

# 《刺客信条：起源》艺术设定集



[《刺客信条：起源》艺术设定集\\_下载链接1](#)

著者:[英] 保罗·戴维斯

出版者:新星出版社

出版时间:2018-2-1

装帧:精装

isbn:9787513329736

本书收录了上百张精美绝伦的图绘，再现古埃及风貌。经过育碧原画师的精心创作，每一幅图画都将古埃及别致的风情镌刻其中，带来震撼的视觉冲击，并且精准还原了史实的细节。孟菲斯、亚历山大、吉萨大金字塔

等地标气势恢宏，历史上托勒密十三世、克里奥帕特拉七世、尤里乌斯·恺撒和布鲁图斯等都在此谱写过传奇人生。一个充满奇迹的古世界，即将以独特而又迷人的魅力展露在世人面前。

作者介绍:

保罗·戴维斯从事新闻工作25年，担任《电脑与电子游戏》杂志编辑以及任天堂网站编辑。现为自由撰稿人，同时为多家游戏开发者和出版社担任顾问

目录: 序

第一章 锡瓦

第二章 沙漠

第三章 亚历山大

第四章 尼罗河三角洲

第五章 吉萨和孟菲斯

第六章 海战

第七章 法尤姆

第八章 昔兰尼

第九章 今时今日

第十章 第一文明

鸣谢

• • • • • [\(收起\)](#)

[《刺客信条：起源》艺术设定集 下载链接1](#)

## 标签

游戏

设定集

刺客信条

艺术

概念

图册

原画

设计

## 评论

育碧的人设和美术真的地表最强

-----  
居然文中有把我 Jeff的角色设计说成 Vincent的。不过在细节同质化的写实上古魔幻中，美术总监还是属于挥墨江山的场景设计师

-----  
古老神秘的埃及风光，第一刺客的复仇之旅  
全面展示刺客信条史上最为精美的游戏设定 口碑续作，重塑辉煌。  
信仰之跃，再掀狂潮。

-----  
很漂亮。

-----  
就像豆瓣弄个top250，排在No.1的那位 总会受到千夫所指，而又万众一心  
无冕之王就是实至名归。 我一生玩过数不清的游戏  
诚如我一生读过数不清的书，见过数不清的风景  
但唯有此刻，是我童年时代一直向往和朝圣的尼罗河 金字塔 太阳神

-----  
美术和人设真是精致得不能再精致

-----  
真实粉丝向，文字寥寥无几，大幅的原画占据版面。不得不说育碧的原画师技术和勤奋在业界都首屈一指，两名高级原画师的作品撑起了大半本设定集。  
-----

“地点的连贯性如同人的血液中，携带着基因的传承。它们承载着过往尘封的故事，只是静待发掘。通过塑造叙事环境，让两种文明的器物重叠，从而表现出历史的循环性。”意外发现的一本书，画面真的处处惊喜，画面对古埃及的风光展现的一览无余。一个好的游戏的诞生，真的除了团队技术的打磨，历史的重构，还有对“信仰”的同步坚持，才能让玩家完全沉浸在这个叙事环境里尽情的释放激情，喜欢这样的“交互”

-----  
本来已经退AC坑了，看的又想去下游戏了

-----  
讲究！

-----  
就服育碧团队的考据力~

-----  
必备

-----  
[《刺客信条：起源》艺术设定集 下载链接1](#)

书评

-----  
[《刺客信条：起源》艺术设定集 下载链接1](#)