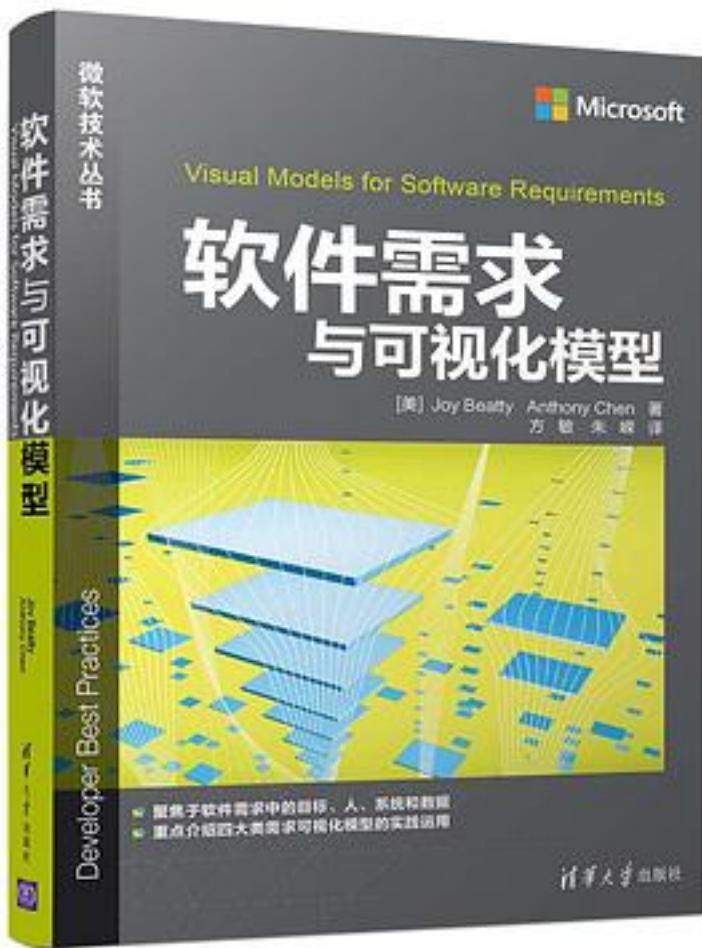


软件需求与可视化模型



[软件需求与可视化模型_下载链接1](#)

著者:Joy Beatty

出版者:清华大学出版社

出版时间:2017-1

装帧:平装

isbn:9787302457152

需求文档的模糊性和歧义性是导致很多软件项目^{*}终无法满足用户需求的主要原因。针对这一现状，本书主要侧重于以视觉化方式来表达软件需求，介绍了4大类22个可视化

需求模型，旨在指导读者通过软件需求的视觉化模型来进一步明确需求，促进开发人员对需求的理解，从而进一步推动软件项目的成功。

本书取自需求领域两位专家十多年的实践经验，具有重要的指导和参考意义，可以帮助读者准确理解需求，开发出满足用户需求和可以帮助用户达成任务目标的软件产品。

作者介绍:

Anthony

Chen (安东尼·陈) Seilevel联合创始人兼总裁。在过去十几年间，Anthony与财富500强许多公司有广泛的合作。他是Seilevel的战略负责人和软件需求创新技术的开发负责人。他针对软件需求技术、用户体验和需求分析思路写过很多文章。他拥有伊利诺大学电子工程和微生物学双学士学位，德州农工大学微生物和免疫学硕士学位。

Joy

Beatty (乔伊·贝迪) 软件需求社区的领袖，Seilevel公司副总裁，认证以业务分析师(CBAP)。经过15年的专业经验积累，Joy找到了如何运用*实践来改进需求收集和建模。她协助财富500强很多企业建立了卓越业务分析中心。她培训过的业务分析师数以千计。Joy毕业于普渡大学，拥有计算机科学与数学双学士学位。工作之余，Joy还热爱划船、游泳、外出野炊。

