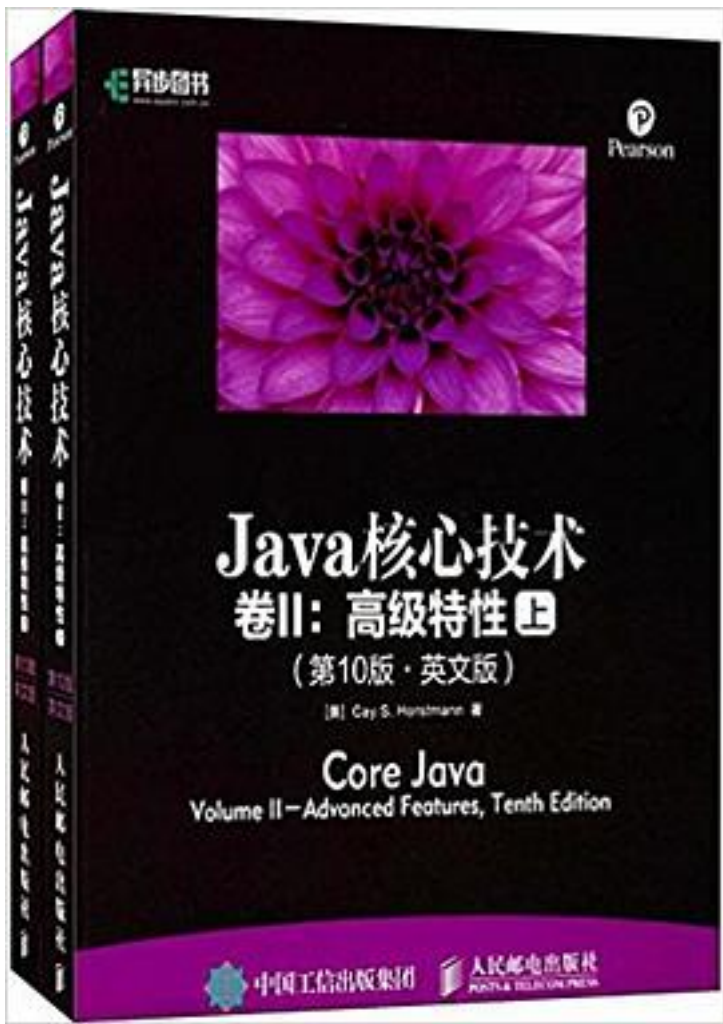


Java核心技术(卷 II 高级特性上下第10版英文版)



[Java核心技术\(卷 II 高级特性上下第10版英文版\) 下载链接1](#)

著者:Cay S. Horstmann

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2017-6-1

装帧:平装

isbn:9787115458865

本书是经典图书《Java核心技术 卷II：高级特性》的新版。这一版针对Java SE

8平台进行了全面更新，以反映Java SE 8的特性。

书中全面覆盖Java技术的高级主题，包括Java SE 8流库，输入与输出，XML，网络，数据库编程，日期与时间API，国际化，脚本、编译与注解处理，安全，高级Swing，高级AWT，以及本地方法等内容。本书对Java技术的阐述精que到位，叙述方式深入浅出，并包含大量程序示例，让读者充分理解Java语言以及Java类库的相关高级特性。

作者介绍:

Cay S. Horstmann 是Core Java? for the Impatient (2015)、Java SE 8 for the Really Impatient (2014) 和Scala for the Impatient (2012) 等图书的作者。他还有很多写给职业程序员和计算机专业学生的专著。他是圣何塞州立大学的计算机科学教授，还是一名Java Champion。

目录: Chapter 1: The Java SE 8 Stream Library / Java SE 8流库 1

- 1. 1 From Iterating to Stream Operations / 从迭代到流操作 2
- 1. 2 Stream Creation / 创建流 5
- 1. 3 The filter, map, and flatMap Methods / filter、map和flatMap方法 9
- 1. 4 Extracting Substreams and Concatenating Streams / 提取子流和连接流 10
- 1. 5 Other Stream Transformations / 其他流变换 11
- 1. 6 Simple Reductions / 简单规约 12
- 1. 7 The Optional Type / Optional类型 13
 - 1. 7. 1 How to Work with Optional Values / 如何使用Optional值 14
 - 1. 7. 2 How Not to Work with Optional Values / 不使用Optional值会有什么问题 15
 - 1. 7. 3 Creating Optional Values / 创建Optional值 16
 - 1. 7. 4 Composing Optional Value Functions with flatMap / 使用flatMap组合Optional值函数 16
- 1. 8 Collecting Results / 收集结果 19
- 1. 9 Collecting into Maps / 收集到Map中 24
- 1. 10 Grouping and Partitioning / 分组与分区 28
- 1. 11 Downstream Collectors / 下游的收集器 29
- 1. 12 Reduction Operations / 规约操作 33
- 1. 13 Primitive Type Streams / 基本类型的流 36
- 1. 14 Parallel Streams / 并行流 41

