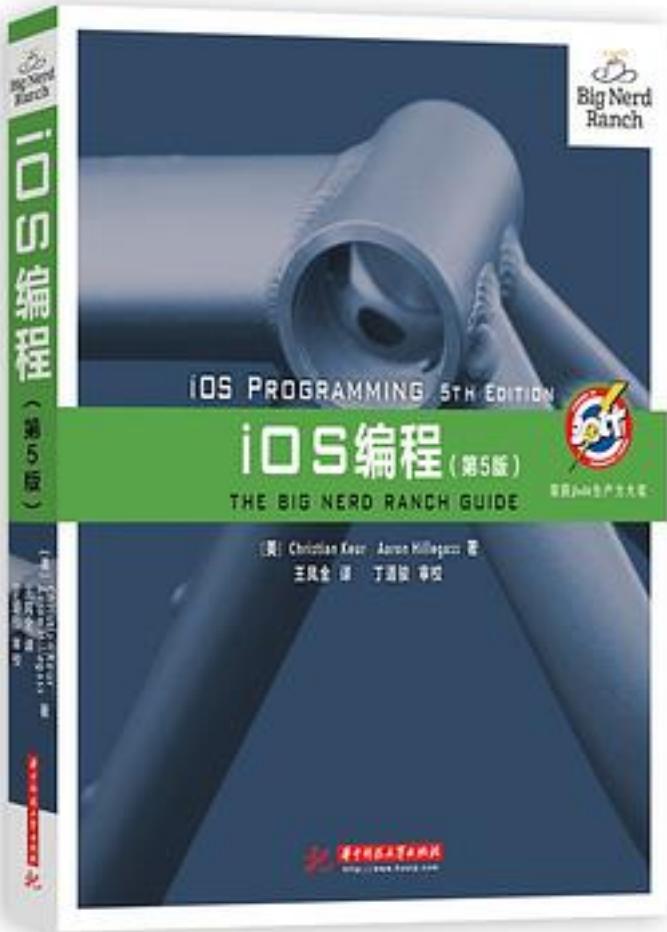


iOS编程 (第5版)



[iOS编程 \(第5版\) 下载链接1](#)

著者:[美]Christian Keur

出版者:华中科技大学出版社

出版时间:2017-7-1

装帧:平装

isbn:9787568029322

《iOS编程》荣获Jolt生产力大奖。第5版更新了iOS9、Xcode7、Swift的内容。全书涵

盖了开发iOS应用的方方面面。从Swift基础知识到新增加的语言特性；从AppKit库到常见的Cocoa设计模式；从Xcode技巧到Instruments等。如果读者刚接触iOS编程，阅读本书前两章可以快速入门。如果读者已经有iOS编程经验，阅读本书可以拾遗补缺。

作者介绍：

Christian Keur是Big Nerd Ranch的高级讲师和软件工程师，负责编写Big Nerd Ranch的“iOS新手培训课程”教材。该教材广受好评，是本书的原型。Christian毕业于美国佐治亚理工学院计算机科学系，目前居住在亚特兰大。

Aaron Hillegass是Big Nerd Ranch的创始人之一，曾就职于NeXT公司和Apple公司，他拥有近20年的Cocoa、iOS开发与教学经验。Aaron与他人合著了《Mac OS X编程》。

