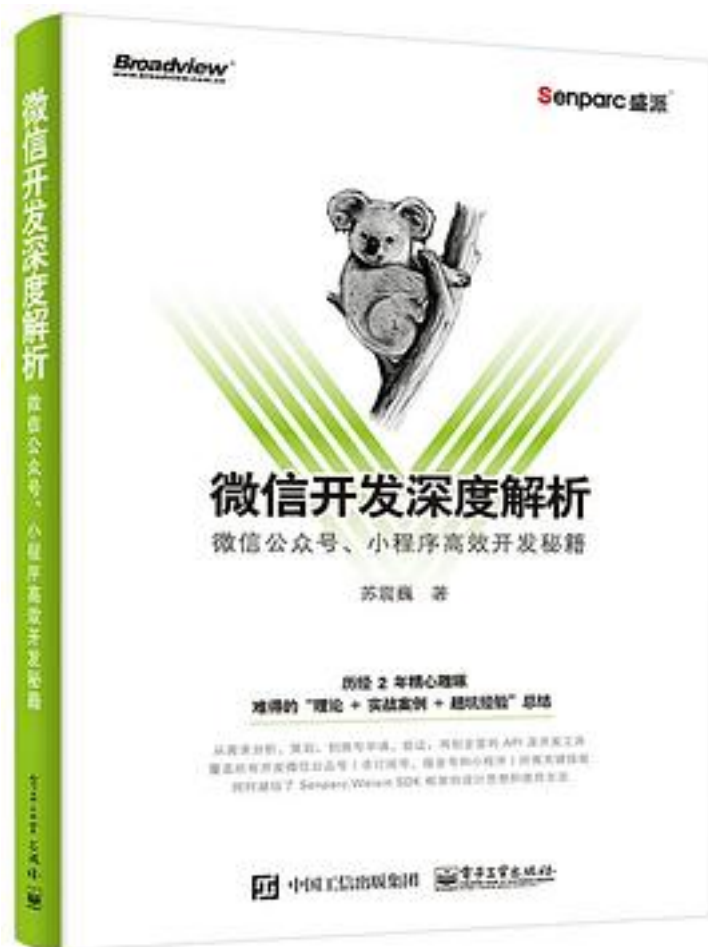


微信开发深度解析



[微信开发深度解析_下载链接1](#)

著者:苏震巍

出版者:电子工业出版社

出版时间:2017-7

装帧:平装

isbn:9787121317385

《微信开发深度解析：微信公众号、小程序高效开发秘籍》以深度剖析Senparc.Weixin SDK框架的设计思想和使用方法为主干，全面介绍了开发微信公众号（包含了订阅号、服务号和小程序）所需的关键技能，包括了从需求分析、策划，到账号申请、验证，再

到全面的API及开发工具介绍，侧重于服务器端开发。《微信开发深度解析：微信公众号、小程序高效开发秘籍》也涵盖了盛派网络团队在多年的研发过程中收集到的大量注意点，帮助开发者“避坑”。

《微信开发深度解析：微信公众号、小程序高效开发秘籍》包含了四个部分：微信基础介绍（第1~3章）、Senparc.Weixin SDK框架介绍（第4~13章）、Senparc.Weixin SDK接口介绍（第14~19章）和微信小程序（第20章），由浅入深指导开发者学习微信开发，在此过程中可以结合配套系统进行阅读和练习：<https://book.weixin.senparc.com>。

同时，《微信开发深度解析：微信公众号、小程序高效开发秘籍》也是Senparc.Weixin SDK作者为开发者奉上的一份官方文档，书中详细介绍了SDK中各个接口的位置及用法，可以帮助开发者灵活应用和改写代码。对于需要学习编程架构思想的开发者，本书也凝结了较多精华的思想和思考过程，可以作为参考。

Senparc.Weixin SDK已经支持了多个.NET版本，包括.NET Core、.NET Framework 4.5和.NET Framework 4.0，各个版本的接口和使用方法保持了高度的一致，《微信开发深度解析：微信公众号、小程序高效开发秘籍》以目前使用率最高的.NET 4.5（C#）版本为例进行介绍，针对其他框架本书也同样适用，读者可以举一反三。

《微信开发深度解析：微信公众号、小程序高效开发秘籍》除提供给专业开发人员使用以外，也适合大专院校、培训机构作为相关教材和参考书使用。

作者介绍:

