競女戰士：戰技、顏值、露不露都有人嘴
第七章 DOTA 2冠軍五百萬美元：打不進職業，就做周邊行業
第八章 中國重視如奧運，北美砸錢組隊、開賭盤、辦賽事
第九章 世界冠軍：邪惡天才組隊十七年，誰說我不務正業！
致謝
．．．．．[\(收起\)](#)

[電競產業的大未來_下载链接1](#)

标签

电竞

材料

评论

[電競產業的大未來_下载链接1](#)

书评

[電競產業的大未來_下载链接1](#)