目录: 第1章 第一个简单的iOS应用 1

1.1 创建Xcode项目 2

1.2 模型-视图-控制器 5

1.3 设计Quiz 6

1.4 Interface Builder 7

1.5 创建界面 8

1.6 创建模型对象 21

1.7 编译完成的应用 23

1.8 应用图标 24

1.9 启动画面 26

第2章 Swift语言 27

2.1 Swift的数据类型 27

2.2 使用标准类型 28

2.3 可选 35

2.4 循环和字符串补全 37

2.5 枚举和Switch 39

2.6 查阅Apple的Swift文档 40

第3章 视图与视图层次结构 41

3.1 视图基础 42

3.2 视图层次结构 42

3.3 创建新项目 44

3.4 视图及Frame 45

3.5 自动布局系统 55

3.6 初级练习：更多自动布局练习 64

第4章 文本输入与委托 65

4.1 文本编辑 65

4.2 实现温度转换 73

4.3 委托 76

4.3 初级练习：禁止输入字母 79

第5章 视图控制器 81

5.1 视图控制器的视图 82

5.2 设置初始视图控制器 82

5.3 UITabBarController 85

5.4 加载以及展示视图 90

5.5 与视图控制器及其视图交互 92

5.6 中级练习：夜间模式 93
5.7 深入学习：高清显示 93
第6章 用代码实现视图 95
6.1 使用代码创建视图 96
6.2 代码实现约束 97
6.3 代码实现事件 104
6.4 初级练习：再添加一个Tab 106
6.5 中级练习：显示用户位置 106
6.6 高级练习：显示地图大头针 106
6.7 深入学习：NSAutoresizingMaskLayoutConstraint 106
第7章 本地化 109
7.1 国际化 110
7.2 本地化 120
7.3 初级练习：另外一种本地化 126
7.4 深入学习：NSBundle在国际化中扮演的角色 126
7.5 深入学习：导入以及导出XLIFF 128
第8章 控制动画 129
8.1 基础动画 130
8.2 另一个标签 132
8.3 动画完成 135
8.4 对约束作动画 135
8.5 时间方法 139
8.6 初级练习：spring动画 141
8.7 中级练习：Layout Guides 141
第9章 UITableView与UIViewController 143
9.1 编写Homeowner应用 144
9.2 UITableViewController 145
9.3 创建Item类 147
9.4 UITableView数据源 149
9.5 UITableViewCells 153
9.6 内容缩进 158
9.7 初级练习：多个分组 159
9.8 中级练习：固定的行 160
9.9 高级练习：自定义UITableView 160
第10章 编辑UITableView 161
10.1 编辑模式 161
10.2 添加行 166
10.3 删除行 168
10.4 移动行 169
10.5 显示提示窗口 170
10.6 设计模式 173
10.7 初级练习：修改删除按钮的标题 174
10.8 中级练习：禁止调整顺序 174
10.9 高级练习：真正地禁止调整顺序 174
第11章 创建UITableViewCell子类 175
11.1 创建ItemCell 176
11.2 添加并关联ItemCell的属性 178
11.3 使用ItemCell 179
11.4 动态计算高度 180
11.5 动态类型 181
11.6 初级练习：UITableViewCell的颜色 184
第12章 UIStackView 185
12.1 使用UIStackView 186
12.2 Segues 194

- 12.3 绑定内容 195
- 12.4 传递数据 200
- 12.5 初级练习：更多的UIStackView 201
- 第13章 UINavigationController 203
 - 13.1 UINavigationController 204
 - 13.2 使用UINavigationController导航 209
 - 13.3 视图的出现和消失 210
 - 13.4 隐藏键盘 211
 - 13.5 UINavigationBar 215
 - 13.6 初级练习：显示数字键盘 220
 - 13.7 中级练习：自定义UITextField 220
 - 13.8 高级练习：添加更多UIViewController 220
- 第14章 相机 221
 - 14.1 通过UIImageView对象显示图片 222
 - 14.2 通过UIImagePickerController拍摄照片 226
 - 14.3 创建ImageStore 231
 - 14.4 让UIViewController可以访问ImageStore 232
 - 14.5 创建并使用键 233
 - 14.6 使用ImageStore 235
 - 14.7 初级练习：编辑图片 236
 - 14.8 中级练习：删除图片 237
 - 14.9 高级练习：Camera Overlay 237
 - 14.10 深入学习：导航实现文件 237
- 第15章 保存、读取与应用状态 241
 - 15.1 固化 242
 - 15.2 应用沙盒 245
 - 15.3 NSKeyedArchiver与NSKeyedUnarchiver 248
 - 15.4 应用状态与状态切换 251
 - 15.5 通过NSData将数据写入文件 254
 - 15.6 错误处理 257
 - 15.7 初级练习：PNG 259
 - 15.8 深入学习：应用状态切换 259
 - 15.9 深入学习：文件系统读/写 261
 - 15.10 深入学习：应用程序包 263
- 第16章 Size Classes 265
 - 16.1 定制Size Classes 266
 - 16.2 初级练习：垂直排列UITextField和UILabel 272
- 第17章 触摸事件和UIResponder 273
 - 17.1 触摸事件 274
 - 17.2 创建TouchTracker应用 275
 - 17.3 创建Line结构体 276
 - 17.4 创建DrawView 278
 - 17.5 使用DrawView画图 279
 - 17.6 处理触摸事件并创建线条对象 280
 - 17.7 @IBInspectable 285
 - 17.8 中级练习：颜色 287
 - 17.9 高级练习：圆圈 287
 - 17.10 深入学习：响应对象链 287
 - 17.11 深入学习：UIControl 289
- 第18章 UIGestureRecognizer与UIMenuController 291
 - 18.1 UIGestureRecognizer子类 292
 - 18.2 使用UITapGestureRecognizer检测点击 292
 - 18.3 多个UIGestureRecognizer 294
 - 18.4 UIMenuController 297