目录: ★第一部分 微信基础介绍

第1章 使用本书 2

1.1 我是否适合读这本书 3

1.2 如何用好这本书 3

1.3 各章节导读 5

1.4 名词解释 7

1.5 学习资源 8

1.6 帮助我们改进 9

习题 9

第2章 策划你的第一个微信项目 10

2.1 需求分析 10

2.1.1 沟通需求 10

2.1.2 整理需求 13

2.1.3 制定方案 14

2.2 数据库设计 17

2.3 接口统计 21

2.4 业务逻辑 22

2.5 技术架构 24

2.6 微信公众号策划 26

2.7 统一培训 27

习题 28

第3章 开发微信公众号前的准备 29

3.1 准备工作 29

3.1.1 基本技能 29

3.1.2 开发环境 30

3.1.3 域名 31

- 3.1.4 服务器 31
- 3.1.5 SSL证书 31
- 3.2 消息通信 31
 - 3.2.1 公众平台的消息通信过程 31
 - 3.2.2 XML通信格式 32
 - 3.2.3 消息通信中需要注意的问题 33
- 3.3 访问网页 34
- 3.4 使用测试号进行测试 34
- 3.5 使用微信 Web 开发者工具调试微信 36
 - 3.5.1 下载和安装 36
 - 3.5.2 使用开发者工具 37
- 3.6 单元测试 39
- 3.7 在线接口调试工具 39
- 3.8 服务号、订阅号和认证账号的功能差别 40
 - 3.8.1 服务号 40
 - 3.8.2 订阅号 44
- 3.9 微信公众号申请 47
- 习题 56
- ★第二部分 Senparc.Weixin SDK框架介绍
- 第4章 Senparc.Weixin SDK设计架构 58
 - 4.1 开源项目 58
 - 4.2 开源协议 58
 - 4.3 微信平台生态与 Senparc.Weixin SDK 59
 - 4.4 文件目录 61
 - 4.4.1 根目录 61
 - 4.4.2 src目录 61
 - 4.5 Senparc.Weixin.dll 62
 - 4.5.1 Senparc.Weixin文件结构 62
 - 4.5.2 Senparc.Weixin类库结构 65
 - 4.5.3 使用Senparc.Weixin注意点 65
 - 4.6 Senparc.Weixin.MP.dll 66
 - 4.6.1 Senparc.Weixin.MP.dll文件结构 66
 - 4.6.2 Senparc.Weixin.MP.dll类库 69
 - 4.7 Senparc.Weixin.WxOpen.dll 69
 - 4.8 Senparc.Weixin.MP.MvcExtension.dll 71
 - 4.9 Senparc.Weixin.Cache.Redis.dll 71
 - 4.10 Senparc.Weixin.Cache.Memcached.dll 72
 - 4.11 其他类库 72
 - 4.12 单元测试 72
 - 4.13 修改源代码和贡献代码 72
 - 4.13.1 注册 GitHub 账号 73
 - 4.13.2 Fork项目 75
 - 4.13.3 修改代码 76
 - 4.13.4 提交代码 78
 - 4.13.5 贡献代码 79
- 习题 82
- 第5章 微信公众号开发全过程案例 83
 - 5.1 开发准备 83
 - 5.1.1 安装开发环境及工具 83
 - 5.1.2 创建解决方案 84
 - 5.1.3 创建项目 85
 - 5.1.4 使用 Nuget 安装 Senparc.Weixin SDK 88
 - 5.2 开发 90
 - 5.2.1 准备基础框架 91