方敏微软公司前资深软件架构师，早期微软美国华人协会联合创始人。他具有丰富的技术和管理经验和广泛的人生阅历，他高度重视用户对软件的需求，非常熟悉敏捷软件开发和经典软件管理，注重团队的优势和创新。他已与清华大学出版社翻译出版了几本价值极高的软件工程书籍。赴美之前，他在中国航天部计算中心从事过微机开发工作。他拥有清华大学电子工程学士和硕士学位，美国新墨西哥州矿业技术学院计算机科学硕士学位。方敏领导和参与了很多优秀书籍的翻译，包括《敏捷文化》、《Windows程序设计》、《探索性软件测试》和《游戏创造世界：硅谷创新游戏练习》等。

朱嵘在英国航空电子系统公司担任质量工程师期间，主要负责空客A320、空客A340、波音737、波音747等飞机机型的关键质量分析和故障维修，具有丰富的专业经验。赴美之前，她在中国航天部二院担任工程师，负责红七地对空导弹通信系统的研发。她拥有哈尔滨工业大学无线电工程学士学位。

目录: 目录

第1部分 需求模型介绍

第1章 需求建模语言入门 3

定义RML 3

传统软件需求实践的挑战 4

人脑的限制 4

图比文字更容易理解 5

需求模型 6

为什么不用UML 7

需求与设计 8

一个层面的需求是对另一个

层面的设计 8

确定业务的实际需要 9

定义需求 9

需求模型不等于游戏的结束 10

在项目中使用RML 10

其他资源 10

参考文献	11
第2章 模型分类	12
目标、人员、系统和数据模型	13
目标模型	15
人员模型	16
系统模型	17
数据模型	18
参考文献	19

第 II 部分 对象模型

第3章 业务目标模型	23
业务目标模型模板	24
例子	26
创建业务目标模型	28
使用业务目标模型	33
常见错误	36
相关的模型	37
练习	37
其他资源	38
参考文献	38
第4章 目标链	40
目标链模板	41
例子	42
创建目标链	45
使用目标链	52
常见错误	55
相关模型	55
练习	55
其他资源	56
参考文献	56
第5章 关键绩效指标模型	57
KPI模板	58
例子	59
创建KPI	60
使用KPI	62
常见错误	64
相关的模型	65
练习	65
其他资源	66
第6章 特性树	67
特性树模板	68
例子	70
创建特性树	71
使用特性树	73
常见错误	75
相关的模型	76
练习	76
其他资源	77
参考文献	77
第7章 需求映射矩阵	78
RMM模板	79
例子	81
创建RMM	82

