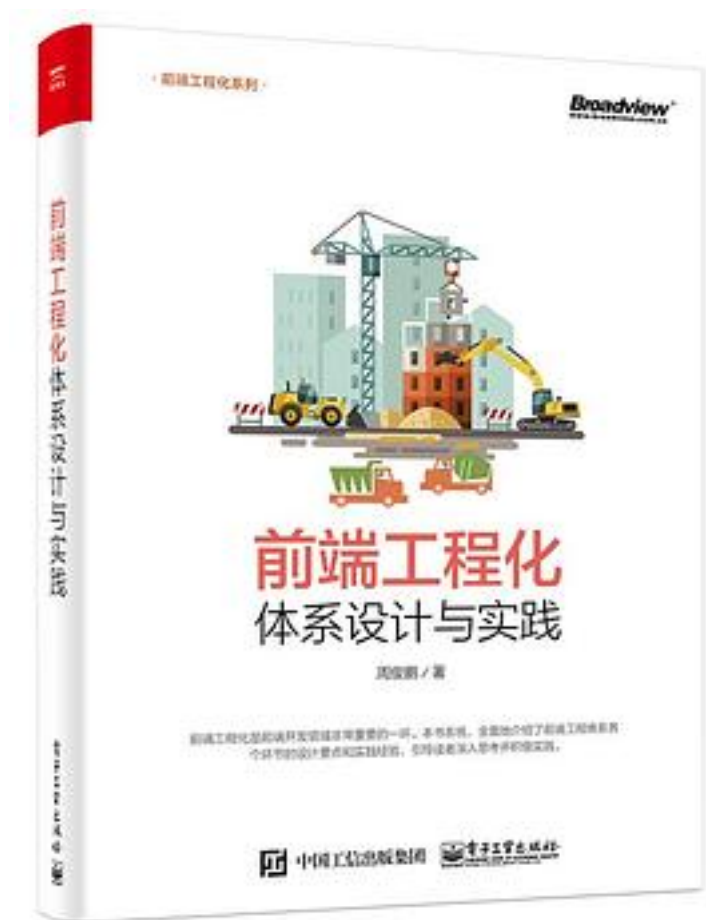


前端工程化：体系设计与实践



[前端工程化：体系设计与实践_下载链接1](#)

著者:周俊鹏

出版者:电子工业出版社

出版时间:2018-1

装帧:平装

isbn:9787121330902

前端工程化包含一系列规范和流程，其可提升前端工程师的工作效率，加快Web开发迭代速度，是现在前端开发领域中非常重要的一环。前端工程化：体系设计与实践》系统、全面地介绍了前端工程体系的各个环节，包括设计要点和实践经验。全书分为7章，

分别是前端工程简史、脚手架、构建、本地开发服务器、部署、 workflow、前端工程化的未来。

前端工程化：体系设计与实践》适合对前端工程化有一定理解和实践的中高级前端工程师阅读，同样适合对前端工程化感兴趣的服务器端开发者以及运维人员阅读。

作者介绍:

周俊鹏

1987年生人，天蝎座，5只猫和1只狗的铲屎官，大前端（客户端+Web Service）践行者。主要研究方向为前端工程化和Web应用层架构，好于研究事物的本质，并且乐于从宏观的角度解决问题。时任搜狗地图Web前端开发主管。

目录: 第1章 前端工程简史	1
1.1 前端工程师的基本素养	2
1.1.1 前端工程师的发展历史	2
1.1.2 前端工程师的技能栈	3
1.2 Node.js带给前端的改革	7
1.2.1 前端的两次新生	7
1.2.2 Node.js带来的改革	9
1.3 前后端分离	12
1.3.1 原始的前后端开发模式	13
1.3.2 前后端分离的基本模式	14
1.3.3 前后端分离与前端工程化	19
1.4 前端工程化	19
1.4.1 前端工程化的衡量准则	20
1.4.2 前端工程化的进化历程	21
1.4.3 前端工程化的3个阶段	32
1.5 工程化方案架构	34
1.5.1 webpack	34
1.5.2 工程化方案的整体架构	36
1.5.3 功能规划	37
1.5.4 设计原则	41
1.6 总结	42
第2章 脚手架	43
2.1 脚手架的功能和本质	44
2.2 脚手架在前端工程中的角色和特征	45
2.2.1 用完即弃的发起者角色	45
2.2.2 局限于本地的执行环境	47
2.2.3 多样性的实现模式	49
2.3 开源脚手架案例剖析	51
2.4 集成Yeoman封装脚手架方案	56
2.4.1 封装脚手架方案	57
2.4.2 集成到工程化体系中	63
2.5 总结	66
第3章 构建	68
3.1 构建功能解决的问题	68
3.2 配置API设计原则和编程范式约束	71
3.2.1 配置API设计	71
3.2.2 编程范式约束	75
3.3 ECMAScript与Babel	76

