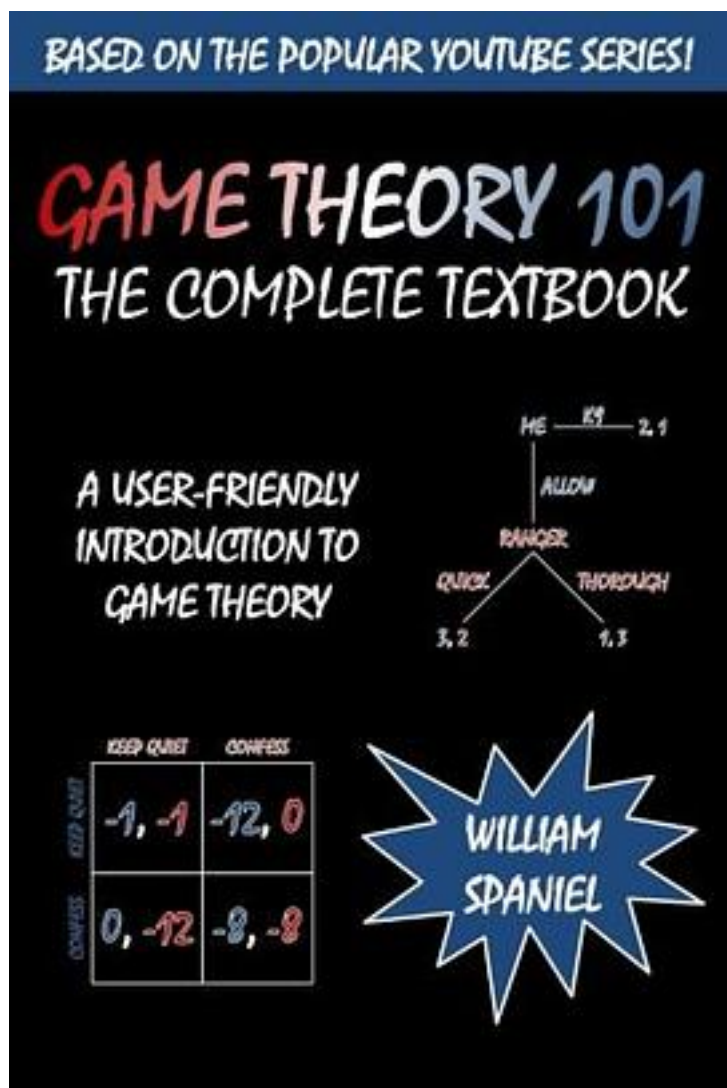


# Game Theory 101



[Game Theory 101\\_ 下载链接1](#)

著者:William Spaniel

出版者:CreateSpace Independent Publishing Platform

出版时间:2011-9-3

装帧:Paperback

isbn:9781492728153

作者介绍:

目录:

[Game Theory 101\\_下载链接1](#)

## 标签

GameTheory

## 评论

非常棒的入门书，深入浅出，讲石头剪刀布博弈那节，令人拍案叫绝。如果配合作者油管教学视频阅读，效果可能会更好。

-----  
是博弈论101不是创造101

感觉这本书介于专业教材和大众读物之间，比一般的大众读物对读者知识基础需求高些，因为涉及概率知识和少量微分，比起专业书籍又缺少练习和应用。

全书从经典的囚徒问题说起，从简单、理想的nash

均衡模型逐步升级到复杂情况，但博弈论这东西，怎么说呢，总觉得有些玄学，书中的理论大多是建立在理想状况下，即决策参与者大致能知道各种选择产生的结果，但书在末尾也谈到，在实际生活中，我们可能很难估计对于事件参与者各方更看重什么，而且有很多复杂因素影响决策。

不过，我觉得这本书还是值得一读的，讲了很多经典有趣的问题，男生可以记下几个问题去逗女孩子玩呢~~~

讲真，如果真的学好了，虽然现实复杂，有个工具指导我们，从期望来讲，肯定做出正确决策的几率会上升

-----  
入门来说很精彩了。。博弈论这种东西的适用范围依旧是远离傻逼（受教育程度不高人群）。

[Game Theory 101 下载链接1](#)

书评

-----  
[Game Theory 101 下载链接1](#)