

# 大话代码架构



[大话代码架构\\_下载链接1](#)

著者:田伟

出版者:机械工业出版社

出版时间:2017-8-20

装帧:平装

isbn:9787111577010

本书以一个真实的项目案例——“晋商卡”从无到有的整个开发过程为主线，用大话的语言风格，风趣幽默地讲解了代码架构的相关知识。本书通过5个人物角色，模拟实际的项目开发过程，以对话形式抛出问题，然后解决问题，让你在身临其境中轻松地掌握代码架构的知识。

本书涵盖的主要内容有敏捷开发的方法论、项目开发流程、传统的三层架构、源代码管理、几种常见的实体关系模型、使用IoC和接口、使用缓存和静态页面减少服务器压力、在项目中使用消息队列、尝试使用前端框架、微信公众号开发及小程序开发。

本书适合对代码架构感兴趣的初学者和爱好者阅读。另外，高校学生和参加软件开发的培训学员也可将本书作为兴趣读物。对于初入职场还比较迷茫的程序员，本书可以作为一本提高读物来阅读。建议阅读本书的读者具有一定的C#语言基础。

一分钟了解本书精华内容

引言

故事从一个电商开始

为什么是三层

ORM实体关系映射

换个数据库试试

越俎代庖搞测试

神奇的缓存

程序员眼中的前端

人生中的\*次高并发

微信公众号

作者介绍:

田伟

自称MOL。长期从事软件开发及团队管理工作。擅长代码框架的搭建和优化。善于将敏捷方法论用于项目开发中，从而提高团队的开发效率。坚持一个原则，即自己认为好的东西应该分享给大家。提倡软件开发不仅需要“工匠精神”，也需要“懒人”精神。喜欢以幽默风趣的语言风格讲述技术问题，并以此风格著有《ASP.NET入门很简单》一书，颇受读者好评。

郎小娇

毕业于北京工业大学。现任职于某著名互联网公司，任产品经理。对方法论有独特的见解，尤其对敏捷开发的方法论颇有见解。经常把“哲学思维”用于工作。善于使用不同的方法论指导项目成员的工作，规避项目的风险。曾主导过某大型购物网站的架构工作，以及主要模块的设计实现。

目录: 序言

前言

引言 1

一个架构师的例子 1

背景及人物介绍 3

我们的目标	3
第1篇 需求与三层架构	
第1章 故事从一个电商网站开始	6
1.1 需求? 需求!	6
1.2 敏捷开发简介	8
1.3 UI——用户界面	9
1.3.1 从UE说起	9
1.3.2 HTML 5 & CSS 3	9
1.3.3 微信	10
1.4 数据库	10
1.4.1 PowerDesigner设计工具	11
1.4.2 关于SQL语句	12
第2章 为什么是三层	14
2.1 MOL带兄弟们去吃饭	14
2.2 动手写一个三层结构	16
2.2.1 DAL层的实现	17
2.2.2 BLL层的实现	18
2.2.3 UI层的实现	19
2.3 简说MVC	20
2.3.1 纠正一下老师的说法	20
2.3.2 MVC的第一个程序	21
2.3.3 为什么要用MVC之我见	25
2.4 向三层代码中加入面向对象	25
2.4.1 实例化数据库表	26
2.4.2 增加数据库操作类	29
2.4.3 加强版的数据库操作类	30
2.5 小说代码管理	33
2.5.1 什么是代码管理软件	34
2.5.2 TFS管理软件	36
2.5.3 SVN管理软件	40
2.5.4 Git管理软件	41
2.6 小结	51
第3章 ORM实体关系映射	52
3.1 说说OCP开放封闭原则	52
3.2 解耦第一步——接口要上位	53
3.2.1 代码结构的前提	53
3.2.2 创建接口层	56
3.3 解耦第二步——工厂模式解决new的问题	58
3.4 Spring.NET横空出世	61
3.4.1 酒文化发展史	61
3.4.2 神奇的IOC	62
3.4.3 引出Spring.NET	64
3.5 我不想写SQL语句	67
3.5.1 什么是ORM	68
3.5.2 ORM之iBATIS.NET	70
3.5.3 ORM之NHibernate	75
3.5.4 ORM之EF	86
3.5.5 懒人无敌	93
3.5.6 完成查询操作	106
3.5.7 数据库先行、模型先行、代码先行	109
3.6 小结	110
第2篇 NoSQL和测试	
第4章 换个数据库试试	112
4.1 客户总有一些非分的想法	112