- 5.2.2 创建数据库 91
- 5.2.3 同步数据库 92
- 5.2.4 建立数据库框架 95
- 5.2.5 开发Repository仓储模块 98
- 5.2.6 缓存 100
- 5.2.7 开发业务逻辑 102
- 5.2.8 Controller控制器 105
- 5.2.9 Web项目和UI 111
- 5.3 单元测试 111
- 5.4 部署 112
- 5.5 消息验证和线上测试 112
- 5.6 在Microsoft Azure上运行微信公众号示例 112
- 习题 116
- 第6章 使用SDK Demo: Senparc.Weixin.MP.Sample 117
- 6.1 文件位置及结构 117
 - 6.1.1 Senparc.Weixin.MP.Sample 解决方案文件夹 117
 - 6.1.2 Senparc.Weixin.MP.Sample 解决方案 118
 - 6.1.3 Senparc.Weixin.MP.Sample Web项目 119
 - 6.1.4 Senparc.Weixin.MP.Sample.CommonService 项目 121
- 6.2 配置项目 122
 - 6.2.1 Web.Config文件 122
 - 6.2.2 Global.asax 文件 124
 - 6.2.3 首页 125
- 6.3 微信消息 126
 - 6.3.1 消息处理 127
 - 6.3.2 消息模拟及并发消息测试 134
- 6.4 微信菜单 135
- 6.5 OAuth 138
- 6.6 JS-SDK 140
- 6.7 微信支付 141
- 6.8 素材 143
- 6.9 缓存测试 143
- 6.10 异步方法 145
- 6.11 微信内置浏览器过滤 146
- 6.12 微信小程序 147
 - 6.12.1 消息处理 147
 - 6.12.2 模板消息 148
 - 6.12.3 WebSocket 148
- 6.13 其他 148
 - 6.13.1 开放平台 148
 - 6.13.2 企业号 149
 - 6.13.3 文档下载 149
- 6.14 WebForms项目 150
- 6.15 单元测试 150
 - 6.15.1 单元测试项目 150
 - 6.15.2 单元测试方法 151
- 6.16 配置服务器和参数 153
 - 6.16.1 配置IIS 153
 - 6.16.2 安装 .NET Framework 4.5 154
 - 6.16.3 设置IIS站点 155
 - 6.16.4 解析域名 156
 - 6.16.5 检查 Web.config 文件 156
- 6.17 部署 156
- 习题 157

- 第7章 MessageHandler: 简化消息处理流程 158
 - 7.1 设计思想 158
 - 7.2 消息类型 160
 - 7.2.1 概述 160
 - 7.2.2 命名规则 161
 - 7.2.3 全局消息基类 161
 - 7.2.4 请求消息 161
 - 7.2.5 响应消息 165
 - 7.3 原始消息处理方法 169
 - 7.4 使用MessageHandler 170
 - 7.4.1 第一步: 通过Nuget安装Senparc.Weixin.MP 170
 - 7.4.2 第二步: 创建你自己的MessageHandler 170
 - 7.4.3 第三步: 写3行关键代码 175
 - 7.5 OnExecuting()和OnExecuted() 175
 - 7.6 解决用户上下文 (Session) 问题 176
 - 7.6.1 消息容器: MessageContainer 177
 - 7.6.2 消息队列: MessageQueue 178
 - 7.6.3 单用户上下文: MessageContext 179
 - 7.6.4 全局上下文: WeixinContext 183
 - 7.6.5 上下文移除事件: WeixinContextRemovedEventArgs 185
 - 7.7 消息去重 185
 - 7.8 消息加密 187
 - 7.9 消息格式转换 189
 - 7.9.1 XML转实体 190
 - 7.9.2 实体转XML 190
 - 7.10 消息代理 191
 - 7.11 了解MessageHandler设计原理 191
 - 7.11.1 Senparc.Weixin.MessageHandlers.MessageHandler结构 192
 - 7.11.2 Senparc.Weixin.MP.MessageHandlers.MessageHandler结构 196
 - 7.11.3 抽象类及虚方法 198
 - 7.11.4 构造函数 198
 - 7.11.5 Execute()方法 200
 - 7.11.6 CancelExcute属性 201
 - 7.11.7 OnExecuting()方法 202
 - 7.11.8 DefaultResponseMessage()方法 202
 - 习题 203
- 第8章 缓存策略 204
 - 8.1 设计原理 204
 - 8.2 基础缓存策略接口: IBaseCacheStrategy 206
 - 8.3 数据容器缓存策略接口: IContainerCacheStragegy 207
 - 8.3.1 原始IContainerCacheStragegy设计思路 207
 - 8.3.2 优化IContainerCacheStragegy设计思路 208
 - 8.3.3 优化IContainerItemCollection和ContainerItemCollection 208
 - 8.4 本地数据容器缓存策略: LocalContainerCacheStrategy 211
 - 8.4.1 创建LocalContainerCacheStrategy类 211
 - 8.4.2 定义数据源 212
 - 8.4.3 实现容器缓存策略 214
 - 8.4.4 运用单例模式 216
 - 8.4.5 测试 218
 - 8.5 分布式缓存 219
 - 8.5.1 起因 219
 - 8.5.2 负载均衡 220
 - 8.5.3 分布式缓存 220
 - 8.5.4 分布式使用的注意点 221

