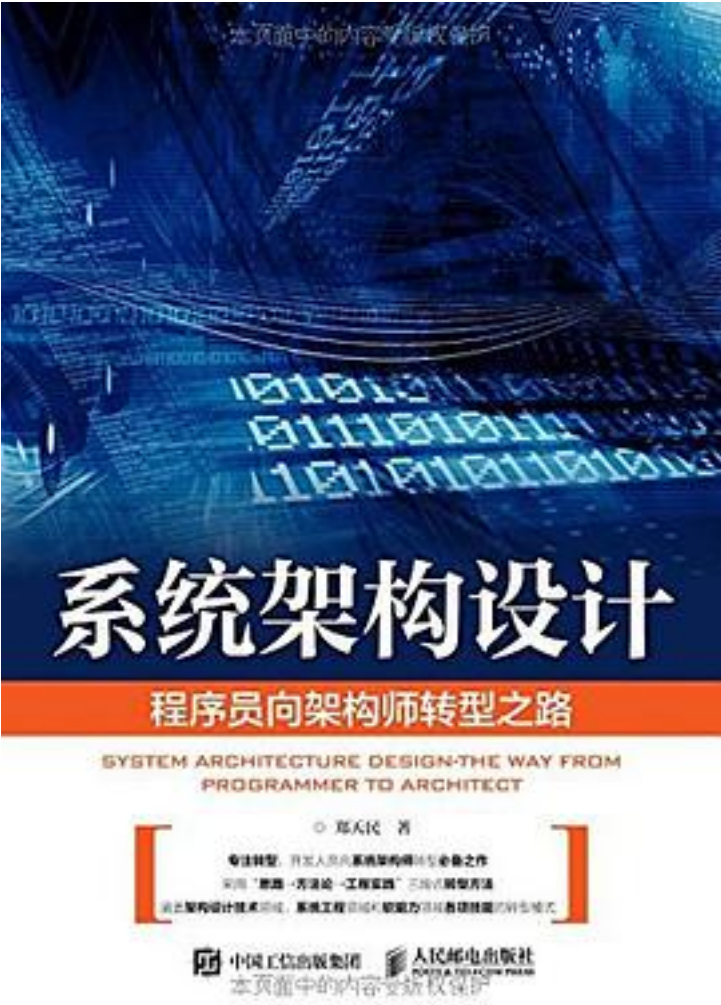


系统架构设计



[系统架构设计_下载链接1](#)

著者:郑天民

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2017-6

装帧:平装

isbn:9787115450548

1. 程序员向架构师转型篇，剖析架构师角色。 2.

系统架构设计知识领域篇，介绍软件架构体系结构、领域驱动设计、分布式系统架构、技术知识体系等架构师所应具备的主要技术体系内容。 3.
软件开发系统工程篇，介绍软件工程学、业务架构设计、敏捷方法与实践、软件交付模型等架构师所应具备的系统方法论和相关工程实践。 4.
架构师软能力篇，包括架构师与外部环境、自身团队和转型所需的意识形态。 1.
程序员向架构师转型篇，剖析架构师角色。

2.
系统架构设计知识领域篇，介绍软件架构体系结构、领域驱动设计、分布式系统架构、技术知识体系等架构师所应具备的主要技术体系内容。

3.
软件开发系统工程篇，介绍软件工程学、业务架构设计、敏捷方法与实践、软件交付模型等架构师所应具备的系统方法论和相关工程实践。

4. 架构师软能力篇，包括架构师与外部环境、自身团队和转型所需的意识形态。

作者介绍:

本书作者有近10年软件行业从业经验，在医疗、安防和电商行业都有所涉及，主持和参与过多个大型企业级应用和移动互联网系统的开发和管理的工作，前后担任技术经理、系统分析架构师和部门经理等职务，目前就职于一家国内领先的电商独角兽企业。主持过十余个面向研发人员的技术和管理类培训系统课程，善于提炼和抽象核心内容作为教学内容，善于知识分享和技术人员培养，对系统架构设计和研发过程改进有丰富的经验和较深的理解。