4.2 MongoDB简介	113
4.2.1 安装&配置	114
4.2.2 可视化工具	116
4.2.3 MongoDB的基本操作	119
4.3 .NET操作MongoDB	121
4.4 让NoSQL面向对象	123
4.4.1 实体抽象	124
4.4.2 操作抽象	132
4.5 NoSQL题外话	135
4.6 关于日志	136
4.6.1 为啥要写日志	136
4.6.2 如何写日志	138
4.6.3 注意事项	144
4.7 小结	145
第5章 越俎代庖搞搞测试	146
5.1 简单说测试	146
5.2 冒烟测试	147
5.3 黑盒测试	148
5.4 单元测试	149
5.4.1 单元测试是什么	150
5.4.2 如何进行单元测试	150
5.4.3 测试驱动开发	161
5.5 白盒测试	162
5.6 压力测试	163
5.7 其他测试	163
5.8 小结	163
第3篇 高精尖技术	
第6章 神奇的缓存	166
6.1 网站崩溃了	166
6.2 缓存是什么	168
6.3 微软提供了缓存	170
6.4 自己做缓存	173
6.5 第三方缓存	176
6.5.1 MemCache缓存	178
6.5.2 Redis缓存	189
6.5.3 把缓存抽象出来	197
6.5.4 读写分离	198
6.6 利用模板引擎生成静态页面	198
6.6.1 初识NVelocity	200
6.6.2 使用NVelocity生成静态页面	207
6.6.3 静态页面带来的问题	211
6.7 CDN的加入会大大减少服务器的压力	212
6.8 小结	213
第7章 程序员眼中的前端	215
7.1 常见的前端框架	216
7.2 尝试EasyUI	220
7.2.1 基础框架	220
7.2.2 常用的控件	232
7.2.3 小说权限分配	247
7.3 其他的前端框架	264
7.3.1 Bootstrap框架	264
7.3.2 jQuery UI框架	265
7.4 小说HTML 5	265
7.5 小结	266

第8章 人生中的第一次高并发	267
8.1 网站又崩溃了!	267
8.2 从相亲说起	268
8.3 简述消息队列	270
8.3.1 串行设计	270
8.3.2 多线程设计	271
8.3.3 消息队列设计	274
8.4 常见的消息队列	275
8.4.1 MSMQ消息队列	275
8.4.2 RabbitMQ消息队列	282
8.5 小结	288
第9章 微信公众号	289
9.1 李老板出场, 请热烈鼓掌	289
9.2 初探微信公众号	290
9.2.1 申请订阅号	291
9.2.2 小机器人	294
9.2.3 把晋商卡挂到微信公众平台上	298
9.3 微信小程序	299
9.3.1 微信小程序是什么	299
9.3.2 写一个简单的Demo	300
9.4 微服务	310
9.5 MongoDB数据库	312
9.6 大数据	314
9.7 小结	316
• • • • •	( <a href="#">收起</a> )

[大话代码架构\\_下载链接1](#)

## 标签

架构

软件开发

软件工程

计算机科学

编程

## 评论

有点大话设计模式的语风，但是内容干巴巴的，就是一些配置指导书。

-----  
架构入门书，软件架构、NoSQL、测试、缓存技术、消息队列、前端等，样样粘一些，带你入门但不深入，也有经验之谈，但最后有点烂尾。

-----  
20180223速读，用时80分钟，对于架构、数据库、框架等知识有了大概了解，以及推荐的很多工具。

-----  
这种书，还是不要买的好

-----  
看过不会再看第二遍的书

-----  
[大话代码架构 下载链接1](#)

## 书评

-----  
[大话代码架构 下载链接1](#)