Chapter 2: Input and Output / 输入与输出 47

- 2. 1 Input/Output Streams / 输入/输出流 48
 - 2. 1. 1 Reading and Writing Bytes / 读写字节 48
 - 2. 1. 2 The Complete Stream Zoo / 流谱系概览 51
 - 2. 1. 3 Combining Input/Output Stream Filters / 组合输入/输出流过滤器 55
- 2. 2 Text Input and Output / 文本输入与输出 60
 - 2. 2. 1 How to Write Text Output / 输出文本 60
 - 2. 2. 2 How to Read Text Input / 输入文本 62
 - 2. 2. 3 Saving Objects in Text Format / 以文本格式保存对象 63
 - 2. 2. 4 Character Encodings / 字符编码 67
- 2. 3 Reading and Writing Binary Data / 读写二进制数据 69
 - 2. 3. 1 The DataInput and DataOutput interfaces / DataInput和DataOutput接口 69
 - 2. 3. 2 Random-Access Files / 随机访问文件 72
 - 2. 3. 3 ZIP Archives / ZIP文档 77
- 2. 4 Object Input/Output Streams and Serialization / 对象输入/输出流与序列化 80
 - 2. 4. 1 Saving and Loading Serializable Objects / 序列化对象的保存与加载 80
 - 2. 4. 2 Understanding the Object Serialization File Format / 理解对象序列化文件格式

- 2. 4. 3 Modifying the Default Serialization Mechanism / 修改默认的序列化机制 92
- 2. 4. 4 Serializing Singletons and Typesafe Enumerations / 序列化单例和类型安全的枚举 94
- 2. 4. 5 Versioning / 版本管理 95
- 2. 4. 6 Using Serialization for Cloning / 将序列化用于克隆 98
- 2. 5 Working with Files / 处理文件 100
 - 2. 5. 1 Paths / 路径 101
 - 2. 5. 2 Reading and Writing Files / 读写文件 104
 - 2. 5. 3 Creating Files and Directories / 创建文件与目录 105
 - 2. 5. 4 Copying, Moving, and Deleting Files / 复制、移动和删除文件 106
 - 2. 5. 5 Getting File Information / 获取文件信息 108
 - 2. 5. 6 Visiting Directory Entries / 访问目录条目 110
 - 2. 5. 7 Using Directory Streams / 使用目录流 111
 - 2. 5. 8 ZIP File Systems / ZIP文件系统 115
- 2. 6 Memory-Mapped Files / 内存映射文件 116
 - 2. 6. 1 Memory-Mapped File Performance / 内存映射文件的性能 116
 - 2. 6. 2 The Buffer Data Structure / 缓冲区数据结构 124
 - 2. 6. 3 File Locking / 文件锁 126
- 2. 7 Regular Expressions / 正则表达式 128
- Chapter 3: XML 143
 - 3. 1 Introducing XML / XML简介 144
 - 3. 1. 1 The Structure of an XML Document / XML文档的结构 146
 - 3. 2 Parsing an XML Document / 解析XML文档 149
 - 3. 3 Validating XML Documents / 验证XML文档 162
 - 3. 3. 1 Document Type Definitions / 文档类型定义 163
 - 3. 3. 2 XML Schema / XML模式 172
 - 3. 3. 3 A Practical Example / 实用示例 175
 - 3. 4 Locating Information with XPath / 使用XPath定位信息 190
 - 3. 5 Using Namespaces / 使用命名空间 196
 - 3. 6 Streaming Parsers / 流解析器 199
 - 3. 6. 1 Using the SAX Parser / 使用SAX解析器 199
 - 3. 6. 2 Using the StAX Parser / 使用StAX解析器 205
 - 3. 7 Generating XML Documents / 生成XML文档 208
 - 3. 7. 1 Documents without Namespaces / 不带命名空间的文档 209
 - 3. 7. 2 Documents with Namespaces / 带命名空间的文档 209
 - 3. 7. 3 Writing Documents / 写文档 210
 - 3. 7. 4 An Example: Generating an SVG File / 示例: 生成SVG文件 211
 - 3. 7. 5 Writing an XML Document with StAX / 使用StAX写XML文档 214
 - 3. 8 XSL Transformations / XSL转换 222
- Chapter 4: Networking / 网络 233
 - 4. 1 Connecting to a Server / 连接到服务器 233
 - 4. 1. 1 Using Telnet / 使用Telnet 233
 - 4. 1. 2 Connecting to a Server with Java / 使用Java连接到服务器 236
 - 4. 1. 3 Socket Timeouts / 套接字超时 238
 - 4. 1. 4 Internet Addresses / 因特网地址 239
 - 4. 2 Implementing Servers / 实现服务器 241
 - 4. 2. 1 Server Sockets / 服务器套接字 242
 - 4. 2. 2 Serving Multiple Clients / 为多个客户端服务 245
 - 4. 2. 3 Half-Close / 半关闭 249
 - 4. 3 Interruptible Sockets / 可中断套接字 250
 - 4. 4 Getting Web Data / 获取Web数据 257
 - 4. 4. 1 URLs and URIs / URL和URI 257
 - 4. 4. 2 Using a URLConnection to Retrieve Information /

