

Android物联网开发：基于Android Studio环境



[Android物联网开发：基于Android Studio环境 下载链接1](#)

著者:何福贵

出版者:电子工业出版社

出版时间:2017-6

装帧:平装

isbn:9787121315015

《Android物联网开发：基于Android Studio环境》基于最新的Android Studio开发环境，循序渐进地讲解了Android物联网开发过程的主要内容，依次讲解了开发环境的搭建、界面设计、应用程

序开发、数据的存储和访问、网络摄像机访问、物联网语音识别、物联网多媒体动画、物联网网络开发、无线通信、访问智能电表或智能插座和应用程序的托管和发布等内容，在讲解每一个知识点时，都遵循了理论联系实际的讲解方式，配以实战演练，透彻剖析了物联网项目开发的完整实现流程。

通过对《Android物联网开发：基于Android Studio环境》的学习可以极大地提高开发者的Android开发技术能力，向Android高级开发者进阶。对于高级开发者来说，仍然可以从《Android物联网开发：基于Android Studio环境》的知识体系中获益。

《Android物联网开发：基于Android Studio环境》适用于对Java编程有一定基础、希望掌握Android物联网相关应用开发的读者，适合作为高等职业院校物联网或计算机专业的教材，或可作为Android程序设计的培训教材，也可供广大Android开发爱好者使用。

作者简介:

目录: 第一部分 基础知识

第1章 Android开发简介 1

1.1 Android介绍 2

1.2 Android系统构架 2

1.3 Android应用程序框架 5

1.4 本章小结 7

第2章 Android开发环境的搭建 8

2.1 获取Android源码 9

2.1.1 在Linux系统中获取Android源码 9

2.1.2 在Windows平台获取Android源码 10

2.1.3 编译源码 12

2.2 Android Studio应用开发 14

2.2.1 搭建Android Studio应用开发环境 15

2.2.2 创建第一个Android项目：HelloWorld 18

2.2.3 启动模拟器 19

2.2.4 运行到模拟器 21

2.2.5 下载到真机 22

2.2.6 详解项目中的资源 22

2.2.7 详解build.gradle文件 25

2.2.8 导入外部项目和Eclipse开发的Android项目 29

2.2.9 添加外部库 31

2.2.10 应用程序的调试 32

2.2.11 项目实战：下载Android的各个版本 34

2.3 本章小结 35

第3章 Android界面设计 36

3.1 用户界面基础 37

3.2 Android的Activity 38

3.2.1 Activity的介绍 38

3.2.2 Activity的生命周期 40

3.2.3 创建一个Activity 42

3.2.4 创建和加载布局 43

3.2.5 销毁一个Activity 46

3.2.6 使用Intent在Activity之间穿梭 46

3.2.7 Intent调用常见系统组件 51

3.3 常用控件的使用方法 53

3.3.1 TextView和EditText	53
3.3.2 Button、ToggleButton 和ImageView	54
3.3.3 Spinner	56
3.3.4 ListView	58
3.3.5 AlertDialog	64
3.3.6 ProgressBar	65
3.4 Android布局	67
3.4.1 线性布局	69
3.4.2 相对布局	71
3.4.3 表格布局	73
3.4.4 百分比布局	77
3.4.5 嵌套布局实现计算器界面	79
3.5 样式和主题	85
3.5.1 定义样式	86
3.5.2 使用样式	87
3.5.3 主题	87
3.6 新控件RecyclerView、CardView和Palette的使用	88
3.6.1 新控件的使用	90
3.6.2 实现纵向滚动和横向滚动	95
3.6.3 RecyclerView的点击事件	96
3.7 Android新控件	97
3.8 综合项目实战：WebView实现监控界面	99
3.9 本章小结	102
第4章 创建Android应用程序	103
4.1 概述	104
4.2 事件处理机制	105
4.2.1 基于监听器的事件处理	106
4.2.2 基于回调的事件处理	107
4.2.3 事件响应的实现	107
4.2.4 项目实战：获取屏幕触点坐标	107
4.3 Android多线程	110
4.3.1 线程的基本用法	110
4.3.2 在子线程更新UI	111
4.3.3 Android线程池	114
4.3.4 Android四种线程池实例	115
4.4 Android广播组件	119
4.4.1 动态注册广播	120
4.4.2 静态注册广播	122
4.4.3 自定义本地广播	123
4.5 后台服务（Service）	125
4.5.1 定义一个服务	125
4.5.2 启动和停止服务	128
4.5.3 Service和Activity通信	130
4.6 Android实现多任务	132
4.6.1 多任务实现原理	133
4.6.2 用Handler实现多任务	134
4.6.3 项目实战：Handler实现模拟下载	135
4.6.4 AsyncTask实现多任务	137
4.6.5 项目实战：AsyncTask实现计时	138
4.7 本章小结	139
第5章 Android中数据的存储和访问	140
5.1 简介	141
5.2 使用共同偏好的存取数据	141
5.2.1 存取共享偏好	141