- 8.6 Redis分布式缓存策略：RediscontainerCacheStrategy 222
 - 8.6.1 Redis简介 222
 - 8.6.2 安装Redis 222
 - 8.6.3 StackExchange.Redis缓存扩展 222
 - 8.6.4 实现Redis缓存策略 224
 - 8.6.5 单元测试 225
- 8.7 Memcached分布式缓存策略：MemcachedContainerCacheStrategy 225
 - 8.7.1 Memcached简介 225
 - 8.7.2 安装Memcached 226
 - 8.7.3 EnyimMemcached缓存扩展 226
 - 8.7.4 实现Memcached缓存策略 227
- 8.8 缓存策略工厂：CacheStrategyFactory 227
 - 8.8.1 创建CacheStrategyFactory 227
 - 8.8.2 配置和使用CacheStrategyFactory 229
- 习题 230
- 第9章 并发场景下的分布式锁 231
 - 9.1 概述 231
 - 9.2 为什么需要分布式锁 231
 - 9.3 分布式锁的设计 232
 - 9.3.1 IBaseCacheStrategy 接口设计 232
 - 9.3.2 ICacheLock 接口设计 234
 - 9.3.3 分布式锁基类：BaseCacheLock 236
 - 9.4 本地锁 236
 - 9.4.1 LocalCacheLock 236
 - 9.4.2 实现 BeginCacheLock 238
 - 9.5 Redis 锁 238
 - 9.5.1 RedisCacheLock 238
 - 9.5.2 Redlock.CSharp 240
 - 9.5.3 实现BeginCacheLock 240
 - 9.6 Memcached锁 241
 - 9.6.1 MamcachedCacheLock 241
 - 9.6.2 实现BeginCacheLock 242
 - 习题 242
- 第10章 Container：数据容器 243
 - 10.1 设计思路及原理 243
 - 10.2 BaseContainerBag 245
 - 10.3 BaseContainer 246
 - 10.4 AccessTokenContainer 253
 - 10.5 JsApiTicketContainer 262
 - 10.6 BindableBase 262
 - 10.7 ContainerHelper 264
 - 习题 265
- 第11章 SenparcMessageQueue：消息队列 266
 - 11.1 设计原理 266
 - 11.2 队列项：SenparcMessageQueueItem 267
 - 11.3 消息队列：SenparcMessageQueue 268
 - 11.3.1 GenerateKey()方法 269
 - 11.3.2 MessageQueueDictionary 269
 - 11.3.3 MessageQueueList 269
 - 11.3.4 有关Dictionary和List的效率测试 270
 - 11.4 自动线程处理：SenparcMessageQueueThreadUtility 272
 - 11.4.1 SenparcMessageQueueThreadUtility 272
 - 11.4.2 线程工具类：ThreadUtility 274
 - 11.4.3 优化扩展 276