目录: 第一篇 程序员向架构师转型概述

第1章 程序员向架构师转型 2

1.1 架构设计基本概念 2

1.1.1 架构的基本定义 2

1.1.2 架构演进理论 4

1.1.3 架构设计与系统工程 7

1.2 剖析架构师角色 8

1.2.1 架构师角色 8

1.2.2 当程序员遇到架构师 10

1.3 架构师的视图和视角 11

1.3.1 架构师的视图 12

1.3.2 架构师的视角 16

1.3.3 视图视角与系统工程 18

1.4 程序员如何向架构师成功转型 19

1.4.1 转型成功的三段式模型 19

1.4.2 转型思维导图 20

1.4.3 作为架构师开展工作 21

1.5 本章小结 22

第二篇 软件架构设计知识体系

第2章 软件架构体系结构 24

2.1 软件体系结构 24

2.2 架构风格 25

2.2.1 分布式 25

2.2.2 事件驱动 28

2.2.3 系统结构 31

2.2.4 消息总线 32

2.2.5 适配与扩展	33
2.3 架构模式	35
2.3.1 数据访问	35
2.3.2 服务定位	36
2.3.3 异步化	38
2.3.4 资源管理	39
2.3.5 依赖管理	41
2.4 架构模型	44
2.5 本章小结	45
第3章 领域驱动设计	46
3.1 面向领域思想	46
3.1.1 架构设计与领域驱动	46
3.1.2 领域驱动设计核心概念	47
3.1.3 案例介绍	47
3.2 面向领域的策略设计	48
3.2.1 通用语言	48
3.2.2 领域与上下文	48
3.2.3 领域驱动的架构风格	51
3.2.4 案例策略设计	54
3.3 面向领域的技术设计	56
3.3.1 实体与值对象	56
3.3.2 领域服务	59
3.3.3 领域事件	60
3.3.4 聚合	62
3.3.5 资源库	64
3.3.6 集成界限上下文	65
3.3.7 应用程序	67
3.3.8 案例技术设计	67
3.4 案例实现	69
3.5 本章小结	70
第4章 分布式系统架构设计	72
4.1 分布式系统	73
4.2 RPC架构	74
4.2.1 网络通信	75
4.2.2 序列化	76
4.2.3 传输协议	77
4.2.4 服务调用	78
4.3 分布式服务架构	81
4.3.1 负载均衡与集群容错	81
4.3.2 服务路由	83
4.3.3 服务注册中心	84
4.3.4 服务发布与调用	88
4.3.5 服务监控与治理	90
4.4 分布式服务框架Dubbo剖析	91
4.4.1 Dubbo核心功能	91
4.4.2 Dubbo原理分析	94
4.5 微服务架构	102
4.5.1 微服务实现策略	103
4.5.2 微服务实现技术	104
4.5.3 微服务实现案例	108
4.6 本章小结	109
第5章 架构实现技术体系	110
5.1 缓存与性能优化	111
5.1.1 性能概述	111

5.1.2	Memcached	112
5.1.3	Redis	116
5.1.4	Nginx	120
5.2	消息传递系统	122
5.2.1	消息中间件需求	122
5.2.2	JMS	123
5.2.3	AMQP	126
5.2.4	Kafka	129
5.3	企业服务总线	130
5.3.1	服务总线解决方案	130
5.3.2	集成化端点	136
5.4	数据分析处理	140
5.4.1	轻量级批处理	140
5.4.2	SpringBatch	142
5.5	安全性	147
5.5.1	安全性概述	147
5.5.2	安全性实现技术	148
5.6	本章小结	151
第三篇 软件架构设计系统工程		
第6章 软件工程学 154		
6.1	软件工程学概述	154
6.2	软件实现	155
6.2.1	需求工程	155
6.2.2	系统建模与案例分析	157
6.2.3	软件实现与架构师	165
6.3	项目管理	166
6.3.1	项目管理体系	167
6.3.2	项目研发过程的透明化管理	173
6.3.3	项目管理与架构师	178
6.4	过程改进	179
6.4.1	软件过程模型	179
6.4.2	软件过程改进	181
6.4.3	过程改进与架构师	182
6.5	本章小结	183
第7章 敏捷方法与实践 184		
7.1	敏捷方法论概述	184
7.2	极限编程与工程实践	186
7.2.1	极限编程方法	186
7.2.2	极限编程工程实践	186
7.3	Scrum与过程管理	191
7.3.1	Scrum简介	191
7.3.2	Scrum框架	192
7.3.3	如何进行敏捷回顾案例分析	194
7.4	敏捷方法论与架构师	198
7.4.1	敏捷开发中架构师的角色	198
7.4.2	识别和消除研发过程浪费	199
7.5	本章小结	204
第8章 软件交付模型 205		
8.1	软件交付模型概述	205
8.2	配置管理	206
8.2.1	配置管理概述	206
8.2.2	配置管理模式与实践	209
8.2.3	SVN/GIT基本应用与实践	210
8.2.4	系统版本控制策略案例分析	214

- 8.3 持续集成 217
 - 8.3.1 持续集成理念 217
 - 8.3.2 Jenkins应用 219
- 8.4 交付工作流 219
- 8.5 本章小结 220
- 第四篇 架构师软技能
- 第9章 架构师必备软技能 222
 - 9.1 架构师与外部环境 222
 - 9.1.1 政治与协商 223
 - 9.1.2 沟通 224
 - 9.1.3 邮件 227
 - 9.2 架构师与自身团队 231
 - 9.2.1 领导力 231
 - 9.2.2 知识管理 232
 - 9.2.3 人员管理 235
 - 9.2.4 绩效管理 237
 - 9.3 架构师与意识形态 240
 - 9.3.1 思维模式 241
 - 9.3.2 引入变化 241
 - 9.4 本章小结 245
- 参考文献 246
- (收起)

[系统架构设计 下载链接1](#)

标签

架构

软件工程

技术

计算机科学

编程

评论

面面俱到，点到为止。

作为架构师关注的面太窄，未能从业务分析，技术选型，功能取舍，人员安排上有更多讨论

1.程序员向架构师转型概述篇：剖析架构师角色，提供架构师的视图和视角及程序员向架构师成功转型的思路。

2.系统架构设计知识体系篇：介绍软件架构体系结构、领域驱动设计、分布式系统架构设计、构架实现技术体系等架构师所应具备的主要技术体系内容。

3.软件架构系统工程篇：介绍软件工程学、敏捷方法与实践、软件交付模型等架构师所应具备的系统方法论和相关工程实践。

4.架构师软能力篇：包括架构师与外部环境、自身团队和转型所需的意识形态。

方法论为主，还不错

很全面，覆盖到架构师要了解的知识各方面。但有两个问题：1.

有些概念是同一个东西的不同角度，如：总线服务，消息系统，AcitveMQ等。散在各个章节，很多内容反复出现，似曾相识，就是让人看不透到底本质上有啥不同，很着急；2.

知识点的粒度不同，看起来也让人焦虑，有些X.X.X章节讲到了实现原理，而有些X.X.X章节还是个全貌。

[系统架构设计_下载链接1](#)

书评

[系统架构设计_下载链接1](#)