5.2.2 Preference	145
5.3 文件读取和保存	149
5.3.1 内部存储	149
5.3.2 扩展存储	150
5.4 存取结构化数据	150
5.4.1 SQLite简介	151
5.4.2 创建SQLite数据库	152
5.4.3 操作数据库	153
5.5 使用LitePal操作数据库	156
5.5.1 LitePal简介	156
5.5.2 配置LitePal	156
5.5.3 创建和升级数据库	158
5.5.4 SQLite命令调试	162
5.5.5 数据库操作	163
5.6 网络存储	168
5.7 本章小结	169
第6章 ContentProvider	170
6.1 查询记录	171
6.2 修改记录	172
6.3 添加记录	172
6.4 删除记录	173
6.5 创建Content Provider	173
6.6 本章小结	177
第二部分 物联网应用	
第7章 移动智能终端访问网络摄像机	178
7.1 简介	179
7.2 网络摄像机	179
7.3 系统实现	180
7.3.1 介绍	181
7.3.2 网络摄像机参数设置	182
7.3.3 智能手机端视频监控软件	183
7.4 本章小结	192
第8章 物联网语音识别开发	193
8.1 语音识别技术概述	194
8.2 TTS语音识别技术	194
8.2.1 TTS基础	194
8.2.2 TTS开发流程	196
8.2.3 项目实战：TTS文字识别实例	197
8.3 Voice Recognition语言识别	201
8.3.1 Voice Recognition技术基础	201
8.3.2 项目实战：Voice Recognition语音识别	203
8.4 本章小结	206
第9章 在物联网中媒体动画的实现	207
9.1 Android多媒体系统架构基础	208
9.2 Graphics类详解	208
9.2.1 Graphics类基础	209
9.2.2 Android图形绘制类	209
9.2.3 绘制基本图形	210
9.3 二维动画	212
9.3.1 类Drawable	213
9.3.2 实现Tween动画效果	214
9.3.3 Tween动画的四种动画效果	215
9.3.4 实现Frame动画效果	219
9.4 项目实战：物联网环境控制动画	221