习题 278

第12章 接口调用及数据请求 279

12.1 设计规则 279

12.2 响应类型 281

12.2.1 基类: WxJsonResult 281

12.2.2 扩展响应类型 282

12.3 请求 284

12.3.1 GET请求 284

12.3.2 POST请求 286

12.3.3 JSON 请求 290

12.3.4 文件上传/下载 292

12.3.5 公共方法 293

12.4 使用AccessToken请求接口: CommonJsonSend 293

12.4.1 Sent<T>() 方法 293

12.4.2 JsonSetting 295

12.4.3 WeixinJsonConverter 298

12.5 AccessToken自动处理器: ApiHandlerWapper 299

习题 302

第13章 Debug模式及异常处理 303

13.1 Debug模式设计原理 303

13.2 WeixinTrace 304

13.3 异常处理 308

13.3.1 WeixinException 308

13.3.2 ErrorJsonResultException 309

13.3.3 MessageHandlerException 310

13.3.4 UnknownRequestMsgTypeException 311

13.3.5 UnRegisterAppldException 311

13.3.6 WeixinMenuException 312

13.4 微信官方在线调试工具 314

习题 315

★第三部分 Senparc.Weixin SDK接口介绍

第14章 微信接口 318

14.1 微信接口概述 318

14.2 开始使用微信接口 319

14.2.1 获取接口调用凭据 (AccessToken) 319

14.2.2 获取凭证接口 320

14.2.3 获取微信服务器IP地址 321

14.3 自定义菜单管理 322

14.3.1 自定义菜单 322

14.3.2 个性化菜单 328

14.4 消息管理 329

14.4.1 发送客服消息 329

14.4.2 发送消息-群发接口和原创校验 332

14.4.3 发送消息-模板消息接口 334

14.4.4 获取公众号的自动回复规则 334

14.5 微信网页授权 (OAuth) 334

14.6 素材管理 335

14.6.1 新增临时素材 335

14.6.2 获取临时素材 335

14.6.3 新增永久素材 335

14.6.4 获取永久素材 335

14.6.5 删除永久素材 335

14.6.6 修改永久图文素材 336

14.6.7 获取素材总数 336

- 14.6.8 获取素材列表 336
- 14.7 用户管理 336
 - 14.7.1 用户标签管理 336
 - 14.7.2 设置用户备注名 338
 - 14.7.3 获取用户基本信息 (UnionID机制) 338
- 14.8 账号管理 339
 - 14.8.1 创建二维码 339
 - 14.8.2 获取下载二维码的地址 339
 - 14.8.3 长链接转短链接 339
- 14.9 数据统计接口 339
 - 14.9.1 用户分析数据接口 340
 - 14.9.2 图文分析数据 340
 - 14.9.3 消息分析数据 341
 - 14.9.4 接口分析数据接口 342
- 14.10 微信JS-SDK 343
 - 14.10.1 获取验证地址 343
 - 14.10.2 获取AccessToken 343
 - 14.10.3 刷新access_token 343
 - 14.10.4 获取用户基本信息 343
 - 14.10.5 检验授权凭证 (access_token) 是否有效 343
- 14.11 微信小店接口 344
 - 14.11.1 语义理解接口 344
- 14.12 微信卡券接口 344
 - 14.12.1 创建卡券 344
 - 14.12.2 投放卡券 345
 - 14.12.3 核销卡券 346
 - 14.12.4 管理卡券 346
 - 14.12.5 会员卡专区 348
 - 14.12.6 朋友的券专区 349
 - 14.12.7 第三方代制专区 350
 - 14.12.8 第三方授权相关接口 (开放平台) 352
- 14.13 微信门店接口 352
 - 14.13.1 上传图片 352
 - 14.13.2 创建门店 352
 - 14.13.3 查询门店信息 353
 - 14.13.4 查询门店列表 353
 - 14.13.5 修改门店服务信息 353
 - 14.13.6 删除门店 353
 - 14.13.7 获取门店类目表 353
 - 14.13.8 设备功能介绍 353
- 14.14 多客服功能 354
 - 14.14.1 客服管理接口 354
 - 14.14.2 多客服会话控制接口 355
 - 14.14.3 获取客服聊天记录接口 356
- 14.15 摇一摇周边 356
 - 14.15.1 申请开通摇一摇周边 356
 - 14.15.2 设备管理 356
 - 14.15.3 页面管理 357
 - 14.15.4 素材管理 358
 - 14.15.5 配置设备与页面的关联关系 358
 - 14.15.6 数据统计 359
 - 14.15.7 HTML5页面获取设备信息 359
 - 14.15.8 获取设备及用户信息 360
 - 14.15.9 摇一摇红包 361