- 使用URLConnection获取信息 259
- 4. 4. 3 Posting Form Data / 提交表单数据 267
- 4. 5 Sending E-Mail / 发送电子邮件 277
- Chapter 5: Database Programming / 数据库编程 281
- 5. 1 The Design of JDBC / JDBC的设计 282
- 5. 1. 1 JDBC Driver Types / JDBC驱动程序分类 283
- 5. 1. 2 Typical Uses of JDBC / JDBC的典型用法 284
- 5. 2 The Structured Query Language / 结构化查询语言 285
- 5. 3 JDBC Configuration / JDBC配置 291
- 5. 3. 1 Database URLs / 数据库URL 292
- 5. 3. 2 Driver JAR Files / 驱动程序JAR文件 292
- 5. 3. 3 Starting the Database / 启动数据库 293
- 5. 3. 4 Registering the Driver Class / 注册驱动程序类 294
- 5. 3. 5 Connecting to the Database / 连接到数据库 294
- 5. 4 Working with JDBC Statements / 使用JDBC语句 297
- 5. 4. 1 Executing SQL Statements / 执行SQL语句 298
- 5. 4. 2 Managing Connections, Statements, and Result Sets /
管理连接、语句和结果集 301
- 5. 4. 3 Analyzing SQL Exceptions / 分析SQL异常 302
- 5. 4. 4 Populating a Database / 填充数据库 305
- 5. 5 Query Execution / 执行查询 309
- 5. 5. 1 Prepared Statements / 预备语句 309
- 5. 5. 2 Reading and Writing LOBs / 读写LOB 316
- 5. 5. 3 SQL Escapes / SQL转义 318
- 5. 5. 4 Multiple Results / 多结果集 319
- 5. 5. 5 Retrieving Autogenerated Keys / 获取自动生成的主键 320
- 5. 6 Scrollable and Updatable Result Sets / 可滚动和可更新的结果集 321
- 5. 6. 1 Scrollable Result Sets / 可滚动的结果集 321
- 5. 6. 2 Updatable Result Sets / 可更新的结果集 324
- 5. 7 Row Sets / 行集 328
- 5. 7. 1 Constructing Row Sets / 构建行集 329
- 5. 7. 2 Cached Row Sets / 缓存的行集 329
- 5. 8 Metadata / 元数据 333
- 5. 9 Transactions / 事务 344
- 5. 9. 1 Programming Transactions with JDBC / 使用JDBC编程实现事务 344
- 5. 9. 2 Save Points / 保存点 345
- 5. 9. 3 Batch Updates / 批量更新 345
- 5. 10 Advanced SQL Types / 高级SQL类型 347
- 5. 11 Connection Management in Web and Enterprise Applications /
Web与企业应用中的连接管理 349
- Chapter 6: The Date and Time API / 日期与时间API 351
- 6. 1 The Time Line / 时间线 352
- 6. 2 Local Dates / 本地日期 355
- 6. 3 Date Adjusters / 日期调整 358
- 6. 4 Local Time / 本地时间 360
- 6. 5 Zoned Time / 时区时间 361
- 6. 6 Formatting and Parsing / 格式化与解析 365
- 6. 7 Interoperating with Legacy Code / 与遗留代码互操作 369
- Chapter 7: Internationalization / 国际化 371
- 7. 1 Locales / 地域 372
- 7. 2 Number Formats / 数字格式 378
- 7. 3 Currencies / 货币 384
- 7. 4 Date and Time / 日期与时间 385
- 7. 5 Collation and Normalization / 排序规则与标准化 393