9.5 OpenGL ES详解	224
9.5.1 OpenGL ES基础	224
9.5.2 Android中的OpenGL ES	226
9.5.3 Open GL的基本操作	226
9.5.4 项目实战：利用OpenGL实现旋转的立方体	227
9.6 音频实现	232
9.6.1 音频接口类	232
9.6.2 AudioManager控制铃声	232
9.6.3 录音详解	233
9.6.4 项目实战：使用MediaPlayer播放音乐	235
9.7 二维码的识别	238
9.7.1 二维码介绍	238
9.7.2 项目实战：Android实现二维码识别	241
9.8 本章小结	247
第10章 Android网络开发	248
10.1 Android Socket网络传输	249
10.1.1 什么是Socket	249
10.1.2 Socket的分类	249
10.1.3 Socket基本实现原理	249
10.1.4 Android实现Socket简单通信	250
10.1.5 Android客户端和PC服务器端通信	253
10.2 Android HTTP网络传输	258
10.2.1 HttpURLConnection接口	258
10.2.2 项目实战：HttpURLConnection获取信息	260
10.2.3 使用OkHttp	263
10.2.4 项目实战：OkHttp获取信息	265
10.3 Android应用程序的权限	267
10.3.1 Android权限机制详解	267
10.3.2 在程序运行时申请权限	270
10.4 解析XML格式数据	274
10.4.1 Pull解析方式	274
10.4.2 SAX解析方式	276
10.5 解析JSON格式数据	279
10.5.1 使用JSONObject	280
10.5.2 使用GSON	281
10.6 本章小结	284
第11章 Android无线通信	285
11.1 Android蓝牙传输数据	286
11.1.1 蓝牙介绍	286
11.1.2 蓝牙体系结构	287
11.1.3 蓝牙软件的实现	289
11.1.4 Android的蓝牙接口类	292
11.1.5 Android蓝牙开发步骤	295
11.1.6 项目实战：查找蓝牙设备	300
11.1.7 项目实战：Android手机蓝牙控制智能小车	308
11.2 Android系统中的NFC	321
11.2.1 近场通信技术基础	322
11.2.2 在Android系统中使用NFC	322
11.2.3 项目实战：在Android中使用NFC读取MifareClassic卡	326
11.3 本章小结	331
第12章 Android访问智能电表或智能插座	332
12.1 简介	333
12.1.1 RS-485接口智能插座	335
12.1.2 无线智能插座	339

- 12.1.3 智能电表 340
- 12.2 使用智能手机访问智能电表或智能插座 344
 - 12.2.1 使用智能手机访问智能电表或智能插座的方案 344
 - 12.2.2 使用智能手机访问Wi-Fi型智能插座或智能电表的方案 345
- 12.3 使用Android访问智能电表或智能插座 346
 - 12.3.1 智能手机和Pad之间的数据通信 347
 - 12.3.2 蓝牙通信实现 349
 - 12.3.3 访问智能电表或智能插座的命令格式 354
- 12.4 本章小结 354
- 第三部分 综合实战
- 第13章 UI新体验——Material Design 355
 - 13.1 什么是Material Design 356
 - 13.2 Design Support库的使用 356
 - 13.3 DrawerLayout和Navigation View 357
 - 13.4 Material Design开源项目 363
 - 13.5 本章小结 366
- 第14章 综合项目：Cool Weather 367
 - 14.1 项目分析 368
 - 14.2 创建数据库和表 369
 - 14.3 遍历全国省、市、县数据 371
 - 14.4 设计天气信息界面 374
 - 14.5 省、市、县数据界面处理 374
 - 14.6 处理返回的JSON数据 379
 - 14.7 将天气信息显示到界面上 381
 - 14.8 后台自动更新天气 384
- 第15章 Android应用程序托管和发布 387
 - 15.1 Git版本控制工具 388
 - 15.1.1 安装Git 388
 - 15.1.2 创建代码仓库 389
 - 15.1.3 提交本地代码 391
 - 15.2 GitHub 392
 - 15.2.1 在GitHub注册创建版本库 392
 - 15.2.2 将代码托管到GitHub 395
 - 15.3 将应用程序发布到360应用商店 398
 - 15.3.1 生成正式签名的APK文件 398
 - 15.3.2 申请360开发账号 400
 - 15.3.3 发布应用程序 401
 - 15.3.4 嵌入广告 403
 - 15.4 本章小结 407
- 参考文献 408
 - • • • • (收起)

[Android物联网开发：基于Android Studio环境 下载链接1](#)

标签

移动开发

物联网开发

安卓

计算机

Android

评论

书的前6章和物联网一点关系没有,都是安卓的基础知识点,第14章的综合项目更是和物联网开发没有任何关系,而且还是其他书中提到过的项目,如果你是奔着 物联网开发 来读这本书,个人不建议

[Android物联网开发：基于Android Studio环境_下载链接1](#)

书评

[Android物联网开发：基于Android Studio环境_下载链接1](#)