3.3.1	ECMAScript发展史	76
3.3.2	ES6的跨时代意义	78
3.3.3	Babel——真正意义的JavaScript编译	80
3.3.4	结合webpack与Babel实现JavaScript构建	84
3.4	CSS预编译与PostCSS	89
3.4.1	CSS的缺陷	90
3.4.2	CSS预编译器	90
3.4.3	PostCSS	91
3.4.4	webpack结合预编译与PostCSS实现CSS构建	93
3.4.5	案例：自动生成CSS Sprites功能实现	95
3.5	模块化开发	101
3.5.1	模块化与组件化	101
3.5.2	模块化与工程化	102
3.5.3	模块化开发的价值	103
3.5.4	前端模块化发展史	107
3.5.5	webpack模块化构建	109
3.6	增量更新与缓存	112
3.6.1	HTTP缓存策略	113
3.6.2	覆盖更新与增量更新	117
3.6.3	按需加载与多模块架构场景下的增量更新	120
3.6.4	webpack实现增量更新构建方案	122
3.7	资源定位	128
3.7.1	资源定位的历史变迁	128
3.7.2	常规的资源定位思维	132
3.7.3	webpack的逆向注入模式	132
3.8	总结	147
第4章	本地开发服务器	149
4.1	本地开发服务器解决的问题	150
4.2	动态构建	152
4.2.1	webpack-dev-middleware	152
4.2.2	Livereload和HMR	157
4.3	Mock服务	161
4.3.1	Mock的必要前提和发展进程	162
4.3.2	异步数据接口	166
4.3.3	SSR	172
4.4	总结	174
第5章	部署	175
5.1	部署流程的设计原则	175
5.1.1	速度——化繁为简	177
5.1.2	协作——代码审查和部署队列	181
5.1.3	安全——严格审查和权限控制	184
5.2	流程之外：前端静态资源的部署策略	186
5.2.1	协商缓存与强制缓存	186
5.2.2	Apache设置缓存策略	186
5.3	总结	190
第6章	工作流	191
6.1	本地工作流	192
6.1.1	二次构建的隐患	193
6.1.2	代码分离与测试沙箱	194
6.2	云平台工作流	197
6.2.1	GitFlow与版本管理	199
6.2.2	WebHook与自动构建	201
6.3	持续集成与持续交付	203
6.4	总结	205

第7章 前端工程化的未来 206
7.1 前端工程师未来的定位 206
7.1.1 不只是浏览器 207
7.1.2 也不只是Web 208
7.2 前端工程化是一张蓝图 209
7.3 总结 212
• • • • • (收起)

[前端工程化：体系设计与实践_下载链接1](#)

标签

前端开发

前端工程化

前端

web开发

软件工程

工程化

软件开发

计算机

评论

是也乎、(ノ▽ノ)ノ 212页69元… 最有价值的仅最后二页…
简单的说…回顾了一下所在团队现状的来由…将自己的最佳实践变成了一本书…
核心只是一组靠谱的工具箱… 没敢涉及前端团队和其它团队的工程关系…
的确很中国…

成体系的前端工程化，深受启发。脚手架、构建、本地开发和部署。

比较一般

内容广而不深，很多知识点都是点到为止。只提供了一个思路，具体如何用也么用还是得找资料。介绍的知识还是挺广，对大前端有个整体的介绍

我以为会讲一些自己对于前端体系的一些心得，谁曾想完全是前端工具流水化介绍。

干货不多，内容有点细碎，还没有作者博客写得好。内容里有很多在内网 wiki 里常见的自卖自夸口水话……

前端工具简史

适合梳理思路，在 dev sever 章节之后，内容就比较泛了

看完了第一章，整体梳理了前端的发展过程，对前端工程化有了更进一步认识。

还是可以看看的

干货很少

等下次再看时候评分，后面不了解，看不懂了。

可以用来了解一下为什么前端这么热衷于折腾框架，新技术新概念层出不穷。最终就会溯源到那一年Brendan Eich用10天发明了JavaScript

挺杂的,作者主要在介绍自己的框架.内容是确实也涵盖了"制作"一个前端框架的思路.可能是功力不够,有点硬着头皮看的感觉.作为前端入门,当前目标还是用好现有工具....

没有太多收获

前端方方面面，系统介绍，能带来一定的启发

感觉一般… 基本上是新手看不懂，老手不用看

公司书架上随便翻到的，实在是不咋滴。堆砌了很多自研脚手架的内容和代码，完全不知所云，也令人没有兴趣了解。基础知识部分写的也不太好。

买书的时候 同事说 看博客不就好了么 这部分的知识或许每条单独拿出来都知道 让我系统的讲一下 却又比较难的 或许是归纳总结的能力仍需加强 但真真切切经历过书中所说的这些阶段 这本书 明确给出了工程化的过去 现在以及未来 让我对这块的知识有了更加系统的认识

3/20 宏观的整理了前端工程化涵盖的各个方面 内容其实不多

[前端工程化：体系设计与实践_下载链接1](#)

[前端工程化：体系设计与实践 下载链接1](#)