18.5 更多UIGestureRecognizer 299
18.6 深入学习UIGestureRecognizer 304
18.7 中级练习：神奇的线条 305
18.8 高级练习：速度和大小 305
18.9 铂金挑战：颜色 305
18.10 深入学习：UIViewControllerAnimated与UIResponderStandardEditActions 306
第19章 网络服务 307
19.1 开始Photorama应用 308
19.2 创建URL 309
19.3 发送请求 314
19.4 Photo模型 317
19.5 JSON数据 318
19.6 下载并显示图片数据 326
19.7 主线程 329
19.8 初级练习：打印返回信息 331
19.9 深入学习：HTTP 331
第20章 UICollectionView 333
20.1 显示网格 334
20.2 UICollectionView数据源 336
20.3 自定义布局 339
20.4 创建自定义的UICollectionViewCell 341
20.5 下载图片数据 345
20.6 查看照片 349
20.7 中级练习：改变Item的尺寸 352
20.8 高级练习：自定义布局 352
第21章 Core Data 353
21.1 对象图 353
21.2 实体 354
21.3 创建Core Data Stack 358
21.4 更新数据 361
21.5 更新数据源 364
21.6 在硬盘上保存图片 367
21.7 初级练习：照片查看次数 368
第22章 Core Data关系 369
22.1 关系 370
22.2 在界面中添加标签 372
22.3 父子NSManagedObjectContext 382
22.4 中级练习：收藏 384
第23章 后记 385
23.1 接下来做什么 385
23.2 关注我们 386
索引 387
· · · · · (收起)

[iOS编程（第5版）](#) [下载链接1](#)

标签

iOS

iOS编程

移动开发

软件开发

编程

iPhone

编程,

互联网

评论

基于最新swift，对于第四版有意见的童鞋可以一读了

为中华崛起而读书，致敬知识。

[iOS编程（第5版）](#) [下载链接1](#)

书评

拿到这本书不久，我就投入了一个Mac项目的开发，然后直到最近，才重新开始iOS编程。所以迟迟没有对这本书做出评论。

除了自己编码，我现在还要管理一个微型团队。我的书架上，有从最简单的语言基础，到step by step 的工具教程，再到底层机制（不过这本是Mac OS而不是iOS的）...

我原先看电子版原版的，但是来回翻看太麻烦，毕竟不像母语那么敏感，容易前看后忘。于是想买本中文版看看，但最大的担心是翻译，后来看看各地评价，果断买了。中肯的说，本书的翻译还是很不错的，很清晰，很干净。几乎任何有可能有歧义的术语名词都附带英文原文。极个别不清楚...

如果你对编程这件事从来都没涉足过，这本书仍然会觉得吃力。

如果你编过程，但不熟悉面向对象（我就是），那么这本书中穿插了一些基本概念的介绍，这点还是挺好的。但是持保留意见的是作者介绍的方式。作者在开头也说了，好多概念他会一开始一带而过，有时是故意让读者产生一...

前些时间刚刚结束了BNR:Objective-C的书评送书活动，当时还在想什么时候会有BNR:iOS的书评送书活动，这不马上就有了，32个赞顶起啊

BNR出品必属精品啊，给你一个很好的入门，前面的路铺好了，后面走起来也会很快。废话不多说了。等不着中文版的，就先着急的读原版了。虽然这...