- 14.16 微信连Wi-Fi 361
 - 14.16.1 第三方平台获取开插件wifi_token 361
 - 14.16.2 Wi-Fi门店管理 362
 - 14.16.3 Wi-Fi设备管理 362
 - 14.16.4 配置联网方式 363
 - 14.16.5 商家主页管理 363
 - 14.16.6 Wi-Fi数据统计 364
 - 14.16.7 卡券投放 364
- 14.17 小程序 364
- 14.18 异步方法 365
- 习题 366
- 第15章 模板消息 367
 - 15.1 概述 367
 - 15.2 使用规则 367
 - 15.3 申请模板消息 369
 - 15.3.1 开通模板消息功能 369
 - 15.3.2 添加消息模板 370
 - 15.3.3 创建自定义消息模板 373
 - 15.4 接口介绍 374
 - 15.4.1 设置所属行业 374
 - 15.4.2 获取设置的行业信息 374
 - 15.4.3 获得模板ID (添加模板) 374
 - 15.4.4 获取模板列表 375
 - 15.4.5 删除模板 375
 - 15.4.6 发送模板消息 375
 - 15.4.7 事件推送 381
 - 15.4.8 异步方法 382
 - 习题 383
- 第16章 微信网页授权 (OAuth 2.0) 384
 - 16.1 OAuth 2.0简介 384
 - 16.2 设置微信OAuth回调域名 386
 - 16.3 开发微信OAuth接口 387
 - 16.3.1 创建Controller 387
 - 16.3.2 GetAuthorizeUrl() 方法 388
 - 16.3.3 GetAccessToken() 方法 391
 - 16.3.4 GetUserInfo() 方法 394
 - 16.3.5 RefreshToken() 方法 398
 - 16.3.6 Auth() 方法 398
 - 16.4 异步OAuth接口 399
 - 16.5 调试OAuth 399
 - 16.5.1 调试工具 399
 - 16.5.2 设置 400
 - 16.6 使用SenparcOAuthAttribute实现OAuth自动登录 403
 - 16.6.1 SenparcOAuthAttribute 定义 403
 - 16.6.2 使用 SenparcOAuthAttribute 406
 - 16.7 解决 OAuth 出现 40029 (invalid code) 错误 408
 - 16.7.1 现象和问题 408
 - 16.7.2 原因 408
 - 16.7.3 解决方案一 411
 - 16.7.4 解决方案二 411
 - 16.7.5 解决方案三 412
 - 16.7.6 解决方案四 412
 - 16.7.7 解决方案总结 414
 - 16.8 一些误区和注意点 414

- 16.8.1 每次打开页面都使用OAuth获取OpenId 414
- 16.8.2 认为不使用HTTPS没有关系 416
- 16.8.3 在Callback(redirectUrl) 页面直接输出页面 416
- 16.8.4 短信通知包含需要OAuth的网页（体验问题） 417
- 16.8.5 不使用OAuth，而使用菜单事件判断来访者身份 418
- 习题 419
- 第17章 其他帮助类及辅助接口 420
 - 17.1 概述 420
 - 17.2 序列化和JSON相关 420
 - 17.2.1 SerializerHelper 420
 - 17.2.2 WeixinJsonConverter 422
 - 17.2.3 JsonSetting 422
 - 17.3 时间帮助类：DateTimeHelper 423
 - 17.4 加密解密 424
 - 17.4.1 MD5 424
 - 17.4.2 SHA1 425
 - 17.4.3 AES 426
 - 17.5 浏览器相关 427
 - 17.5.1 判断当前网页是否在浏览器内 427
 - 17.6 JS-SDK 429
 - 17.6.1 获取签名信息 429
 - 17.6.2 JsSdkUiPackage 430
 - 17.6.3 获取 SHA1 加密信息 432
 - 17.6.4 卡券相关 433
 - 17.7 地图及位置 435
 - 17.7.1 LBS位置计算帮助类：GpsHelper 435
 - 17.7.2 百度地图 435
 - 17.7.3 谷歌地图 435
 - 习题 436
- 第18章 微信网页开发：JS-SDK 437
 - 18.1 概述 437
 - 18.2 签名 438
 - 18.2.1 通过JsApiTicketContainer获取jsapi_ticket 438
 - 18.2.2 获取签名 439
 - 18.3 JS-SDK使用步骤 439
 - 18.3.1 第一步：绑定域名 439
 - 18.3.2 第二步：引入JS文件 440
 - 18.3.3 第三步：通过config接口注入权限验证配置 441
 - 18.3.4 第四步：通过ready接口处理成功验证 442
 - 18.3.5 第五步：通过error接口处理失败验证 442
 - 18.4 接口调用说明 442
 - 18.5 基础接口 443
 - 18.6 具体业务接口 443
 - 18.6.1 分享接口 444
 - 18.6.2 图像接口 446
 - 18.6.3 音频接口 447
 - 18.6.4 智能接口 450
 - 18.6.5 设备信息 451
 - 18.6.6 地理位置 451
 - 18.6.7 摇一摇周边 452
 - 18.6.8 界面操作 452
 - 18.6.9 微信扫一扫 454
 - 18.6.10 微信小店 454
 - 18.6.11 微信支付 455

