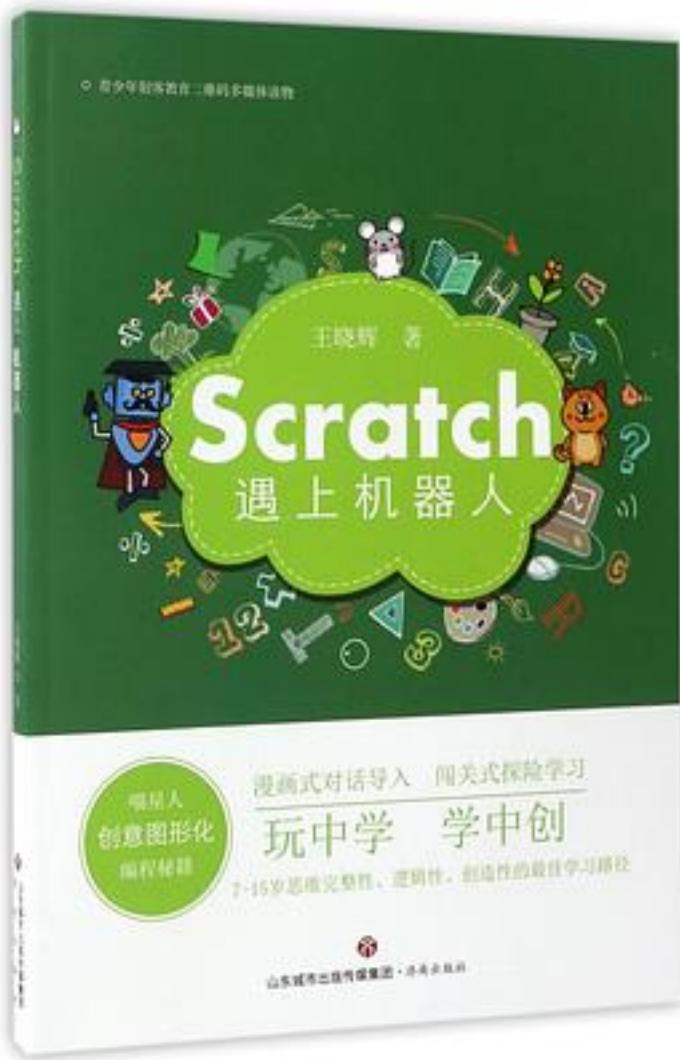


Scratch遇上机器人(喵星人创意图形化编程秘籍)



[Scratch遇上机器人\(喵星人创意图形化编程秘籍\) 下载链接1](#)

著者:王晓辉

出版者:济南

出版时间:2017-03-01

装帧:

isbn:9787548824954

智能机器人设计制作、3D打印技术应用和Scratch与机器人融合是创客教育的“三剑客”。由王晓辉著的《Scratch遇上机器人(喵星人创意图形化编程秘籍)》首先基于scratch开发。Scratch是由麻省理工开发的一种图形化编程语言，它能让孩子在玩中轻松掌握程序设计的思维和方法。本书以斯凯猫的故事贯穿全书，让孩子通过模仿和练习，完成书中的学习任务，扫描书中的二维码还有操作视频的呈现，帮助读者掌握scratch指令的用法，创作出自己的游戏、动画等数字化作品。

作者介绍:

目录:

[Scratch遇上机器人\(喵星人创意图形化编程秘籍\) 下载链接1](#)

标签

编程

趣味编程

贝尔编程

读物

童书

漫画

教育

故事

评论

好像很正经的书，仔细一看里面很不正经。Scratch是个不错的东西，这本可以理解成

软件说明书加漫画。拿来自学相当的不错。

[Scratch遇上机器人\(喵星人创意图形化编程秘籍\) 下载链接1](#)

书评

[Scratch遇上机器人\(喵星人创意图形化编程秘籍\) 下载链接1](#)