- 7. 6 Message Formatting / 消息格式化 400
- 7. 6. 1 Formatting Numbers and Dates / 格式化数字和日期 400
- 7. 6. 2 Choice Formats / choice格式化选项 402
- 7. 7 Text Input and Output / 文本输入与输出 404
- 7. 7. 1 Text Files / 文本文件 405
- 7. 7. 2 Line Endings / 文本行结尾符号 405
- 7. 7. 3 The Console / 控制台 405
- 7. 7. 4 Log Files / 日志文件 406
- 7. 7. 5 The UTF-8 Byte Order Mark / UTF-8字节顺序标记 406
- 7. 7. 6 Character Encoding of Source Files / 源文件的字符编码 407
- 7. 8 Resource Bundles / 资源包 408
- 7. 8. 1 Locating Resource Bundles / 定位资源包 409
- 7. 8. 2 Property Files / 属性文件 410
- 7. 8. 3 Bundle Classes / 包类 411
- 7. 9 A Complete Example / 完整示例 413
- Chapter 8: Scripting, Compiling, and Annotation Processing /
脚本、编译与注解处理 429
- 8. 1 Scripting for the Java Platform / Java平台的脚本 430
- 8. 1. 1 Getting a Scripting Engine / 获得脚本引擎 430
- 8. 1. 2 Script Evaluation and Bindings / 脚本求值与绑定 431
- 8. 1. 3 Redirecting Input and Output / 重定向输入与输出 434
- 8. 1. 4 Calling Scripting Functions and Methods / 调用脚本函数和方法 435
- 8. 1. 5 Compiling a Script / 编译脚本 437
- 8. 1. 6 An Example: Scripting GUI Events / 示例：用脚本处理GUI事件 437
- 8. 2 The Compiler API / 编译器API 443
- 8. 2. 1 Compiling the Easy Way / 编译的简单使用方法 443
- 8. 2. 2 Using Compilation Tasks / 使用编译任务 443
- 8. 2. 3 An Example: Dynamic Java Code Generation / 示例：动态Java代码生成 449
- 8. 3 Using Annotations / 使用注解 455
- 8. 3. 1 An Introduction into Annotations / 注解简介 455
- 8. 3. 2 An Example: Annotating Event Handlers 示例：注解事件处理程序 457
- 8. 4 Annotation Syntax / 注解语法 462
- 8. 4. 1 Annotation Interfaces / 注解接口 462
- 8. 4. 2 Annotations / 注解 464
- 8. 4. 3 Annotating Declarations / 在声明的地方使用注解 466
- 8. 4. 4 Annotating Type Uses / 在类型使用的地方使用注解 467
- 8. 4. 5 Annotating this / 对this做注解 468
- 8. 5 Standard Annotations / 标准注解 470
- 8. 5. 1 Annotations for Compilation / 用于编译的注解 471
- 8. 5. 2 Annotations for Managing Resources / 用于管理资源的注解 472
- 8. 5. 3 Meta-Annotations / 元注解 472
- 8. 6 Source-Level Annotation Processing / 源码级注解处理 475
- 8. 6. 1 Annotation Processors / 注解处理器 476
- 8. 6. 2 The Language Model API / 语言模型API 476
- 8. 6. 3 Using Annotations to Generate Source Code / 使用注解生成源代码 477
- 8. 7 Bytecode Engineering / 字节码引擎 481
- 8. 7. 1 Modifying Class Files / 修改类文件 481
- 8. 7. 2 Modifying Bytecodes at Load Time / 在加载时修改字节码 486
- Chapter 9: Security / 安全 491
- 9. 1 Class Loaders / 类加载器 492
- 9. 1. 1 The Class Loading Process / 类加载流程 492
- 9. 1. 2 The Class Loader Hierarchy / 类加载器层次结构 494
- 9. 1. 3 Using Class Loaders as Namespaces / 将类加载器作为命名空间 496
- 9. 1. 4 Writing Your Own Class Loader / 编写自己的类加载器 497