如果我用的xcode版本和ios版本与书里使用的一样，那我会打5分。

但是！当我学这本的书的时候xcode6和ios8出来了，用一个老版教程来学习新工具，注定是坑爹的过程。各种找不到，各种crash，各种不work。这其实是高级隐藏作业好吗？！必须吃透书里的内容，保持头脑清醒，梳理逻辑...

big nerd

ranch的书一直都很经典，久经考验，包括他们的OC、swift的书以及iOS开发进阶类的书，amazon.com销量第一，他们的实地培训也非常棒，而且费用还可以，期待big nerd

ranch将他们的iOS培训课程带到中国，帮助天朝的iOS开发者，因为我觉得我们这里市场巨大，很有潜力！

我读了好几遍，收获很大，向刚学iOS

的童鞋推荐这本书！翻译的也很流畅，果断推荐这本书。不错，哈哈 五星

我读了好几遍，收获很大，向刚学iOS的童鞋推荐这本书！翻译的也很流畅，果断推荐这本书。不错，哈哈 五星

看到了实体书，感觉更全面了：图片和排版精致，文字字体偏小带来的好处是减少了大字块的压迫感，内容安排依托于丰富的iOS开发和培训经验，虽然章节划分明确，但讲解并非学院派式的一点点啃硬骨头那样令人容易厌倦和找不到成就感，而是以螺旋式实践教学和简洁语言使读者易于跟随...

1.本书关于开发和调试以及代码编写等有很详细和规范的说明，但是感觉不是太适合初学者（完全的小白），看这本书还是需要一定的编码基础、数据结构和设计模式等方面的知识，感觉作为已经有经验的人更适合读这本书。初学者可能需要一些额外的参考书来辅助阅读； 2.很喜欢这本书...

一、章节安排合理，本书分别从语言--技术--框架三个层面来安排每个章节，使初学者按照循序渐进的学习方法学习。

二、本书注重概念的讲解，对于概念的讲解也是采用代码和说明并行的方法进行的。而且更加注重代码的使用和练习。三、通过前言部分的介绍，可以看出每一章节的内...

学了一段时间的Objective-C,就我个人来说，不建议新手拿到软件直接开始就在那画模型，在这儿调用数据的折腾，下载了样章，开始还以为就是直接入门，正想BS一翻，慢慢看了才发现，原来这货是循环渐进。不错！！一本不错的入门指导书籍说说感想！ 1.书中所涉及的软件版本有点...

虽然现在xcode4.3已经过去很久了。

但是书中一些思想和方法还是很值得看的。实际上编程最主要的就是理解代码的工作流程，里面一些都是基本的东西，即使在现在依然可以用到，很适合新人学习ios.能够帮助你很快的初步理解ios开发，看了之后你也可以很快的上手，但是想深入的话，...

以前我写过一篇评论，后来觉得自己写的不好，全删了。重写。
这本书不错，讲得很基础，但由于讲的过于基础和底层，反而不适合零基础的初学者入门，比如说，现在的xcode已经没有空白模板了，最简单的也是单视图模板，但是书中很多的例子为了让读者更能了解底层机制，往往都是从...

很基本的知识，可能每个人对这类handbook要求不同吧，读了一部分就没有读下去，也就当碰到问题在去找对应的地方，讲了Xcode 4的用法，但是不全，实际操作中你才会发现，什么时候我也来整理一份各个场景下Xcode 使用中会遇到的问题

<http://book.360buy.com/10945354.html?sid=kongbaidp>

京东现在部分地区买得到了，收到后感觉跟图上不太一样，有点粗糙，不知道是不是正版的。正在阅读中。有兴趣的可以在京东看看，价格跟当当亚马逊差不多，之前也是在当当亚马逊看的，等太久了，所以在京东找到了就买下了。对...

第二版还是Xcode

4.1，和新版Xcode完全不是一个东西了。国内的引进速度实在是不敢恭维。

抱歉，你的评论太短了 抱歉，你的评论太短了 抱歉，你的评论太短了

抱歉，你的评论太短了 抱歉，你的评论太短了 抱歉，你的评论太短了

抱歉，你的评论太短了

[iOS编程（第5版）](#) [下载链接1](#)