

# Scala谜题



[Scala谜题\\_下载链接1](#)

著者:Andrew Phillips

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2017-11-1

装帧:平装

isbn:9787115460073

Scala是一种多范式的编程语言，其设计初衷是要整合面向对象编程和函数式编程的各种特性。

本书整合了众多典型的Scala代码示例，深入解密Scala。书中不仅介绍了Scala语言，还介绍了编译器。本书通过有趣的方式带领读者学习并深入理解和掌握Scala。全书共有36个谜题，每一个谜题都可以丰富读者的知识，并能够让读者更深入地了解Scala。

本书适合于对Scala感兴趣的开发者、对JVM平台上的语言以及函数式编程感兴趣的程序员阅读。

作者介绍:

Andrew Phillips和Nermin  
?erifovi?都是Scala酷爱者，他们共同维护着Scala谜题网站scalapuzzlers.com。

目录: 内容提要

序言

致谢

献辞

前言

谜题概览

第1章 使用占位符

第2章 初始化变量

第3章 成员声明的位置

第4章 继承

第5章 集合操作

第6章 参数类型

第7章 闭包

第8章 Map表达式

第9章 循环引用变量

第10章 等式的例子

第11章 lazy val

第12章 集合的迭代顺序

第13章 自引用

第14章 Return语句

第15章 偏函数中的\_

第16章 多参数列表

第17章 隐式参数

第18章 重载

第19章 命名参数和缺省参数

第20章 正则表达式

第21章 填充

第22章 投影

第23章 构造器参数

第24章 Double.NaN

第25章 getOrElse

第26章 Any Args

第27章 null

第28章 AnyVal

第29章 隐式变量

第30章 显式声明类型

第31章 View

第32章 toSet

第33章 缺省值

第34章 关于Main

第35章 列表  
第36章 计算集合的大小  
参考文献  
作者简介  
主题索引  
• • • • • ([收起](#))

[Scala谜题\\_下载链接1](#)

## 标签

Scala

计算机

## 评论

接触Scala时间不长，puzzle几乎都没有遇到过，先开开眼以后有时间重温一下。

-----  
Interesting piece! 也是可以作为防坑和加深理解的小册子。

-----  
适合有Scala编程经验的老手做深入的理解

-----  
最大收获就是这个网站， <http://scalapuzzlers.com> 哈哈

-----  
还行，只不过没看完  
-----

[Scala谜题 下载链接1](#)

书评

-----  
[Scala谜题 下载链接1](#)