- 9. 1. 5 Bytecode Verification / 字节码验证 504
- 9. 2 Security Managers and Permissions / 安全管理器与权限 509
 - 9. 2. 1 Permission Checking / 权限检查 509
 - 9. 2. 2 Java Platform Security / Java平台安全 510
 - 9. 2. 3 Security Policy Files / 安全策略文件 514
 - 9. 2. 4 Custom Permissions / 定制权限 522
 - 9. 2. 5 Implementation of a Permission Class / 实现权限类 524
- 9. 3 User Authentication / 用户认证 530
 - 9. 3. 1 The JAAS Framework / JAAS框架 531
 - 9. 3. 2 JAAS Login Modules / JAAS登录模块 537
- 9. 4 Digital Signatures / 数字签名 546
 - 9. 4. 1 Message Digests / 消息摘要 547
 - 9. 4. 2 Message Signing / 消息签名 550
 - 9. 4. 3 Verifying a Signature / 验证签名 553
 - 9. 4. 4 The Authentication Problem / 认证问题 556
 - 9. 4. 5 Certificate Signing / 证书签名 558
 - 9. 4. 6 Certificate Requests / 证书请求 560
 - 9. 4. 7 Code Signing / 代码签名 561
- 9. 5 Encryption / 加密 567
 - 9. 5. 1 Symmetric Ciphers / 对称密码 567
 - 9. 5. 2 Key Generation / 生成密钥 569
 - 9. 5. 3 Cipher Streams / 加密流 574
 - 9. 5. 4 Public Key Ciphers / 公钥密码 575
- Chapter 10: Advanced Swing / 高级Swing 581
 - 10. 1 Lists / 列表 582
 - 10. 1. 1 The JList Component / JList组件 582
 - 10. 1. 2 List Models / 列表模式 588
 - 10. 1. 3 Inserting and Removing Values / 插入和移除值 593
 - 10. 1. 4 Rendering Values / 值的绘制 595
 - 10. 2 Tables / 表 599
 - 10. 2. 1 A Simple Table / 简单表 600
 - 10. 2. 2 Table Models / 表模式 604
 - 10. 2. 3 Working with Rows and Columns / 行列操作 608
 - 10. 2. 3. 1 Column Classes / 列类 609
 - 10. 2. 3. 2 Accessing Table Columns / 访问表列 610
 - 10. 2. 3. 3 Resizing Columns / 调整列 611
 - 10. 2. 3. 4 Resizing Rows / 调整行 612
 - 10. 2. 3. 5 Selecting Rows, Columns, and Cells / 选择行、列和单元格 612
 - 10. 2. 3. 6 Sorting Rows / 对行进行排序 614
 - 10. 2. 3. 7 Filtering Rows / 对行进行过滤 615
 - 10. 2. 3. 8 Hiding and Displaying Columns / 隐藏或显示列 617
 - 10. 2. 4 Cell Rendering and Editing / 单元格的绘制与编辑 626
 - 10. 2. 4. 1 Rendering Cells / 绘制单元格 626
 - 10. 2. 4. 2 Rendering the Header / 绘制表头 627
 - 10. 2. 4. 3 Editing Cells / 编辑单元格 628
 - 10. 2. 4. 4 Custom Editors / 定制编辑器 629
 - 10. 3 Trees / 树 639
 - 10. 3. 1 Simple Trees / 简单的树 640
 - 10. 3. 2 Editing Trees and Tree Paths / 编辑树和树路径 650
 - 10. 3. 3 Node Enumeration / 节点枚举 659
 - 10. 3. 4 Rendering Nodes / 渲染节点 661
 - 10. 3. 5 Listening to Tree Events / 监听树事件 664
 - 10. 3. 6 Custom Tree Models / 定制树模型 671
 - 10. 4 Text Components / 文本组件 681