- 18.6.12 微信卡券 455
- 18.7 参考资料 458
 - 18.7.1 所有菜单项列表 458
 - 18.7.2 卡券扩展字段cardExt说明 459
 - 18.7.3 所有JS接口列表 459
- 习题 461
- 第19章 微信支付 462
 - 19.1 支付模式 463
 - 19.1.1 刷卡支付 463
 - 19.1.2 扫码支付 463
 - 19.1.3 公众号支付 463
 - 19.1.4 APP支付 463
 - 19.2 申请微信支付 463
 - 19.2.1 流程介绍 463
 - 19.2.2 第一步：申请开户 464
 - 19.2.3 第二步：小额打款 466
 - 19.2.4 第三步：支付验证费用 467
 - 19.3 获取商户证书 468
 - 19.3.1 接收邮件 468
 - 19.3.2 安装操作证书 468
 - 19.3.3 下载证书 471
 - 19.3.4 一些注意点 474
 - 19.4 接口规则 475
 - 19.4.1 协议规则 475
 - 19.4.2 参数规定 476
 - 19.4.3 安全规范 479
 - 19.4.4 获取OpenId 480
 - 19.5 公众号支付 480
 - 19.5.1 支付场景介绍 480
 - 19.5.2 公众号后台的配置 482
 - 19.5.3 设置测试目录 486
 - 19.5.4 商户后台的配置 487
 - 19.5.5 业务流程 489
 - 19.5.6 HTML5页面调起支付API 491
 - 19.6 微信支付API 492
 - 19.6.1 统一下单 493
 - 19.6.2 查询订单 496
 - 19.6.3 关闭订单 497
 - 19.6.4 申请退款 498
 - 19.6.5 查询退款 499
 - 19.6.6 下载对账单 500
 - 19.6.7 支付结果通知 502
 - 19.6.8 交易保障 503
 - 19.7 企业付款 503
 - 19.7.1 概述 503
 - 19.7.2 企业付款 API 505
 - 19.7.3 查询企业付款 API 506
 - 19.8 微信支付Demo开发 507
 - 19.8.1 后端开发 507
 - 19.8.2 前端开发 514
 - 19.9 需要注意的一些事 517
 - 19.9.1 关于服务器SSL版本 517
 - 19.9.2 关于IPv6 518
 - 19.9.3 关于阿里云主机 518

习题 518

★第四部分 微信小程序

第20章 微信小程序 522

20.1 注册小程序 523

20.2 管理信息及微信认证 525

20.2.1 信息设置 525

20.2.2 微信认证 527

20.3 准备开发 528

20.3.1 开发参数设置 528

20.3.2 添加开发者和体验者 532

20.3.3 下载开发工具 532

20.3.4 开发第一个小程序 533

20.3.5 预览小程序 542

20.3.6 发布小程序 542

20.4 使用SDK进行后端开发 545

20.4.1 Senparc.Weixin.WxOpen.dll 545

20.4.2 对接MessageHandler 545

20.4.3 回复客服消息 551

20.4.4 获取二维码 555

20.4.5 其他高级接口 556

20.5 使用模板消息 556

20.5.1 概述 556

20.5.2 第一步：选取消息模板 556

20.5.3 第二步：设置并添加模板 558

20.5.4 第三步：发送模板消息 559

20.5.5 申请模板 563

20.6 实现数据请求 565

20.7 登录接口及用户信息管理 569

20.7.1 登录：wx.login 569

20.7.2 登录状态维护：SessionContainer 571

20.7.3 验证：wx.checkSession 573

20.7.4 签名加密 573

20.7.5 加密数据解密算法 575

20.8 实现WebSocket 通信 578

20.8.1 关于 WebSocket 578

20.8.2 在服务器上配置 WebSocket 578

20.8.3 使用 Senparc.WebSocket 进行 WebSocket 开发 580

20.9 小程序的微信支付 591

20.10 小程序开发过程中的常见问题 594

20.10.1 使用HTTPS 594

20.10.2 安装WMSVC证书 596

20.10.3 申请免费的SSL证书 596

20.10.4 解决Unexpected response code: 200 错误 601

习题

• • • • • [\(收起\)](#)

[微信开发深度解析_下载链接1](#)

标签

微信公众号小程序

苏震巍

编程

互联网

.net

阅读

新媒体运营

书籍

评论

匆匆忙忙下单，结果买了个.NET版本。入门来用是ok的。

相当全面的大部头

我是学java的，没仔细看，买回来却是.net版本，晕……

[微信开发深度解析 下载链接1](#)

书评

[微信开发深度解析_下载链接1](#)