使用RMM	87
识别无关的需求或缺失的步骤	88
常见错误	89
相关模型	90
练习	90
其他资源	91
参考文献	92

第III部分 人员模型

第8章 组织结构图 95

组织结构图模板 96

例子 98

创建组织结构图 99

使用组织结构图 102

常见错误 105

相关模型 106

练习 106

场景 106

其他资源 107

参考文献 107

第9章 处理流程 109

处理流程模板 110

例子 113

创建处理流程 115

使用处理流程 119

常见错误 121

相关模型 122

练习 123

其他资源 124

参考文献 124

第10章 用例 125

用例模板 126

创建用例 129

写主要路径 133

写替代路径 134

使用用例 135

常见错误 139

相关模型 140

其他资源 141

参考文献 142

第11章 角色权限矩阵 143

角色权限矩阵模板 144

例子 145

创建角色权限矩阵 146

使用角色权限矩阵 151

常见错误 154

相关模型 154

练习 154

其他资源 155

第IV部分 系统模型

第12章 生态系统图 159

生态系统图模板 160

例子 162

创建生态系统图 164

确认系统 164

使用生态系统图 166

常见错误 167

相关模型 168

练习 169

其他资源 169

参考文献 170

第13章 系统流程 171

系统流程模板 172

例子 174

创建系统流程 175

使用系统流程 178

推导需求 178

常见错误 180

相关模型 180

练习 180

其他资源 181

第14章 用户界面流程 182

UI流程模板 183

例子 184

创建UI流程 185

决定屏幕的范围 186

使用UI流程 190

常见错误 192

相关模型 192

练习 193

其他资源 193

参考文献 193

第15章 显示-动作-响应 195

DAR模型模板 196

例子 198

创建DAR模型 201

使用DAR 204

常见错误 206

相关模型 207

练习 207

其他资源 208

参考文献 208

第16章 决策表 210

决策表模板 211

例子 212

创建决策表 213

使用决策表 217

常见错误 218

相关模型 219

练习 219

其他资源 220

参考文献 220

第17章 决策树 221

决策树模板 222

例子 224
创建决策树 225
常见错误 230
相关模型 230
练习 231
其他资源 231
参考文献 231
第18章 系统界面表 233
系统界面表的模板 234
例子 234
创建系统界面表 235
使用系统界面表 237
常见错误 238
相关模型 238
练习 239

第 V 部分 数据模型

第19章 业务数据图 243
BDD模板 244
例子 247
创建BDD 248
常见错误 255
相关模型 255
练习 256
其他资源 256
参考文献 256
第20章 数据流图 258
DFD模板 259
例子 259
创建DFD 260
使用DFD 262
常见错误 265
相关模型 266
练习 266
其他资源 267
参考文献 267
第21章 数据字典 268
例子 274
创建数据字典 276
相关模型 280
练习 281
其他资源 281
参考文献 282
第22章 状态表 283
例子 285
使用状态表 287
常见问题 290
相关模型 291
练习 291
其他资源 292
参考文献 292
第23章 状态图 293
状态图模板 294

例子 295
创建状态图 296
常见问题 299
相关模型 300
练习 300
其他资源 301
参考文献 302
第24章 报告表 303
报告表模板 304
例子 306
创建报表 308
确定报告 308
常见错误 312
相关模型 312
练习 313

第VI部分 大局图中的模型

第25章 项目模型的选择 317
根据项目阶段选择模型 317
根据项目特点选择模型 321
关于读者的思考 333
修改模型 334
练习 335
第26章 模型的综合应用 336
很多不同的视图 336
使用多个模型 337
需求架构 338
模型计划 340
相关模型 341
练习 352

第III部分 附录

附录A 快速查找模型表格 355
附录B 一般性模型指南 357
附录C 练习答案 359
· · · · · (收起)

[软件需求与可视化模型](#) [下载链接1](#)

标签

需求管理

产品经理

软件工程

需求分析

计算机

需求

BA

需求书籍

评论

应该先看《软件需求》，再看这本书，理解起来会更加顺畅。这本书的翻译颇为感人，部分译法和同系列的《软件需求(第三版)》不一致，减分。

翻译接近机翻 严重影响阅读速度 两名译者大概率是挂名 把接口表译成界面表
简直不忍直视 另外看完了一本书 也没搞清楚草坪火烈鸟是个什么鬼

opsd模型诠释了从业务需求如何过度到系统需求，值得学习。三件套看下来效果应该不错

总体结构可以，其中不少工具是可以用到得，但翻译有点问题，还有习题和答案，有值得借鉴得地方

专门花了八块钱买了电子版，没什么卵用

抛开可怕的翻译，书籍本身还是提供了很多常见的可视化模型/工具的详细解释和案例，帮助更好的理解它们的应用场景，同时也非常有助于理解BABOK中提到的requirement architecture的概念。

书的整体内容不错，各种方法也非常实用，举例到位。但是，翻译太差，严重影响阅读理解。内容我给5分，翻译我给1分，能发现明显单词翻译错误，后面基本语句就没有通的！垃圾翻译！垃圾翻译！垃圾翻译！

还不错，每个模型如何用，是手把手的教了。

不建议购买中文版，翻译极差

[软件需求与可视化模型 下载链接1](#)

书评

[软件需求与可视化模型 下载链接1](#)