- 10. 4. 1 Change Tracking in Text Components / 跟踪文本组件的内容修改 682
- 10. 4. 2 Formatted Input Fields / 将输入的信息格式化 685
 - 10. 4. 2. 1 Integer Input / 整型输入 686
 - 10. 4. 2. 2 Behavior on Loss of Focus / 丢失焦点时行为 687
 - 10. 4. 2. 3 Filters / 过滤器 688
 - 10. 4. 2. 4 Verifiers / 验证器 690
 - 10. 4. 2. 5 Other Standard Formatters / 其他标准的格式化器 691
 - 10. 4. 2. 6 Custom Formatters / 定制格式化器 693
- 10. 4. 3 The JSpinner Component / JSpinner组件 703
- 10. 4. 4 Displaying HTML with the JEditorPane / 使用JEditorPane显示HTML 712
- 10. 5 Progress Indicators / 进度指示器 719
 - 10. 5. 1 Progress Bars / 进度条 719
 - 10. 5. 2 Progress Monitors / 进度监视器 722
 - 10. 5. 3 Monitoring the Progress of Input Streams / 监视输入流的进度 726
- 10. 6 Component Organizers and Decorators / 组件组织器和装饰器 731
 - 10. 6. 1 Split Panes / 分割面板 732
 - 10. 6. 2 Tabbed Panes / 选项卡面板 735
 - 10. 6. 3 Desktop Panes and Internal Frames / 桌面面板与内部框体 741
 - 10. 6. 3. 1 Displaying Internal Frames / 显示内部框体 741
 - 10. 6. 3. 2 Cascading and Tiling / 级联与平铺 744
 - 10. 6. 3. 3 Vetoing Property Settings / 否决属性设置 748
 - 10. 6. 3. 4 Dialogs in Internal Frames / 内部框体中的对话框 750
 - 10. 6. 3. 5 Outline Dragging / 拖曳概述 751
 - 10. 6. 4 Layers / 层次 760
- Chapter 11: Advanced AWT /高级AWT 765
 - 11. 1 The Rendering Pipeline / 绘制图形的流程 766
 - 11. 2 Shapes / 形状 769
 - 11. 2. 1 The Shape Class Hierarchy / Shape类层次结构 769
 - 11. 2. 2 Using the Shape Classes / 使用各种Shape类 772
 - 11. 3 Areas / 区域 786
 - 11. 4 Strokes / 画笔 788
 - 11. 5 Paint / 着色 797
 - 11. 6 Coordinate Transformations / 坐标变换 799
 - 11. 7 Clipping / 剪切 805
 - 11. 8 Transparency and Composition / 透明与组合 807
 - 11. 9 Rendering Hints / 绘图提示 817
 - 11. 10 Readers and Writers for Images / 图像的读者类和写者类 823
 - 11. 10. 1 Obtaining Readers and Writers for Image File Types / 获得图像文件类型的读者类和写者类 824
 - 11. 10. 2 Reading and Writing Files with Multiple Images / 多图文件的读写 825
 - 11. 11 Image Manipulation / 图像处理 834
 - 11. 11. 1 Constructing Raster Images / 构建光栅图像 835
 - 11. 11. 2 Filtering Images / 图像过滤 842
 - 11. 12 Printing / 打印 851
 - 11. 12. 1 Graphics Printing / 图形打印 852
 - 11. 12. 2 Multiple-Page Printing / 打印多页文件 862
 - 11. 12. 3 Print Preview / 打印预览 864
 - 11. 12. 4 Print Services / 打印服务 874
 - 11. 12. 5 Stream Print Services / 流打印服务 878
 - 11. 12. 6 Printing Attributes / 打印属性 879
 - 11. 13 The Clipboard / 剪贴板 887
 - 11. 13. 1 Classes and Interfaces for Data Transfer / 用于数据传输的类和接口 888
 - 11. 13. 2 Transferring Text / 传输文本 888
 - 11. 13. 3 The Transferable Interface and Data Flavors /

Transferable接口和数据的类型 892

- 11. 13. 4 Building an Image Transferable / 构建可传输的图像 894
- 11. 13. 5 Transferring Java Objects via the System Clipboard / 通过系统剪贴板传输Java对象 898
- 11. 13. 6 Using a Local Clipboard to Transfer Object References / 使用本地剪贴板传输对象引用 902
- 11. 14 Drag and Drop / 拖放 903
 - 11. 14. 1 Data Transfer Support in Swing / Swing对数据传输的支持 904
 - 11. 14. 2 Drag Sources / 拖曳源 909
 - 11. 14. 3 Drop Targets / 放置目标 912
- 11. 15 Platform Integration / 平台集成 921
 - 11. 15. 1 Splash Screens / 闪屏 921
 - 11. 15. 2 Launching Desktop Applications / 启动桌面应用程序 927
 - 11. 15. 3 The System Tray / 系统托盘 932

Chapter 12: Native Methods / 本地方法 939

- 12. 1 Calling a C Function from a Java Program / 从Java程序中调用C函数 940
- 12. 2 Numeric Parameters and Return Values / 数值参数与返回值 947
- 12. 3 String Parameters / 字符串参数 949
- 12. 4 Accessing Fields / 访问字段 956
 - 12. 4. 1 Accessing Instance Fields / 访问实例字段 956
 - 12. 4. 2 Accessing Static Fields / 访问静态字段 960
- 12. 5 Encoding Signatures / 编码签名 961
- 12. 6 Calling Java Methods / 调用Java方法 963
 - 12. 6. 1 Instance Methods / 实例方法 963
 - 12. 6. 2 Static Methods / 静态方法 964
 - 12. 6. 3 Constructors / 构造器 965
 - 12. 6. 4 Alternative Method Invocations / 其他调用方法的手段 966
- 12. 7 Accessing Array Elements / 访问数组元素 970
- 12. 8 Handling Errors / 处理错误 974
- 12. 9 Using the Invocation API / 使用Invocation API 980
- 12. 10 A Complete Example: Accessing the Windows Registry / 完整示例：访问Windows注册表 985
 - 12. 10. 1 Overview of the Windows Registry / Windows注册表简介 985
 - 12. 10. 2 A Java Platform Interface for Accessing the Registry / 访问注册表的Java平台接口 987
 - 12. 10. 3 Implementation of Registry Access Functions as Native Methods / 以本地方法方式实现注册表访问功能 988

• • • • • ([收起](#))

[Java核心技术\(卷 II 高级特性上下第10版英文版\)_下载链接1](#)

标签

Java

编程

软件开发

技术

成长

java

评论

快速地了一遍，跳过了swing 部分的例子，介绍JDK8 的新语法部分还挺不错的

[Java核心技术\(卷 II 高级特性上下第10版英文版\) 下载链接1](#)

书评

卷二虽然是高级特性，但是其中的io、文件系统、正则表达式、网络、jdbc也是日常编程中非常常用的组件，不可不看。

个人认为这套书的组织比较混乱，如果把第二本的那三章重要的部分放进第一本，第一本的图形编程放到第二版，会更好一点。

能把这两卷书看完，就会写JAVA程序了。

我记得书中鼓励读者把书中的例子自己重新输入一遍，以加强记忆，这应该也是这本书中例子的特色吧。

P46页 void write(byte[] b, int off, int len)

书上的翻译是，写出所有字节或者某个范围的字节到数组b中。

其实实际应该是，写入所有字节或者某个范围的字节到输出流中。

都已经翻译第11版了，能走点心吗？

建议搞一个翻译勘误，像原版那样，让大家多提出一些翻译错误。这样会...

这两本书可以称为jdk
api使用指南，偏重于使用，而java编程思想仅仅是介绍java语言的，偏重于语言原理。
java语言是j2se的一部分，jdk是j2se的实现，不会使用或者不熟悉java（jdk）是很难看
得懂语言原理的，同样，不懂项目管理工具的使用、IDE的使用、DEBUG工具的使用是
很难深...

武林至尊，宝刀屠龙，号令天下，莫敢不从，倚天不出，谁与争锋？
如果说“java核心技术卷1”是那屠龙刀，那么这本“java核心技术卷2”就是这倚天剑
；绝对是java兵器谱上的必选书籍。
如此高深的技术书我还能保持轻松愉悦的阅读心情，真的是少有，将复杂而庞大的知识
体系却如此...

整体上说，这并不是大部头，并没有必要从头一章章的啃到尾，如果慢慢啃的话，就有
点得不偿失了，获得的知识弥补不了所消耗的时间。
虽然书很厚，但是可看的其实并不多，后面的索引和书中的API列举也占了不少篇幅，
当我读到80%不到的时候，发现就已经完了。如该书的副标题所示...

这本书是Java语言中的经典，从刚开始的第一版到现今的第九版，这本书见证了Java
语言发展的过程。五年前读过第一卷，如今读的是第九版的第二卷。
工作这几年发现Java知识体系很庞大，普通情况下没有多少项目可以把第二卷的这些高
级特性都应用进去。但是在项目开发过程中会遇到许...

[Java核心技术\(卷 II 高级特性上下第10版英文版\)_下载链接1](#)